Panasonic®

Hello! GM1 補助機能編



memo

著作権および商標に関する記述

・このマニュアルの著作権は、パナソニック インダストリー株式会社が所有しています。

・本書からの無断複製は、かたくお断りします。

・Windows は米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。

・Ethernet は富士ゼロックス株式会社および米国 Xerox Corporation の登録商標です。

・EtherCAT は、ドイツ Beckhoff Automation GmbH によりライセンスされた特許取得済み技術であり登録商標です。

・EtherNet/IP は、ODVA(Open DeviceNet vender Association)の商標登録です。

・SDHC、SD ロゴは、SD-3C、LLC の商標です。

・その他の会社および製品名は、各社の商標または商標登録です。

<u>安全上の注意事項</u>

人への危害、財産の損害を防止するため、必ずお守りいただくことを説明しています。 ・誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を区分して説明しています。

▲ 警告 「死亡や重傷を負うおそれがある内容」です。

△ 注意 「軽傷を負うことや、財産の損害が発生するおそれがある内容」です。

- してはいけない内容です。
- 実行しなければならない内容です。

▲ 警告

- ・本製品の故障や外部要因による異常が発生しても、システム全体が安全側に働くように本製品での外部で安全対策を 行ってください。
- ・燃焼性ガスの雰囲気中は使用しないでください。爆発の原因となります。
- ◇・本製品を火中に投棄しないでください。電池や電子部品などが破裂する原因となります。

⚠ 注意

- ・異常発熱や発煙を防止するため、本製品の保証特性・性能の数値に対し余裕をもたせて使用してください。
- ・分解、改造はしないでください。異常発熱や発煙の原因となります。
- ・通電中は端子に触れないでください。
- ・非常停止、インターロック回路は外部で構成してください。
- ・電線やコネクタは確実に接続してください。接続不十分な場合は、異常発熱や発煙の原因となります。
- ◎ ・電源を入れた状態では施工(接続、取り外しなど)しないでください。
- ・弊社が指定していない方法で使用すると、ユニットの保護機能が損なわれることがあります。
- ・本製品は、工場環境に使用する目的で開発/製造された製品です。

本テキストの記載内容と責任の範囲

本テキストは GM1 シリーズの立ち上げ手順と GM Programmer の操作方法について記載したものであり、安全に関する注 意事項や、各機器の使用上の注意事項については記載していません。

必ず、本テキストで使用する機器のマニュアルや取扱説明書を入手し、安全に関する注意事項や使用上の注意事項につい てご確認のうえ使用してください。

当社商品やソフトウェア、本テキストに関連して生じた損害について、当社は責任を負いません。

GM1 補助機能編

- 0 事前準備
- ッールソフトのインストール ・GM Programmer

■PWM 出力

- 1 基本設定
 - 1-1 動作イメージ
 - 1-2 必要な機器の準備~配線
 - 1-3 IP アドレス設定~ネットワークスキャン
- 2 PWM 出力設定
 - 2-1 IO_Configurationの設定
 - 2-2 PWM_Configurationの設定
- 3 プログラムの作成
 - 3-1 新規 POU の追加 3-2 プログラムの記述
- 4 通信動作の確認

■高速カウンタ(HSC)

- 1 基本設定
 - 1-1 動作イメージ
 - 1-2 必要な機器の準備~配線
- 2 高速カウンタの設定
 - 2-1 IO_Configurationの設定
 - 2-2 PWM_Configurationの設定
- 3 プログラムの作成
 - 3-1 新規 POU の追加
 - 3-2 プログラムの記述
- 4 通信動作の確認

0 事前準備

ツールソフトのインストール

以下 Web サイトより、GM Programmer のインストールをお願い致します。 GM Programmer :https://industrial.panasonic.com/ac/j/motor/motion-controller/mc/gm1/index.jsp

INFO

GM Programmer をインストールすると、PANATERM Lite for GM と Gateway(CODESYS Gateway)、 CodeMeter アプリケーションも同時にインストールされます。

・GM Programmer: GM1 コントローラの設定ツールです。GM Programmer を使用することで、位置決めデータや各種位置決め パラメータの設定、各種モニタが可能です。

・PANATERM Lite for GM1(今回は使用しません):パナソニック製サーボアンプ MINAS シリーズのセットアップ支援ツールです。 GM Programmer をインストールすると、同時に"PANATERM Lite for GM"がインストールされます。

パソコン画面上で、サーボアンプ内部のパラメータ設定や制御状態の監視あるいはセットアップ支援、機械の分析などが実行 できるツールです。

PC にインストールする際は、PC に Administrator 権限にてログインしてください。 他のアプリケーションを起動している場合、インストールする前に必ずすべてのアプリケーションを終了してください。

本テキストは RTEX タイプ、EtherCAT タイプ1台ずつ使用していますが、両方の通信仕様に違いはありません。 対応機種:AGM1CSRX16T、AGM1CSEC16T、AGM1CSEC16P

1 基本設定 ■PWM 出力

GM1 コントローラでは、下記の仕様で PWM 出力を使用することができます。

項目	概要	チャネル名	
出力チャンネル数	最大 4ch	_	
出カポート番号	Y4~Y7	—	
出力周波数	1Hz~100kHz(1Hz 単位で設定可能)	Ch*_FrequencyValue	
出力デューティ比	0~100%(0.1%単位で設定可能)	Ch*_DutyValue	
制御入中	開始要求	Ch*_PwmStartResister	
	イネーブル要求	Ch*_PwmEnableRequest	

(*のところにチャネル番号が入ります。)

「イネーブル要求」が ON の状態で「開始要求」の立ち上がりを検出すると、出力ポートより PWM 出力を開始します。 「イネーブル要求」が OFF すると PWM 出力が停止します。



また、PWM 出力中に「出力周波数」「出力デューティ比」を更新する場合は、 「出力周波数」「出力デューティ比」設定値を書き込み、「開始要求」を OFF から ON にします。

1-1 動作イメージ

本テキストでは、1ch 分の PWM 出力を行います。 出力先は PWM 出力でよく用いられる LED 照明調光の代用として、 GM1 コントローラの入力(X4)を使用して入力表示 LED の調光を行います。



GM1 コントローラの PWM 出力端子は、汎用入出力コネクタの Y4~Y7 が割り当てられています。 本テキストでは、4 つあるチャンネルのうち Ch0:Y4 を使用します。

1-2 必要な機器の準備~配線

以下の機器を用意してください。

No.	名称	
(1)	GM1 コントローラ 1 台(RTEX タイプ):マスタ	(本テキストでは、RTEX タイプと
(2)	GM1 コントローラ 1 台(EtherCAT タイプ):スレーブ	EtherCAT タイプ1台ずつ使用)
(3)	PC(GM Programmer インストール済み)	
(4)	LAN ケーブル:2本	
(5)	バラ線コネクタ:2個	

※本テキストでは、RTEX タイプと EtherCAT タイプを1台ずつ使用していますが、双方の汎用入出力仕様に違いはありません。



下図のように配線してください。

1-3 IP アドレスの設定~ネットワークスキャン

手順1

GM Programmer を開き、「Device」をダブルクリックします。 「PLC パラメータ」を選択し、LAN ポート 1 の IP アドレスを確認します。



LAN ポート 1(初期値)

 IP アドレス
 192.168.1.5

 サブネットマスク
 255.255.255.0

 デフォルトゲートウェイ
 192.168.1.1

手順2

「通信設定」を選択し、「ネットワークスキャン」をクリックします。



手順3

接続するデバイスを選択し「OK」をクリックします。

デバイスの選択	×
コントローラへのネットワーク パスの選択:	
Gateway-1	デバイス名: へ ネットワークの検索 AGM1CSRX16T ウィンク(W)
	デバイスアドレス: 0301.C005
	シリアル番号: 00C08F620114
	ዓ~
	ター ケットID: 16A9 0001
	ター ゲットのバー ジョン: 1200
	V
	ок +ャンセル(C

2 PWM 出力の設定

2-1 IO_Configurationの設定

GM1 コントローラの汎用入出力コネクタの割当は、デフォルトで通常の入出力に割り当てられているため設定を変更します。

手順1

「Device」-「Unit_Configuration」-「IO_Configuration」をダブルクリックします。



手順2

「IO パラメータ」を選択し、「出カポート設定」から、「Y4」の設定を変更します。

「Y4」をクリックし、設定を「IO(Ch0_Out04)」から「PWM(Ch0_PWM_Output)」に変更します。



2-2 PWM_Configurationの設定

PWM 制御に必要な項目を変数に登録します。

手順1

「Device」ー「Unit_Configuration」ー「PWM_Configuration」をダブルクリックします。



手順2

「PWM I/O マッピング」内で変数登録を行います。

「OutputArea」ー「PwmRequestRegister」をクリックし、下図の様に「出カエリア」の登録画面を展開します。

1 1/0 マッピング	Find		Filter すべて表示			 Add FB for IO Channel 	
-b7	変数	マッピング	チャネル	アドレス	タイプ	ユニット	説明
20			InputArea	%IW2			入力エリア
2	🖮 - 🍢		OutputArea	%QD1			出力エリア
	🚔 🍢		PwmRequestRegister	%QW2	WORD		PWM要求レジスタ
	^K ø		Ch0_PwmStartRequest	%QX4.0	BOOL		Ch0 開始要求
	···· ···· ···· ···· ············		Ch1_PwmStartRequest	%QX4.1	BOOL		Ch1開始要求
	^K ø		Ch2_PwmStartRequest	%QX4.2	BOOL		Ch2 開始要求
	^K ø		Ch3_PwmStartRequest	%QX4.3	BOOL		Ch3 開始要求
	^K ø		Ch0_PwmEnableRequest	%QX4.4	BOOL		Ch0 イネーブル要求
	···· **		Ch1_PwmEnableRequest	%QX4.5	BOOL		Ch1イネーブル要求
	^K ø		Ch2_PwmEnableRequest	%QX4.6	BOOL		Ch2 イネーブル要求
	L 🍫		Ch3_PwmEnableRequest	%QX4.7	BOOL		Ch3 イネーブル要求
	[*] @		Ch0_FrequencyValue	%QD2	UDINT		Ch0 周波数設定値
	* @		Ch1_FrequencyValue	%QD3	UDINT		Ch1 周波数設定値
	* ø		Ch2_FrequencyValue	%QD4	UDINT		Ch2 周波数設定値
	···· **		Ch3_FrequencyValue	%QD5	UDINT		Ch3 周波数設定値
	* @		Ch0_DutyValue	%QW12	UINT		Ch0 デューティ比設定値
	* ø		Ch1_DutyValue	%QW13	UINT		Ch1デューティ比設定値
	* ø		Ch2_DutyValue	%QW14	UINT		Ch2 デューティ比設定値
			oth parallel	NOWIE	LITAT		allo III. II (LUSAID)#
						マッピング	のリセット

変数	チャネル	説明				
xPwmStart	Ch0_PwmStartRegister	Ch0 開始要求				
xPwmEnable	Ch0_PwmEnableRequest	Ch0 イネーブル要求				
udiFrequency	Ch0_FrequencyValue	Ch0 周波数設定值				
uiDuty	Ch0_DutyValue	Ch0 デューティ比設定値				

次のように「PWM I/O マッピング」に変数を登録します。

変数	マッピング	チャネル	アドレス	タイプ	ユニット	説明
		InputArea	%IW2			入力エリア
i 🖻 🍢		OutputArea	%QD1			出力エリア
🛱 - ^K ø		PwmRequestRegister	%QW2	WORD		PWM要求レジスタ
👘 🌾 xPwmStart	***	Ch0_PwmStartRequest	%QX4.0	BOOL		Ch0 開始要求
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		Ch1_PwmStartRequest	%QX4.1	BOOL		Ch1開始要求
^K ø		Ch2_PwmStartRequest	%QX4.2	BOOL		Ch2開始要求
⁵ ø		Ch3_PwmStartRequest	%QX4.3	BOOL		Ch3開始要求
🖤 🧖 xPwmEnable	***	Ch0_PwmEnableRequest	%QX4.4	BOOL		Ch0 イネーブル要求
··· **		Ch1_PwmEnableRequest	%QX4.5	BOOL		Ch1イネーブル要求
^K ø		Ch2_PwmEnableRequest	%QX4.6	BOOL		Ch2 イネーブル要求
K ø		Ch3_PwmEnableRequest	%QX4.7	BOOL		Ch3イネーブル要求
···· 🛯 🖗 udiFrequency	*	Ch0_FrequencyValue	%QD2	UDINT		Ch0 周波数設定値
··· *•		Ch1_FrequencyValue	%QD3	UDINT		Ch1 周波数設定値
^K ø		Ch2_FrequencyValue	%QD4	UDINT		Ch2 周波数設定値
^K ø		Ch3_FrequencyValue	%QD5	UDINT		Ch3 周波数設定値
···· 🛯 🖗 uiDuty	*	Ch0_DutyValue	%QW12	UINT		Ch0 デューティ比設定値
* ø		Ch1_DutyValue	%QW13	UINT		Ch1デューティ比設定値

3 プログラムの作成

3-1 新規 POU の追加

手順1

PWM 制御に使用するプログラムを作成していきます。 「Application」を右クリックして**オブジェクトの追加→POU**を選択して新規 POU を追加します。



手順2

「POUの追加」ダイアログで、以下のように設定し「追加」をクリックします。

前(N)	PWM_PRG	
(T)	プログラム(P)	
述言語(L)	ラダーロジックダイアグラム(L	D)
POUの追加		×
日新規	POU (プログラム構成ユニット)の作成	
名前(N) PWM_PRG		「Application」に「PWM_PRG」が追加されまし
型(T)		デバイス (D) 🗸 🕂 🗙
● プログラ	Ь(P)	Hello GM1 PWM HSC
○ ファンク:	ション ブロック(B)	Device (AGM1CSRX16T)
□ エクス	、テンド(X)	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ 125	クリメント(エ)	😑 🚫 Application
FINA	AL 抽象(S)	GVL
アクセス:	指定子(A)	10 - ジャ
	~	MC PRG (PRG)
メソッドの)記述言語(M):	PWM_PRG (PRG)
コンティコ	ニュアスファンクションチャート (CFC) ~	■ 🦉 タスク構成
○ ファンク:	ション(F)	🖹 🧰 1.Motion
	型(R)	E State Stat
リターン		
リターン		MC_PRG
リターン! 記述言語(L)		MC_PRG

「2.User」で右クリックし、「オブジェクトの追加」ー「ユーザタスク」をクリックします。



手順4

「ユーザタスクの追加」ダイアログが表示されますので、名前:UserTask01(初期値)で「追加」をクリックします。

ユーザタスクの追加	×
参 新しいユーザータスクオブジェクトを作成します。	
名前(N):	
UserTask01	
道加 ギャ	ッセル

「UserTask01」が追加されました。

デバイス (D) 👻 🕂 🗙	🔮 UserTask01 🗙
■ ④ Hello GM1 PWM HSC ■ ④ Device (AGM1CSRX16T) ■ 例 プログラム構成 ■ ② Application ● GVL	タスク種別: ユーザタスク 優先度 (715): 7 タイプ
ー 1 ライブラリマネージャ MC_PRG (PRG) ー ● PWM_PRG (PRG) ■ 一課 タスク構成 ■ 一論 1.Motion ■ - ◆ MotionTask □ - ● MotionTask ■ - ● MotionTask ■ - ● MotionTask	 ③ サイクリック ◇ 周期(1): 4000 ◆ µs ◇ ウォッチドッグ □ 有効 時間(T): 密度(S):
3.System	POUs - 中び出しを追加(A) 💥 呼び出しを削除(R) 📝 呼び出しを変更(C) 🖝 上に移動(U) 🗣 下に移動(D) 💂
RTEX_Master	אלאב עסק
🔉 🖢 SoftMotion General Axis Pool	
Unit_Configuration	
IO_Configuration	
PWM_Configuration	

手順5

追加された「UserTask01」に「Modbus_PRG」をドラッグ&ドロップし、タスクに追加します。



🖗 コラム⑥ タスクについて

タスク	内容
モーションタスク	モーション制御を行うためのユーザプログラム用タスクです。
	優先度が最も高いです。プロジェクトに対してモーションタスクは、1 つのみとなります。
ユーザタスク	モーション制御以外の制御を行うためのユーザプログラム用タスクです。
	ユーザが優先度を設定できます。1つのプロジェクト内に最大 50 のタスクを登録することができます。
システムタスク	システムが使用するタスクで、ユーザプログラムは追加できないタスクです。
	他のタスクの空き時間に処理されます。

3-2 プログラムの記述

手順1

PWM_PRGを開き、以下のようにローカル変数を追加します。

名前	データ型
xEnable	BOOL
xStart	BOOL
uiDutyInput	UINT

PWM_PRG X							
🍫 🕆 🕸	X						
^	範囲	名前	アドレス	データ型	初期値		
1	🖗 VAR	xEnable		BOOL			
2	🖗 VAR	xStart		BOOL			
3	🖗 VAR	uiDutyInput		UINT			

手順2

ネットワーク1に「a接点」と「コイル」を追加します。



手順3

「a 接点」「コイル」に入力アシスタントから変数を入力します。

「???」をクリックし、 ... を選択します。「入力アシスタント」ダイアログが開きます。

「a 接点」:「フィルタ」を「ローカル変数」に変更し、「xEnable」を選択します。

「コイル」:「フィルタ」を「アドレス」に変更し、「IoConfig_Globals_Mapping」-「xPwmEnable」を選択します。



これで Ch0 へのイネーブル入力の回路が完成しました。

新しくネットワークを挿入し、「ツールボックス」の「ラダー要素」ー「MOVE」を挿入します。 「MOVE」を「ここから開始」にドラッグ&ドロップすることで追加することができます。



「MOVE」が追加されました。



手順5

挿入した「MOVE」の a 接点を削除します。



手順6

下図のように、入力に固定値10000と出力にudiFrequencyを入力します。

入力10000出力udiFrequency



これで Ch0 の出力周波数の設定値を書き込みする回路が完成しました。 周波数は 1Hz 単位での設定になるので 10,000Hz=10kHz の設定となります。

新しいネットワークを挿入し、a接点を挿入してください。

_



手順8

「ツールボックス」から「ファンクションブロック」-「R_TRIG」を - 🔲 にドラッグ&ドロップで挿入します。



変数の自動宣言ダイアログが立ち上がりますので、「OK」をクリックします。

自動宣言				×
スコープ(S) VAR	~	名前(N) R_TRIG_0	型(T) R_TRIG ~	/ >
オブジェクト(0) PWM_PRG [Application]	~	初期値(I)	アドレス(A)	
フラグ(F) 一定数 [CONSTANT](C) 一保持 [RETAIN](R) 一持続 [PERSISTENT](P)		באטא(M)		< _
			OK ŧャンt	214

「R_TRIG」が挿入されました。



手順9

∽

「ツールボックス」から「ラダー要素」ー「MOVE」を Q ↓ にドラッグ&ドロップで挿入します。 R_TRIG_0 R_T

「MOVE」が挿入されました。



「ツールボックス」から「ラダー要素」ー「コイル」を ここに出力またはジャンプを追加」にドラッグ&ドロップで挿入します。



「コイル」が挿入されました。



手順 11

下図のように変数を入力します。		
a 接点	xStart	
MOVE 入力	uiDutyInput	
MOVE 出力	uiDuty	
コイル xPwmStart		



これで Ch0 の出力デューティ比の設定値更新+PWM 出力開始の回路が完成しました。 「uiDutyInput」で入力した値をデューティ比設定値の格納エリア「uiDuty」に転送し、 開始要求「xPwmStart」を ON することで、設定したデューティ比での PWM 出力開始要求が出力されます。

手順 12

以上で、PWM 出力の設定およびプログラム作成は完了です。 GM Programmer 上でビルドを行い、エラーが発生していないことを確認してください。 GM1 コントローラにダウンロードを行い、運転モードを「運転」にしてください。

4 通信動作の確認

手順1

PWM 出力の動作確認を行います。

GM1 コントローラが「運転」になっており、GM Programmer が「ログイン」になっているかを確認してください。 もう1 台の GM1 コントローラが電源 ON になっていることを確認してください。

手順2

GM Programmer で「POU:PWM_PRG」を開くと下図の様にモニタされていることを確認してください。 ネットワーク2の「MOVE」は常時実行のため、PWM 周波数設定は「10kHz」で書き込まれています。



手順3

ネットワーク1の「xEnable」をTRUE にすることでCh0のイネーブル要求がONします。



この時点ではまだ PWM 出力はされていません。

実際に PWM 出力を行ってみましょう。

ネットワーク3の「uiDutyInput」に「500」を入力し「xStart」を TRUE にします。



デューティ比が「50%」に設定され、「xPwmStart」(Ch0 開始要求 bit)が1スキャン ON することで開始要求が受け付けられます。 ※デューティ比は0.1%単位での設定となるため、「入力値:1=デューティ比:0.1%」となります。

手順5

PWM 出力が開始されます。

GM1_2の入力表示 LED「X4」を確認してください。

この時点では分かり辛いですが、デューティ比50%で調光された状態で点灯しています。



手順6

デューティ比を変更して入力表示 LED の光強度を調節します。 「xStart」を FALSE に設定してください。 その後、「uiDutyInput」に「100」を入力し「xStart」を再度 TRUE にします。



GM1_2の入力表示 LED「X4」を確認してください。

デューティ比 10%で調光された状態で点灯しています。 先ほどのデューティ比 50%の状態と比較して暗い状態で点灯しています。



「xStart」を FALSE に設定してください。

その後、「uiDutyInput」に「1000」を入力し「xStart」を再度 TRUE に設定します。



GM1_2の入力表示 LED「X4」を確認してください。

デューティ比 100%で調光された状態で点灯しています。

先ほどのデューティ比10%と50%の状態と比較して明るい状態で点灯しています。



手順8

PWM 出力を停止させます。

ネットワーク1の「xEnable」を FALSE にします。



イネーブル要求が OFF になり、PWM 出力が停止します。 GM1_2の入力表示 LED も点灯していない状態となります。

1 基本設定 ■高速カウンタ(HSC)

本テキストでは、ラインドライバ式エンコーダを使用して 1ch 分の高速カウンタ入力を行います。

使用するフラグは次の通りです。

動作準備要求	カウント機能の動作準備を有効にする
カウントイネーブル要求	カウント動作を有効にする
リセット要求	カウント値をリセットする
カウント値	カウントの値

1-1 動作イメージ

上記フラグを使用し、下記の様に高速カウンタの動作を確認していきます。



1-2 必要な機器の準備~配線

以下の機器を用意してください。

No.	名称
(1)	GM1 コントローラ
(2)	PC(GM Programmer インストール済み)
(3)	LAN ケーブル
(4)	バラ線コネクタ
(5)	エンコーダ

※本テキストでは、EtherCAT タイプを使用していますが、RTEX との高速カウンタ入力仕様に違いはありません。

下図のように配線してください。



GM1 コントローラでは高速カウンタ入力端子を使用して、高速カウンタの入力を受け付けます。 ラインドライバは DC5V の電源が必要です。(参考:FP0H CMO0 端子の 5V 電源が使用できます)

エンコーダとGM1コントローラ:高速カウンタ入力端子の配線は以下の通りです。

エンコーダ配線割付	
エンコーダ A+相	A2 端子
エンコーダ Aー相	B2 端子
エンコーダ B+相	A4 端子
エンコーダ B-相	B4 端子
エンコーダ 5V	FP0H COM0 端子 5V
エンコーダ 0V	FP0H COM0 端子 0V

ピン番号			
Ch0	Ch1		
A1	A11	∩ A1/A11	入力A:24V DC(12~24V DC)
A2	A12	→ → A2/A12	入力 A:5V DC(3.5~5V DC)
B1	B11	₽ ¥ B1/B11	入力A:COM
B2	B12	B2/B12	入力A:COM
A3	A13	A3/A13	入力 B:24V DC(12~24V DC)
A4	A14	→ → A4/A14	入力 B:5V DC(3.5~5V DC)
B3	B13		入力B:COM
B4	B14	B3/B13	入力B:COM

※FP0Hの COM0 端子の 5V 電源を使用する場合の配線図例



2 高速カウンタの設定

2-1 IO_Configurationの設定

手順1

GM1 コントローラの汎用入出カコネクタの割当は、デフォルトで通常の入出力に割り当てられているため設定を変更します。 「Device」ー「Unit_Configuration」ー「IO_Configuration」をダブルクリックします。



手順2

「IO パラメータ」タブ内の「出力ポート設定」から設定を変更します。

「Y0」をクリックし、設定を「IO(Ch0_Out00)」から「Counter(Ch0_ExternalOutput0)」に変更します。 「Y1」をクリックし、設定を「IO(Ch0_Out01)」から「Counter(Ch0_ExternalOutput1)」に変更します。



2-2 Counter_Configurationの設定

手順1

高速カウンタの詳細設定を行っていきます。

「Device」-「Unit_Configuration」-「Counter_Configuration」をダブルクリックします。



手順2

「Counter_Configuration」が開きますので、「Counter パラメータ」タブを選択します。

Counter_Configuration 🗙 🔄			•
Counter パラメータ	カテゴリ選択(T) +	- パラメータ設定(R)	
Counter I/O マッピング	□·· Ch0 □· カウント挑能	パラメータ	値
ステータス			
情報	 一 比較機能 … 外部出力機能 … キャプチャ機能 二 や プチャ機能 		
	 → カウント機能 → カウント機能 → 比較一致立ち下がりリセット → 比較一致立ち下がりリセット → 比較機能 → 外部出力機能 → キャプチャ機能 		

「Ch0」ー「カウント機能」を選択し、下図のパラメータ設定画面を開きます。

カテゴリ選択(T)	+ - 18	、ラメータ設定(R)	
- Ch0		パラメータ	値
		ウンタの種類	リニアカウンタ
- 比較一致立ち下がりリセット	オ	ナーバーフロー/アンダーフロー有効/無効	無効
	<u></u> д	ウンタ上限値	2,147,483,647
- 外部出力機能	b	ウンタ下限値	-2,147,483,648
□	<u></u> д	ウント方向指定	通常方向カウント
	b	ウント入力選択	カウント信号
	<u></u> д	ウント方式	2相入力1逓倍
	7	人力Z信号機能設定	未使用
外部出力機能		ントロール0信号機能設定	未使用
キャプチャ機能		ントロール1信号機能設定	未使用
	初	刀期値	0
	7	入力A信号/入力B信号入力時定数	2.0us(100kHz)
	7	\力Z信号入力時定数	2.0us(100kHz)
		レトロール信号入力時定数	2.0ms

手順4

パラメータのうち、「カウント方式」を「2相入力4逓倍」に変更してください。

パラメータ	値		値
カウンタの種類	リニアカウンタ		リニアカウンタ
オーバーフロー/アンダーフロー有効/無効	無効		無効
カウンタ上限値	2,147,483,647		2,147,483,647
カウンタ下限値	-2,147,483,648		-2,147,483,648
カウント方向指定	通常方向カウント		通常方向カウント
カウント入力選択	カウント信号		カウント信号
カウント方式	2相入力1逓倍 ~	\rightarrow	2相入力4逓倍 ~
入力Z信号機能設定	2相入力1逓倍 2相入力2逓倍		未使用
コントロールの信号機能設定	2相入力4逓倍		未使用
コントロール1信号機能設定	個別入力1逓倍 個別入力2逓倍		未使用
初期値	方向判则入力1逓倍		0
入力A信号/入力B信号入力時定数	カロ刊別ハノノ2連倍 2.00S(100KHZ)		2.0us(100kHz)
入力Z信号入力時定数	2.0us(100kHz)		2.0us(100kHz)
コントロール信号入力時定数	2.0ms		2.0ms

「カウント方式」以外のパラメータはデフォルトの値を使用します。

高速カウンタの比較機能を使用するための設定をしていきます。 本テキストではカウント値が「100~200」の場合に比較一致出力1を、 カウント値が「300~400」の場合に比較一致出力2が ON する設定を行います。

「Ch0」ー「比較機能」を選択し、下図のパラメータ設定画面を開きます。 ここで比較機能の基本設定を行います。

カテゴリ 選択 (T)

+ -	パラメータ設定(R)	
	パラメータ	値
	比較機能選択	使用しない
	比較入力選択	カウント値
	比較データ数設定	16

手順6

「比較機能選択」に「帯域比較」を選択します。 「比較データ数設定」に「2」を入力します。

パラメータ	値
比較機能選択	使用しない ~
比較入力選択	カウント値
比較データ数設定	16

パラメータ	値
 比較機能選択	帯域比較
比較入力選択	カウント値
比較データ数設定	2

「比較機能」に「比較データ数設定」で入力した値の設定項目が追加されます。 ここでは、「比較データ0」と「比較データ1」の二つが追加されました。



手順7

各比較データの設定をしていきます。 「Ch0」ー「比較機能」ー「比較データ0」を選択し、下図のパラメータ設定画面を開きます。 ここで比較帯域の設定を行います。

カテゴリ選択(T)	+ · //ラメータ設定(R)		
- Ch0	パラメータ	値	
□- カリント機能 	下限値	0	
一比較一致立ち下がりリセット	上限値	0	

下限値:100、上限値:200を入力します。

パラメータ	値
下限値	100
上限値	200

※下限値→上限値の順で入力すると下図の警告マークが出ますが、

下限値の再入力もしくは、「Counter_Configuration」ウインドウを一度閉じることで自動的に消えます。

パラメータ	値	
下限値	100	θ
上限値	200	

手順9

比較一致フラグを設定します。

「Ch0」ー「比較機能」ー「比較データ0」ー「セットパターン」を選択し、下図のパラメータ設定画面を開きます。

カテゴリ選択(T) + -	パラメータ設定(R)	
⊡ Ch0	パラメータ	値
■・カワント機能	比較一致0フラグ	OFF
	比較一致1フラグ	OFF
□ 比較機能	比較一致2フラグ	OFF
	比較一致3フラグ	OFF
	比較一致4フラグ	OFF
- セットパターン	比較一致5フラグ	OFF
- 外部出力機能	比較一致6フラグ	OFF
	比較一致フフラク	OFF
□- カウント機能	比較一致8フラグ	OFF
	比較一致9フラグ	OFF
	比較一致10フラグ	OFF
外部出力機能	比較一致11フラグ	OFF
キャプチャ機能	比較一致12フラグ	OFF
	比較一致13フラグ	OFF
	比較一致14フラグ	OFF
	比較一致15フラグ	OFF

手順 10

選択可能な比較一致フラグのうち、外部出力に使用できるのは「比較一致0フラグ」「比較一致1フラグ」の二つのみです。 「比較一致0フラグ」は出力「Y0」に、「比較一致1フラグ」は出力「Y1」に割り当てられます。

「比較一致0フラグ」を「ON」に設定します。

パラメータ	値
比較一致0フラグ	ON ~
比較一致17ラグ	OFF

手順 11

比較データ1でも同様の設定を行います。

「Ch0」ー「比較機能」ー「比較データ1」から下限値/上限値を設定します。

下限値:300、上限値:400を入力します。

パラメータ	値
下限値	300
上限値	400

「Ch0」ー「比較機能」ー「比較データ1」ー「セットパターン」から比較一致1フラグを選択します。 「比較一致1フラグ」を「ON」に設定します。

パラメータ	値
比較一致0フラグ	OFF
比較一致1フラク	ON ~

「Ch0」ー「外部出力機能」を選択し、下図のパラメータ設定画面を開きます。

+

カテゴリ選択**(**T)

-	パラメーク設定(2)

パラメータ	値
外部出力の信号設定	出力しない
外部出力0信号ON保持時間(ms)	0
外部出力1信号設定	出力しない
外部出力1信号ON保持時間(ms)	0

手順 13

「外部出力0信号設定」を「出力する」に設定します。 「外部出力1信号設定」を「出力する」に設定します。

パラメータ	値
外部出力の信号設定	出力する
外部出力0信号ON保持時間(ms)	0
外部出力1信号設定	出力する
外部出力1信号ON保持時間(ms)	0

「外部出力 0/1 信号 ON 保持時間(ms)」は「0」に設定することで、 比較一致が成立している間外部出力信号が ON し続けます。

手順 14

高速カウンタ入力の制御に必要な変数に登録します。 「Counter_Configuration」-「Counter I/O マッピング」タブを選択します。

	Counter_Configuration 🗙								
	Counter パラメータ	Find	Filter すべて表示				- 🕂 Ada	s F	
	Counter I/O マッピング	変数 ■ 1/2	マッピング	チャネル InputArea	アドレス %ID4	タイプ	ユニット	説明 入力 エリア	
ľ	ステータス			OutputArea	%QD8			出力エリア	
	'情幸服								

入力エリアに変数を登録します。

変数	チャネル	説明
diCountValue	Ch0_CountValue	Ch0 カウント値

変数	マッピング	チャネル	アドレス	タイプ	ユニット	説明
📮 🍬		InputArea	%ID4			入力エリア
😟 🍬		Ch0_StatusRegister	%IW8	WORD		Ch0 ステータスレジスタ
🗄 🍓		Ch0_ComparisonMatchRegister	%IW9	WORD		Ch0 比較一致フラグ
🁋 diCountValue	×	Ch0_CountValue	%ID6	DINT		Ch0 カウント値
		Ch0_Capture0Value	%ID7	DINT		Ch0 キャプチャ0値
		Ch0_Capture 1Value	%ID8	DINT		Ch0 キャプチャ1値
		Ch0_CaptureDifferenceValue	%ID9	DINT		Ch0 キャプチャ差分値
🗄 ᡟ		Ch1_StatusRegister	%IW20	WORD		Ch1 ステータスレジスタ
🗄 ᡟ		Ch1_ComparisonMatchRegister	%IW21	WORD		Ch1比較一致フラグ
🍬		Ch1_CountValue	%ID12	DINT		Ch1 カウント値

手順 16

出力エリアに変数を登録します。

変数	チャネル	説明
xHscOperationReady	Ch0_OperationReadyRequest	Ch0 動作準備要求
xHscEnable	Ch0_CountEnableRequest	Ch0 カウントイネーブル要求
xHscReset	Ch0_ResetRequest	Ch0 リセット要求

変数	マッピング	チャネル	アドレス	タイプ	ユニット	説明
		InputArea	%ID4			入力エリア
🖮 🍢		OutputArea	%QD8			出力エリア
÷ **		Ch0_RequestRegister	%QW16	WORD		Ch0 要求レジスタ
* * * * * * * * * * * * * * * * * * *	**	Ch0_OperationReadyRequest	%QX32.0	BOOL		Ch0 動作準備要求
🖓 xHscEnable	**	Ch0_CountEnableRequest	%QX32.1	BOOL		Ch0 カウントイネーブル要求
🖓 xHscReset	**	Ch0_ResetRequest	%QX32.2	BOOL		Ch0リセット要求
····· •		Ch0_PresetRequest	%QX32.3	BOOL		Ch0 プリセット要求
* @		Ch0_ResetEnableRequest	%QX32.4	BOOL		Ch0 リセットイネーブル要求
*		Ch0_CurrentValueChangeRequest	%QX32.5	BOOL		Ch0 現在値変更要求
🍫		Ch0_PresetValueChangeRequest	%QX32.6	BOOL		Ch0 プリセット値変更要求

3 プログラムの作成

3-1 新規 POU の追加

手順1

高速カウンタ制御に使用するプログラムを作成していきます。

「Application」を右クリックしてオブジェクトの追加→POUを選択して新規 POU を追加します。



手順2

「POUの追加」ダイアログで、以下のように設定し「追加」をクリックします。

名前(N)	HSC_PRG
型(T)	プログラム(P)
記述言語(L)	ラダーロジックダイアグラム(LD)

POUの追加 ×
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●
名前(N) HSC_PRG
型(1)
●プログラム(P)
○ ファンクション フ <u>゚</u> ロゥク(B)
エクステンド(X) …
インプリメント(1)
□ FINAL □ 抽象(S)
アクセス指定子(A)
メソットの記uを言語(M): ラダーロジックダイアガラム(D)
ריינים אוייים אוייים (בי) ריינים אוייים (ב)
リターン型(R)
記述言語(L)
>ダーロジックダイアグラム (LD) ∨
追加キャンセル

「Application」に「HSC_PRG」が追加されました。



追加された「HSC_PRG」のアイコンを、「タスク構成」ー「2.User」にドラッグ&ドロップし、タスクに追加します。



手順4

「HSC_PRG」をダブルクリックしてプログラム画面を開きます。



3-2 プログラムの記述

手順1

ローカル変数を追加します。

名前	データ型
xOperationStart	BOOL
xEnableStart	BOOL
xClearStart	BOOL
diCountInput	DINT

<u>н</u> н	SC_PR	IG X				
۵ 🔇	Ψ.	XE				
^	範	Ħ	名前	アドレス	データ型	初期値
1	\$	VAR	xOperationStart		BOOL	
2		VAR	xEnableStart		BOOL	
3		VAR	xClearStart		BOOL	
4	\$	VAR	diCountInput		DINT	

手順2

ネットワーク1にa接点とコイルを挿入します。



手順3

a 接点の「???」に入力アシスタントから「xOperationStart」を入力します。 コイルの「???」に入力アシスタントから「xHscOperationReady」を入力します。

xOperationStart xHscOperationReady

これで Ch0 への動作要求出力の回路が完成しました。



ネットワーク2を挿入し、a 接点とコイルを挿入します。



手順5

a 接点の「???」に入力アシスタントから「xEnableStart」を入力します。 コイルの「???」に入力アシスタントから「xHscEnable」を入力します。



これで Ch0 へのイネーブル要求出力の回路が完成しました。

手順6

ネットワーク3を挿入し、a接点とコイルと「R_TRIG」を挿入します。 「R_TRIG」の変数名は自動宣言ダイアログのデフォルトとします。



手順7

a 接点の「???」に入力アシスタントから「xClearStart」を入力します。 コイルの「???」に入力アシスタントから「xHscReset」を入力します。



これで Ch0 へのクリア要求出力の回路が完成しました。

ネットワーク4を挿入し、「MOVE」を挿入します。



手順9

a 接点を削除します。

入力の「???」に入力アシスタントから「diCountVelue」を入力します。 出力の「???」に入力アシスタントから「diCountInput」を入力します。



これで Ch0 からのカウント値読み出しの回路が完成しました。

手順 10

以上で、高速カウンタの設定およびプログラム作成は完了です。 GM Programmer 上でビルドを行い、エラーが発生していないことを確認してください。 GM1 コントローラにダウンロードを行い、運転モードを「運転」にしてください。

4 通信動作の確認

手順1

GM1 コントローラが「運転」になっており、GM Programmer が「ログイン」を確認してください。

GM Programmer で「POU:HSC_PRG」を開くと下図の様にモニタされていることを確認してください。 ネットワーク4の「MOVE」は常時実行のため、カウント値が常時読み込まれていますが、カウント開始前のため 値は「0」となっています。



この状態でエンコーダを回しても、「動作準備要求」と「カウントイネーブル要求」が OFF のため エンコーダからの入力を受け付けず「カウント値」は変動しません。

手順2

「xOperationStart」と「xEnableStart」を TRUE にします。 ネットワーク1の「xOperationStart」を TRUE にすることで Ch0 の動作要求が ON し、 カウント機能の動作準備が有効になります。この時点ではまだカウントはエンコーダからの入力は受け付けません。 ネットワーク2の「xEnableStart」を TRUE にすることで Ch0 のカウントイネーブル入力が ON し、 カウント動作が有効になりエンコーダからの入力は受け付けます。

1	xOperationStart	xHscOperationReady
2	xEnableStart	xHscEnable

実際にエンコーダを回して高速カウンタの動作を確認してみましょう。

◆カウント動作の確認

エンコーダを左右に回転させることで、カウント値が加算/減算することが確認できます。 実際にカウント値:diCountValueの値を確認してみましょう。



◆GM1 コントローラの A 相 B 相インジケータの確認

エンコーダを左右に回転させることで、GM1 コントローラの LED、A と B が ON / OFF していることを確認してください。



2 相入力 4 逓倍に設定したので、以下のように動作していることを確認してください。 A 相の ON で 1 カウント B 相の ON で 1 カウント A 相の OFF で 1 カウント B 相の OFF で 1 カウント

◆リセット動作の確認

ネットワーク3の「xClearStart」をTRUE にすることでカウント値のクリア要求をすることができます。 「xClearStart」をTRUE にし、カウント値の値を確認してみましょう。



確認が終了したら「xClearStart」を FALSE にしてください。

◆比較一致出力の確認

カウント値が「100~200」の場合に比較一致出力1としてY0が、 カウント値が「300~400」の場合に比較一致出力2がとしてY1がONすることを確認します。

Y0とY1のON/OFFは状態表示LEDで確認します。 LED表記切り替えスイッチを切り替えて、出力表示になっていることを確認して下さい。



エンコーダを回転させてカウント値が「100~200」の範囲内の時に状態表示 LED を確認してください。 Y0 が点灯していることが確認できます。



エンコーダを回転させてカウント値が「300~400」の範囲内の時に状態表示 LED を確認してください。 Y0 が消灯し、Y1 点灯していることが確認できます。





カウンタを停止させます。

ネットワーク1の「xOperationStart」とネットワーク2の「xEnableStart」をFALSEにします。

1	xOperationStart	xHscOperationReady
2	xEnableStart	xHscEnable

動作要求とイネーブル要求が OFF になり、カウンタ動作が停止します。 以降は、エンコーダを回転させてもカウント値の更新は行われません。

Memo

改訂履歴

発行日付	マニュアル番号	改定内容
2022年4月	AIM0012_01	初版

パナソニック インダストリー株式会社

〒574-0044 大阪府大東市諸福7丁目1番1号 © Panasonic Industry Co., Ltd 2022 本書からの無断の複製はかたくお断りします。 このマニュアル記載内容は2022年4月現在のものです。