



# マスタ用システム設計ガイド

アプライアンス社  
モータビジネスユニット



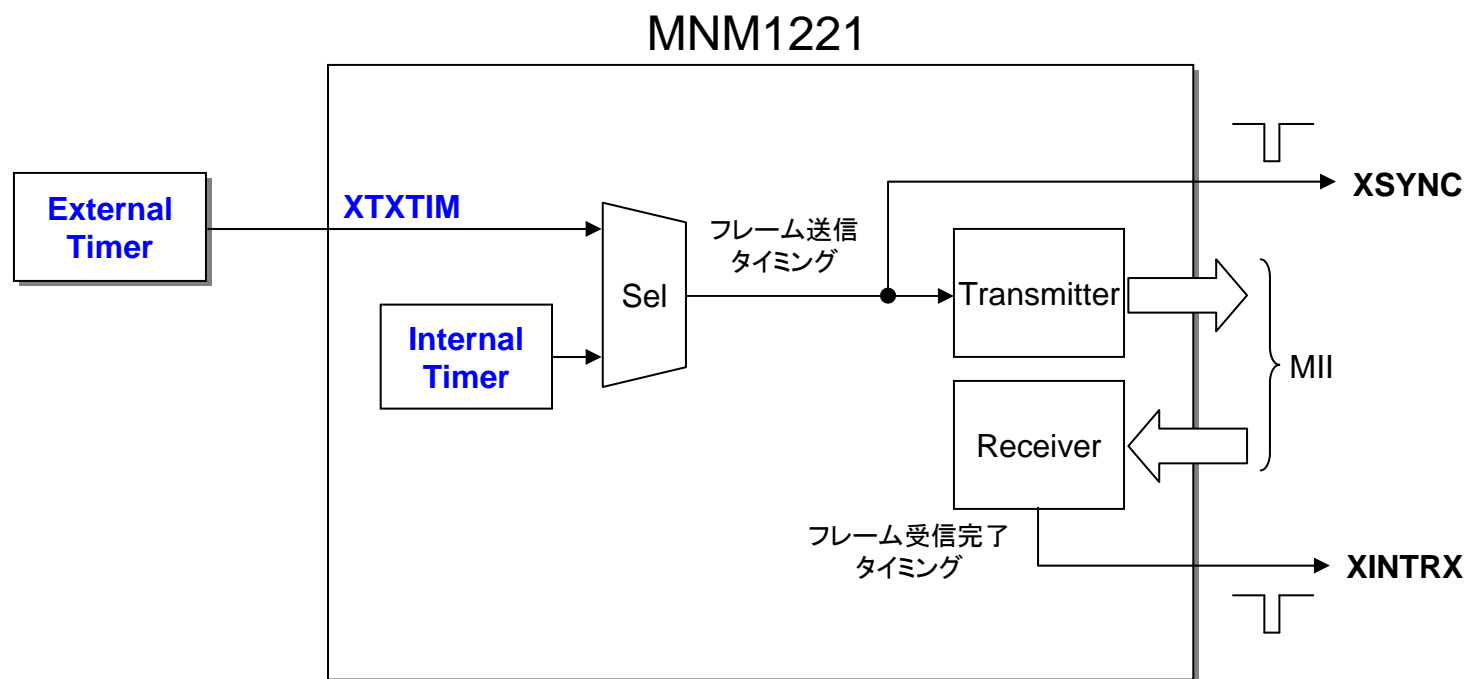
# 変更履歴

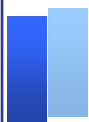
Revision	日付	変更内容
1	2005/7/14	初版
2	2012/2/7	P1 タイトルを「ソフトウェア(ファームウェア)開発のガイド」から変更。 P3 「はじめに」を追加。 P7 SH7216の例を追加。 P19 SH7145の例を追加。 P25 TMS320F28335の例を追加。 SH7065の例を削除。 TMS320VC33-120の例を削除。 P58 プロファイルポジションI/Fの概要を追加。 P72 「内部タイマを用いたシステム」を追加。 文言等を小変更。



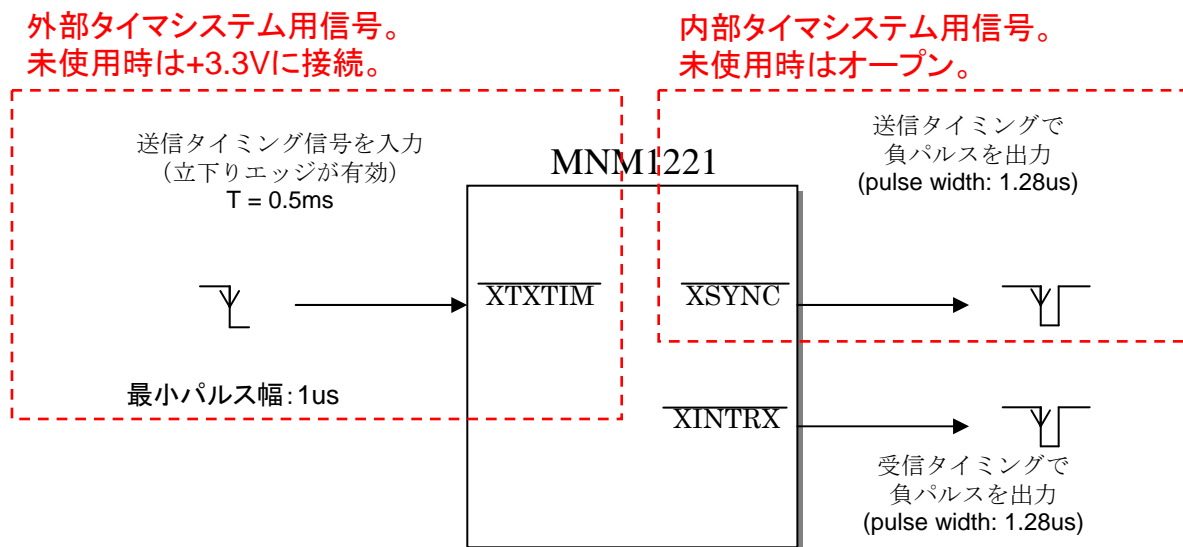
# はじめに

送信タイミングを制御するために、MNM1221は外部タイマと内部タイマの2つのタイマソースを持っています。本書では外部タイマを用いたシステムをChapter 1で、また、内部タイマを用いたシステムをChapter 2で説明します。

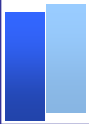




# MNM1221のタイミング信号端子

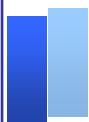


XTXTIM入力はRUNNING状態において有効で、  
それ以外の状態では無視されます。  
RING CONFIG状態でのInit-A, Init-B フレームの送信は、  
MNM1221が内部のタイマを用いて行います。



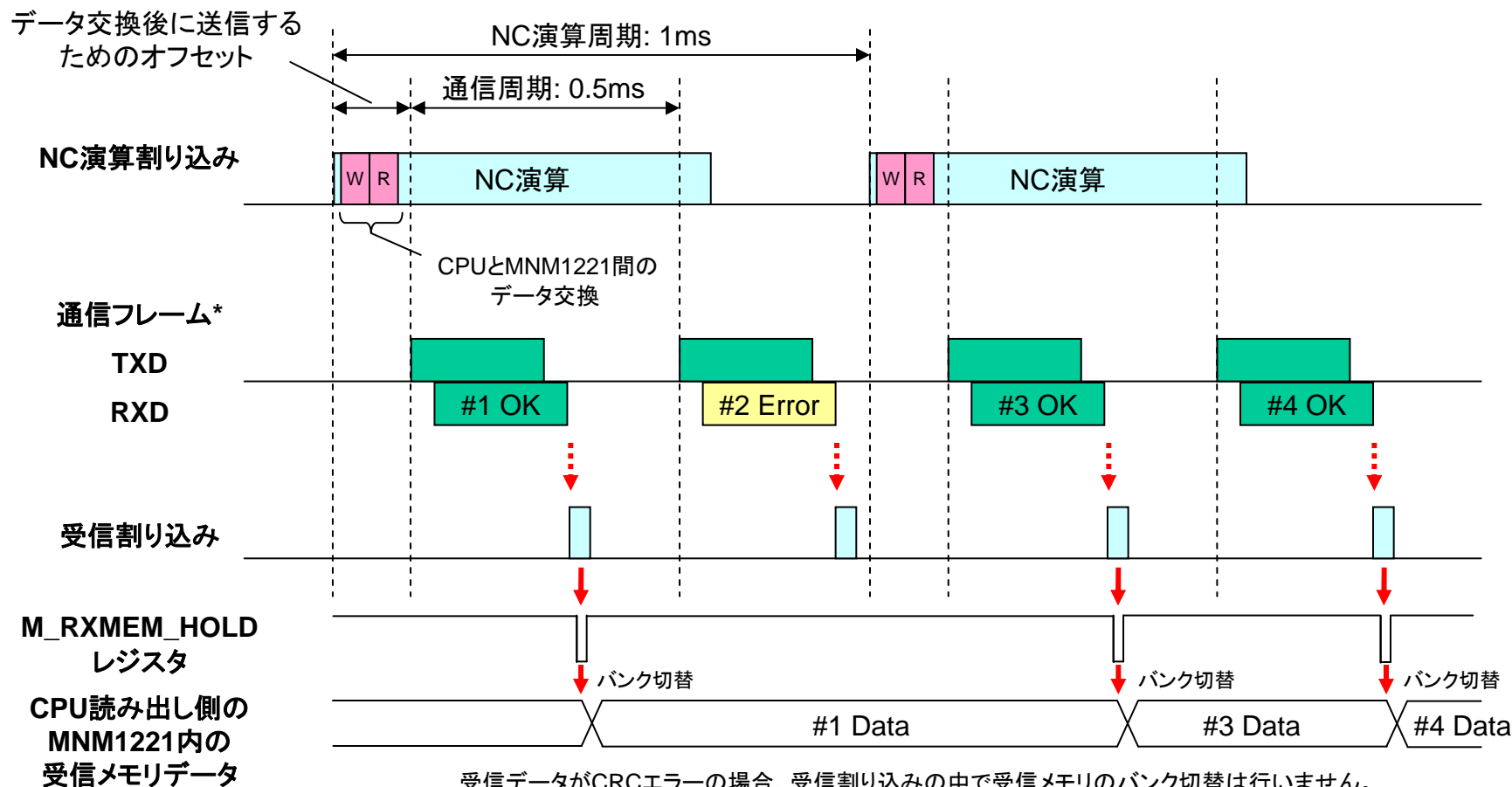
# Chapter 1

## 外部タイマを用いたシステム



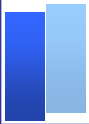
# タイミング制御の目的

## 下図のタイミング作成が目的

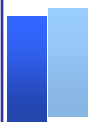


受信データがCRCエラーの場合、受信割り込みの中で受信メモリのバンク切替は行いません。  
この場合、NC演算割り込み先頭のデータ交換では前回の受信データが読み出されます。

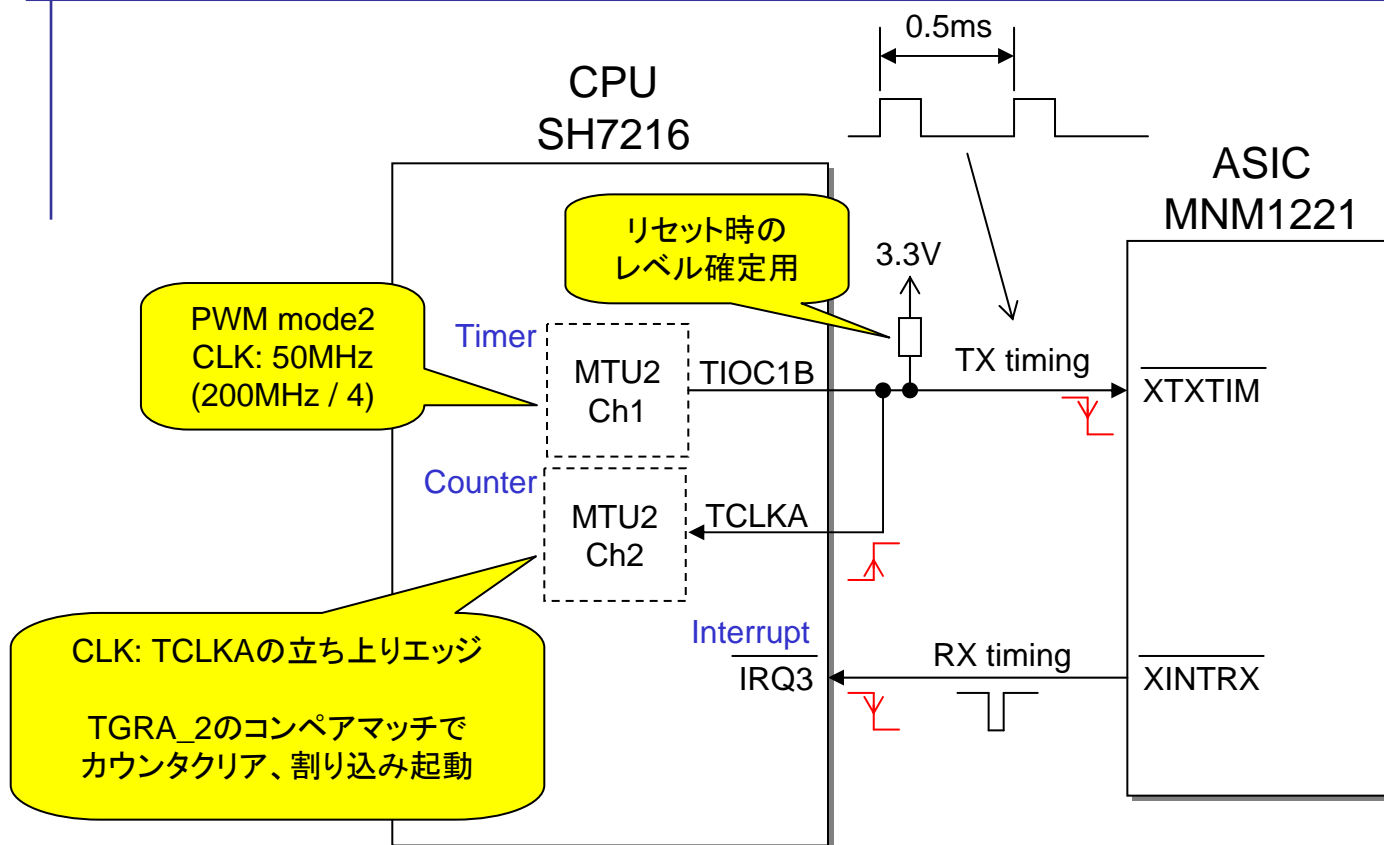
•1つのフレームには全スレーブノードのデータが含まれており、フレームの長さは接続されているノードの数に依存します。



## SH7216 (Renesas) との接続例



# タイミング回路



- MTU2-Ch1で送信タイミング信号を生成。周期0.5msの場合、**TGRA\_1 = 24999(0x61A7)@50MHz**
- この信号をMTU2-Ch2で分周しNC演算割り込みの起動信号を生成。周期1msの場合、**TGRA\_2 = 1**
- MNM1221のXINTRXをIRQ3で受けて受信割り込みを起動。

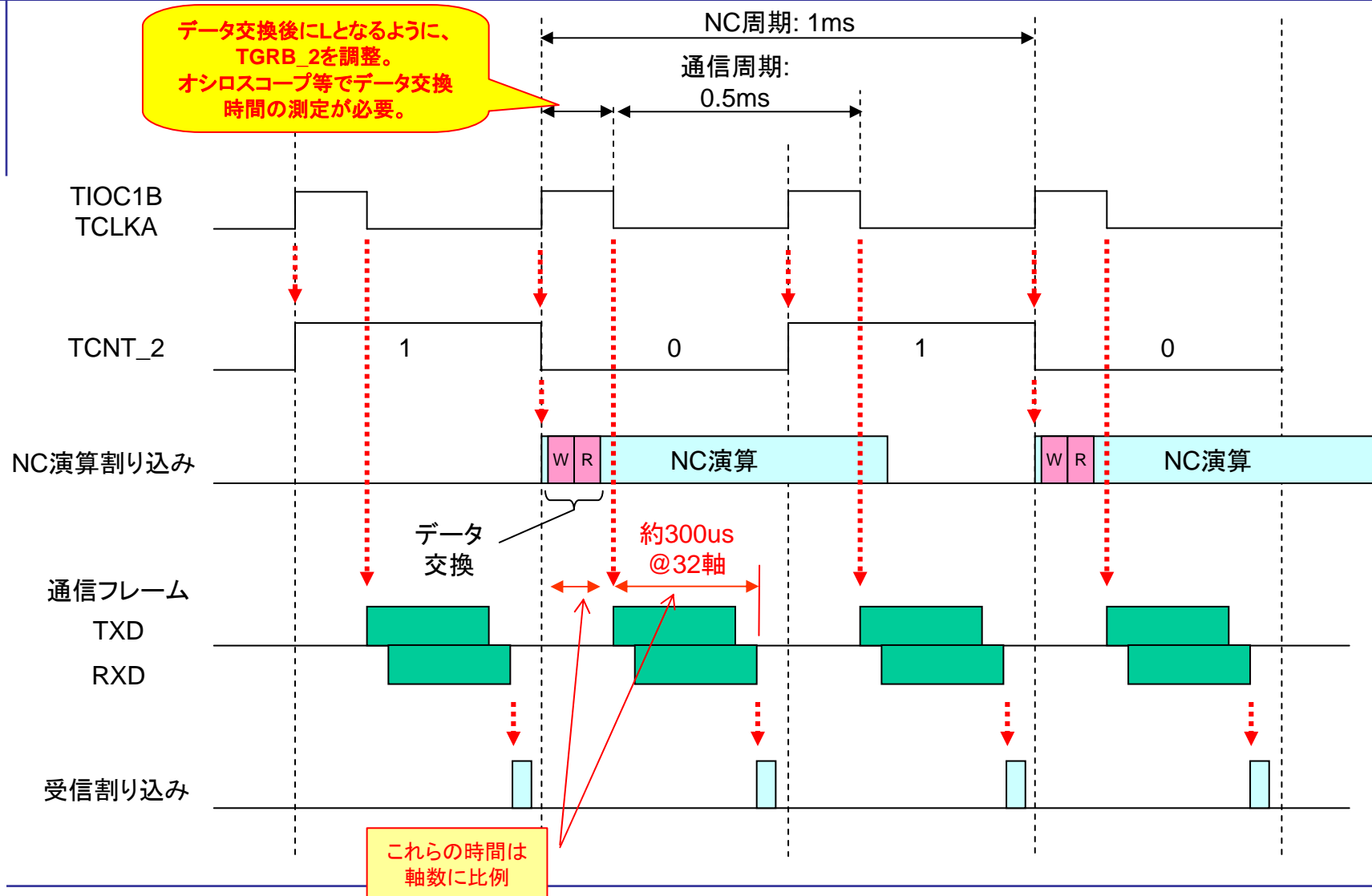


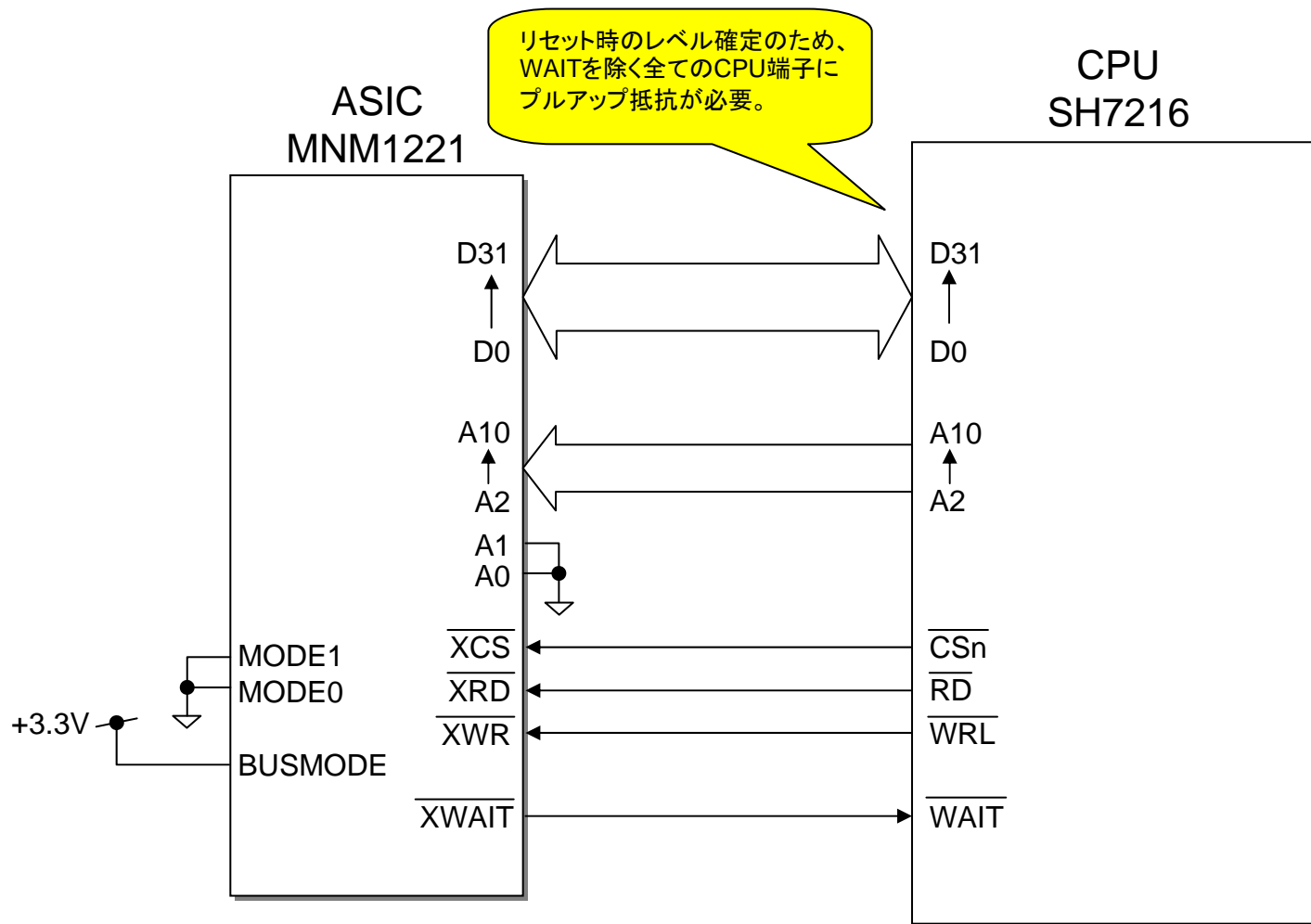
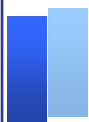
## 多重割り込みの設定

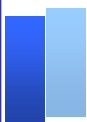
信号ソース	トリガ	優先順位	周期	処理
TGIA_2	MTU2 Ch2 コンペアマッチ	-	1ms	- 通信データ交換 - NC演算
/IRQ3	受信完了	TGIA_2 より高く 設定	0.5ms	- 通信ステータス確認 - 受信メモリバンク切替



# タイムチャート 2

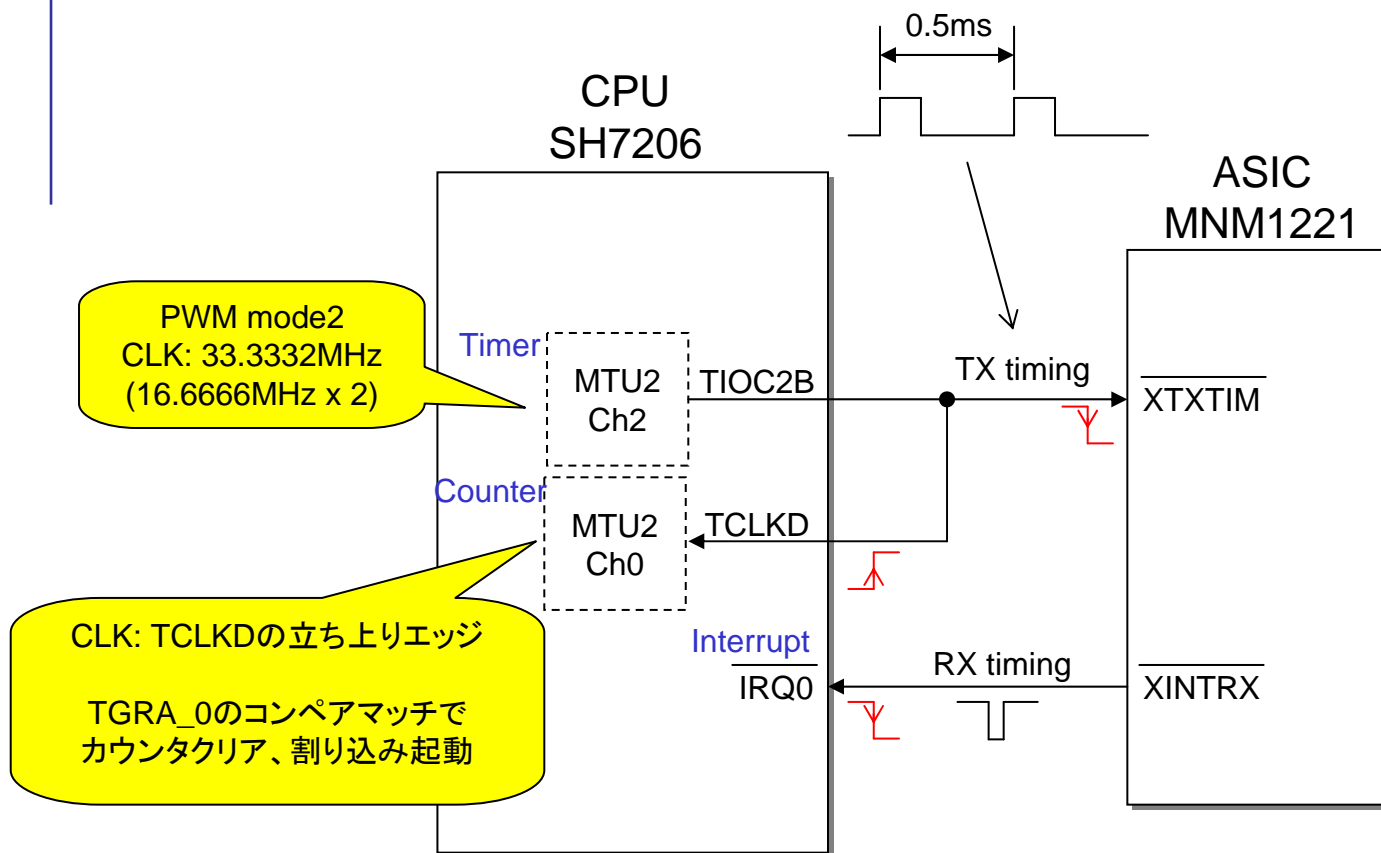






## SH7206 (Renesas) との接続例

# タイミング回路



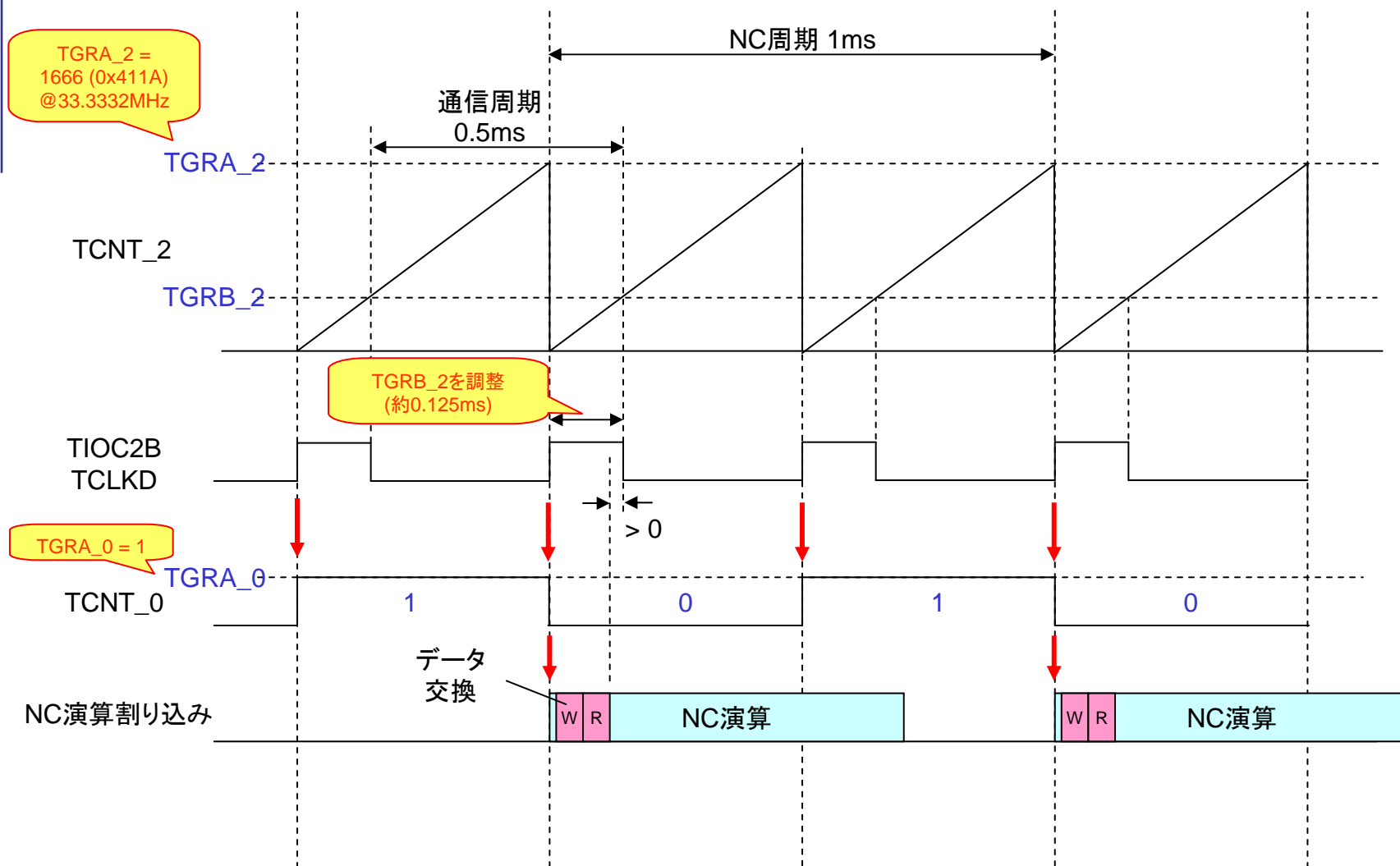
- MTU2-Ch2で送信タイミング信号を生成。周期0.5msの場合、**TGRA\_2 = 16666(0x411A)@33.3332MHz**
- この信号をMTU2-Ch0で分周しNC演算割り込みの起動信号を生成。周期1msの場合、**TGRA\_0 = 1**
- MNM1221のXINTRXをIRQ0で受けて受信割り込みを起動。

## 多重割り込みの設定

信号ソース	トリガ	優先順位	周期	処理
TGIA_0	MTU2 Ch0 コンペアマッチ	-	1ms	- 通信データ交換 - NC演算
/IRQ0	受信完了	TGIA_0 より高く 設定	0.5ms	- 通信ステータス確認 - 受信メモリバンク切替



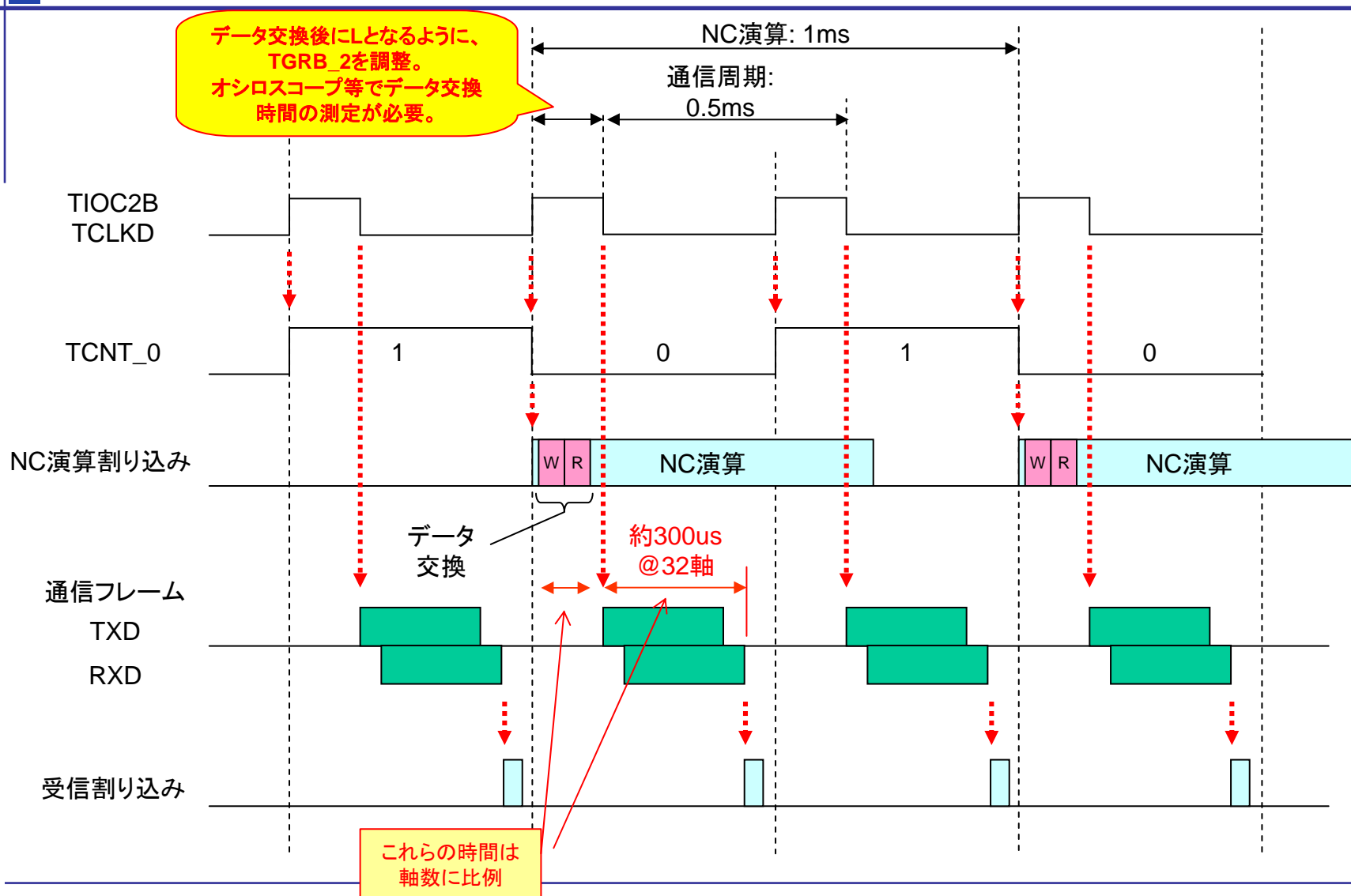
# タイムチャート 1

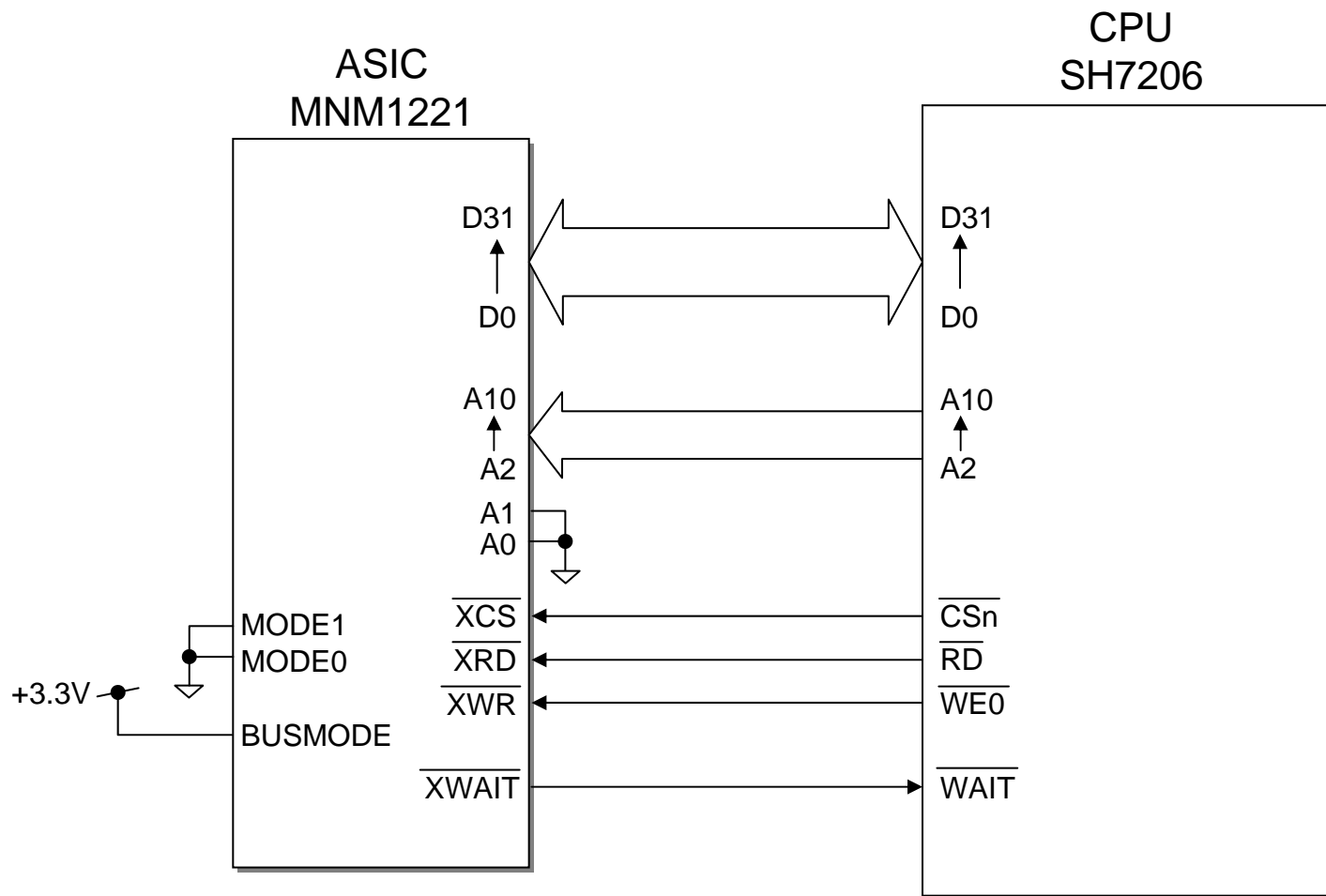




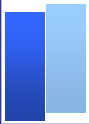


# タイムチャート 2



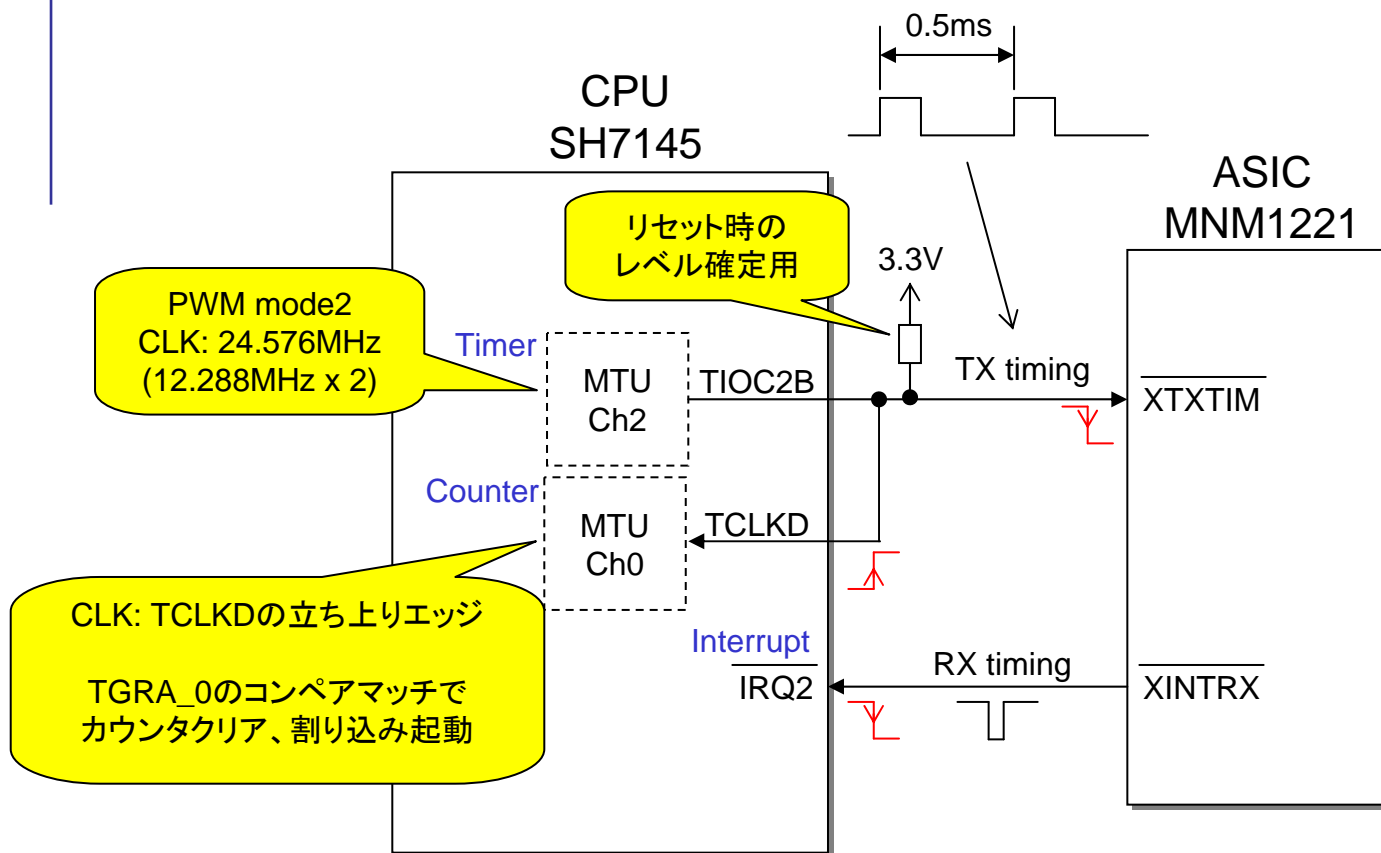


注: SH7206の各端子には"ウィークキーパ"が付いているので、プルアップ抵抗は不要。



## SH7145 (Renesas) との接続例

# タイミング回路



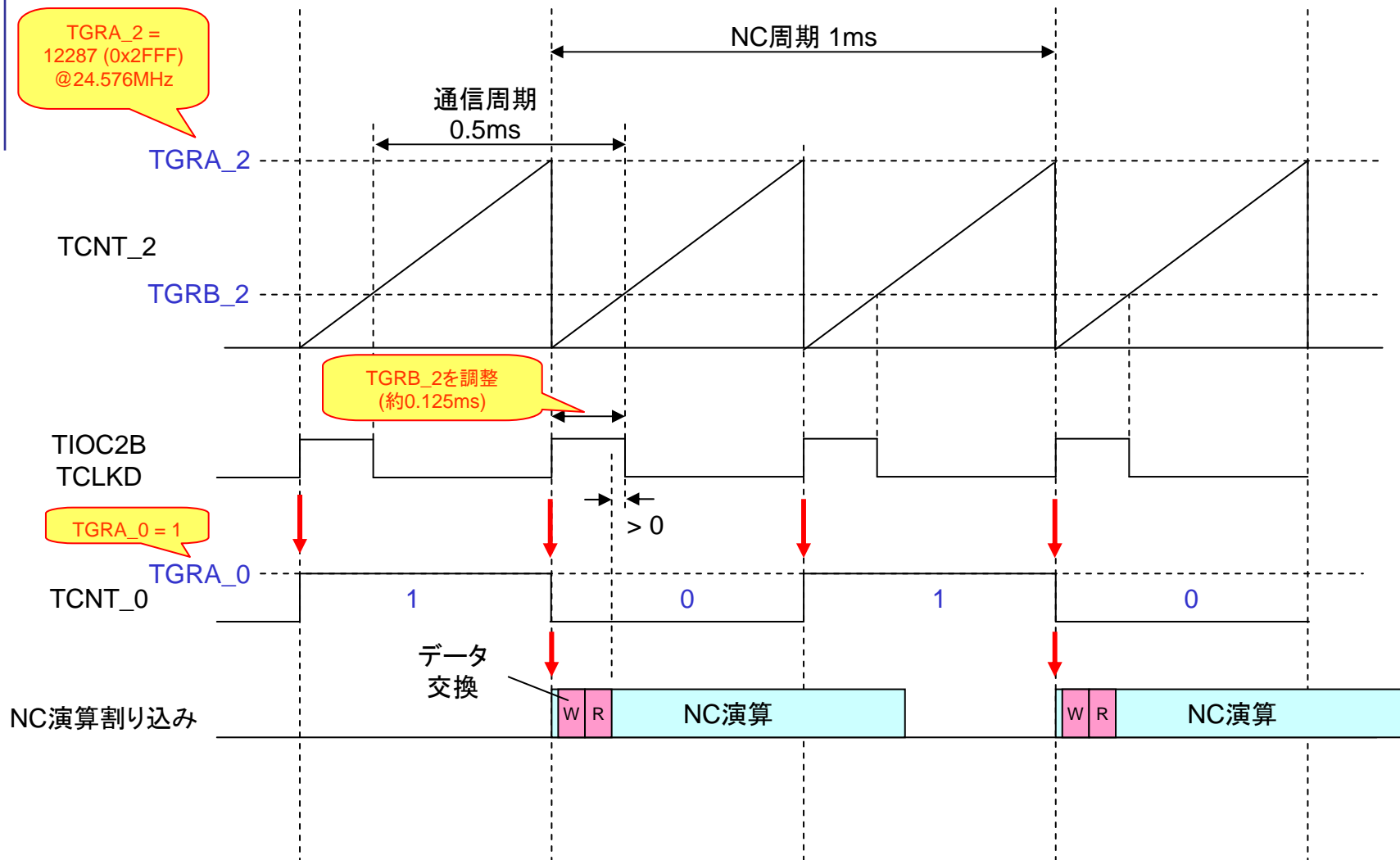
- MTU-Ch2で送信タイミング信号を生成。周期0.5msの場合、**TGRA\_2 = 12287(0x2FFF)@24.576MHz**
- この信号をMTU-Ch0で分周しNC演算割り込みの起動信号を生成。周期1msの場合、**TGRA\_0 = 1**
- MNM1221のXINTRXをIRQ2で受けて受信割り込みを起動。

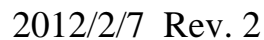
## 多重割り込みの設定

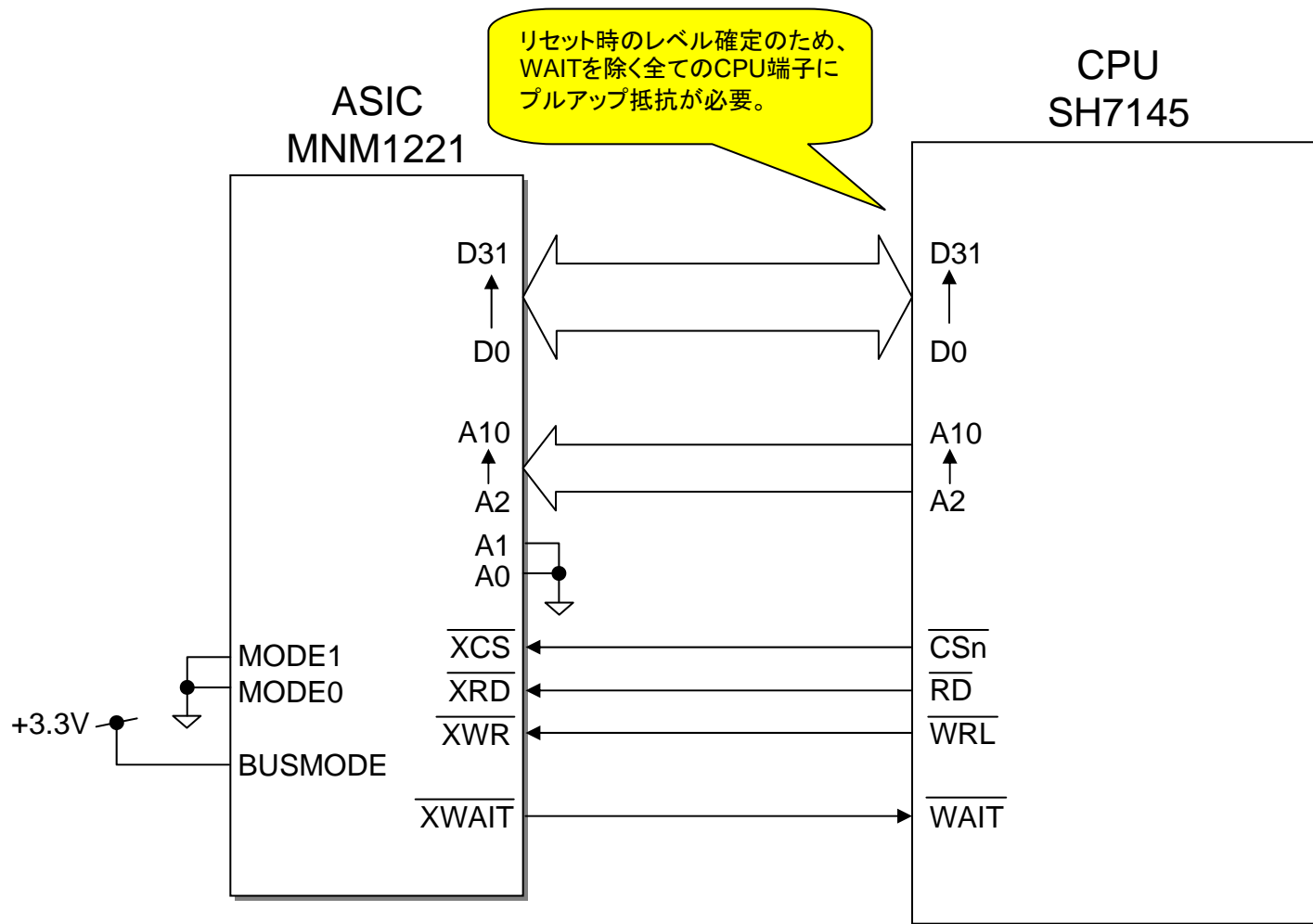
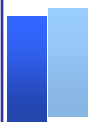
信号ソース	トリガ	優先順位	周期	処理
TGIA_0	MTU Ch0 コンペアマッチ	-	1ms	- 通信データ交換 - NC演算
/IRQ2	受信完了	TGIA_0 より高く 設定	0.5ms	- 通信ステータス確認 - 受信メモリバンク切替



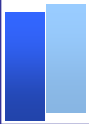
# タイムチャート 1







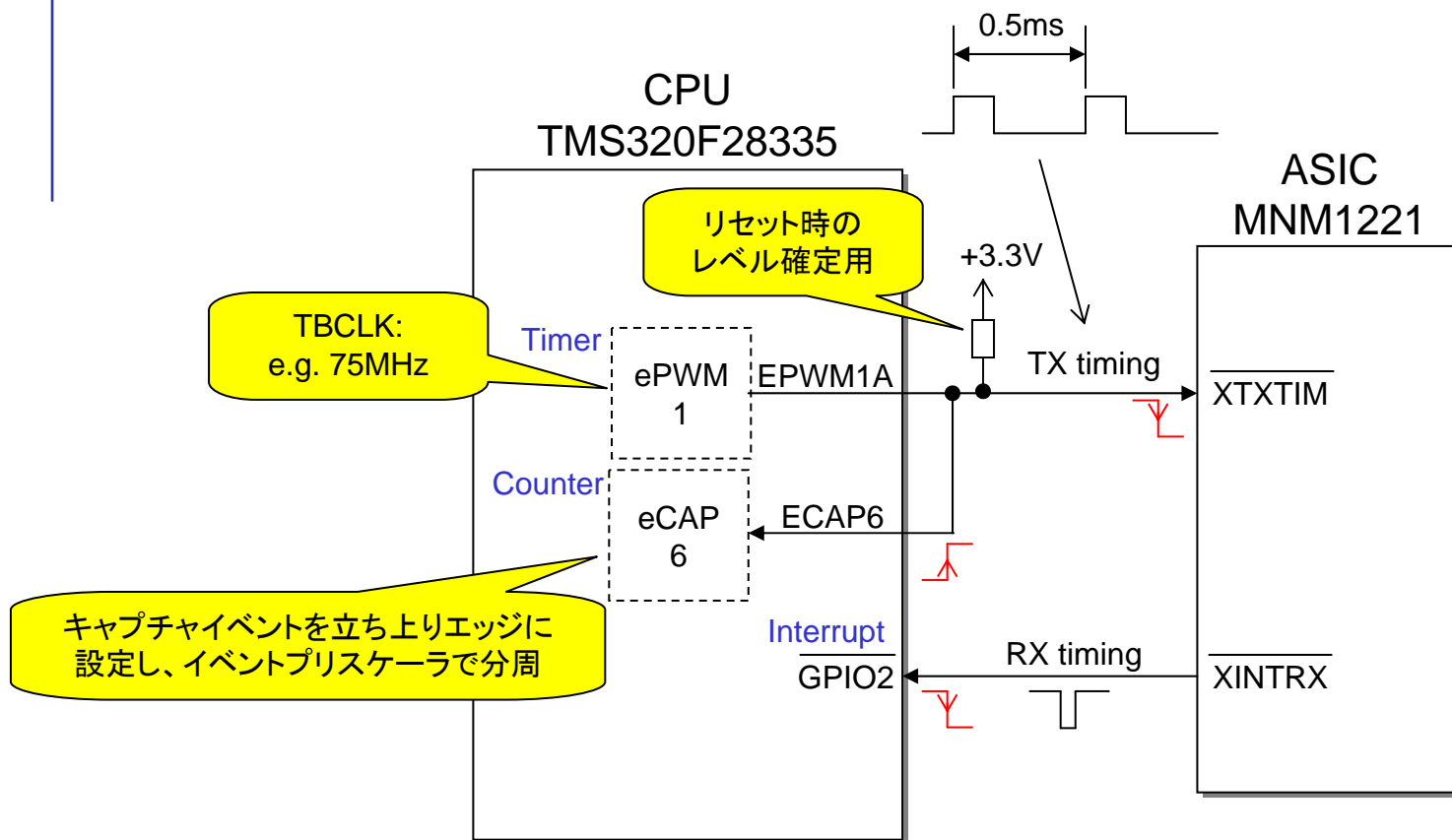




# TMS320F28335 (TI) との接続例



# タイミング回路

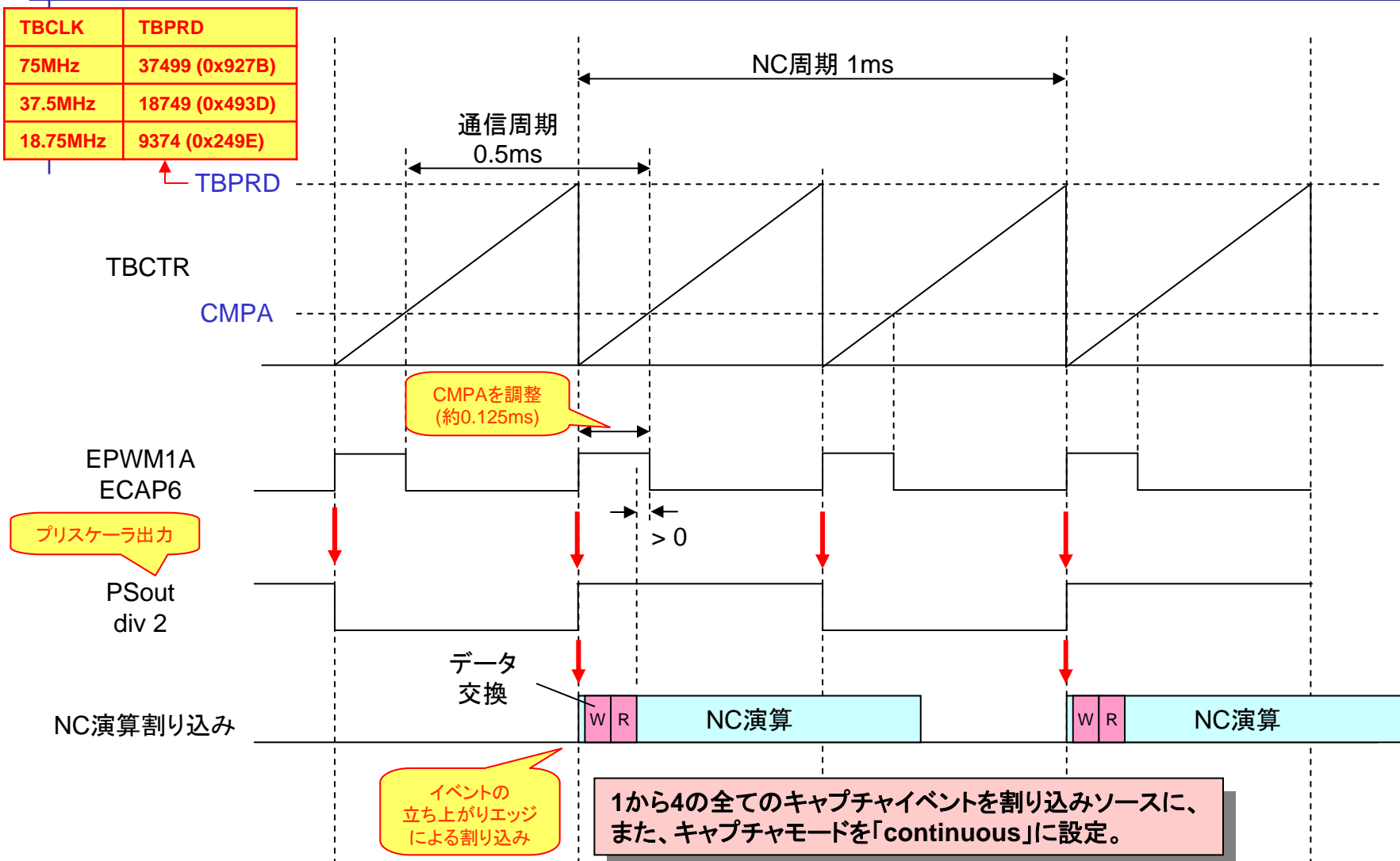


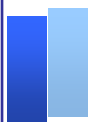
- ePWM1で送信タイミング信号を生成。周期0.5msの場合、**TBPRD = 37499(0x927B)@TBCLK 75MHz**
- この信号をeCAP6で分周しNC演算割り込みの起動信号を生成。周期1msの場合、**PRESCALE = 1**
- MNM1221のXINTRXをGPIO2による外部割り込みで受けて受信割り込みを起動。

## 多重割り込みの設定

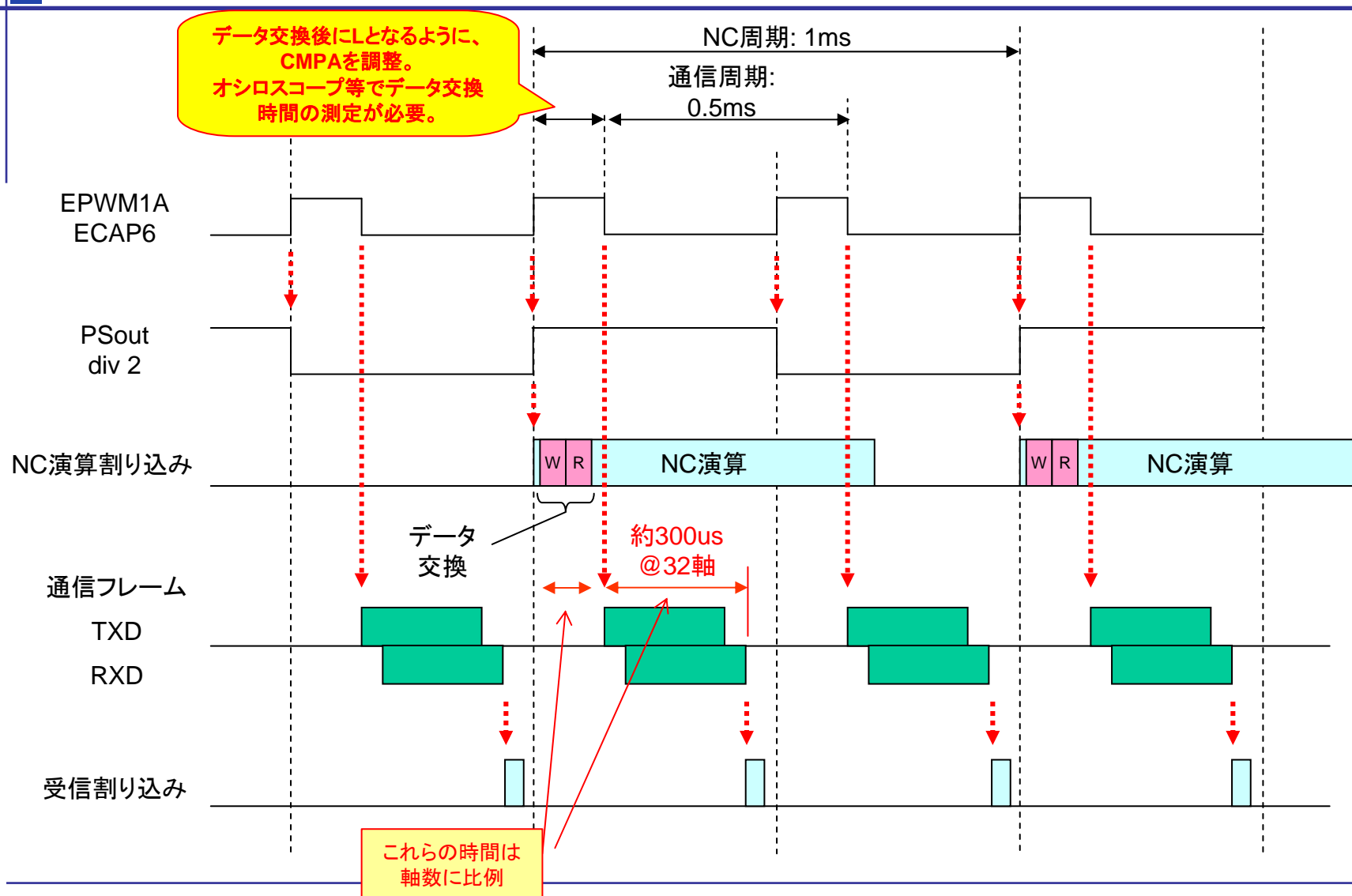
信号ソース	トリガ	優先順位	周期	処理
ECAP6 INT	eCAP6 キャプチャイベント	-	1ms	- 通信データ交換 - NC演算
GPIO2 経由 XINT	受信完了	ECAP6 より高く 設定	0.5ms	- 通信ステータス確認 - 受信メモリバンク切替

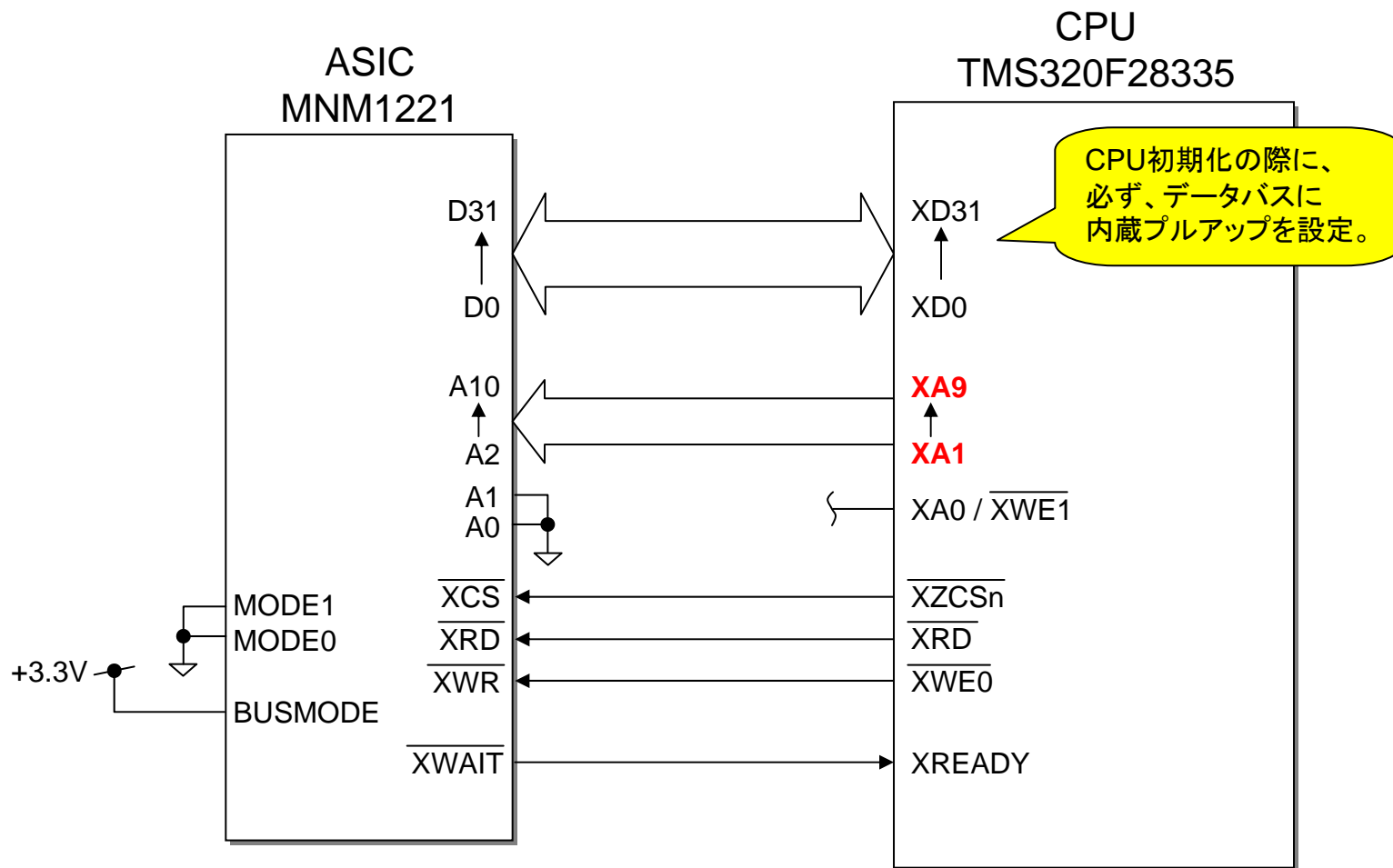
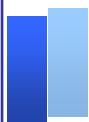
# タイムチャート 1





# タイムチャート 2





注: TMS320F28335のアドレスバスは16bit単位。

## アドレスに関する注意点

MNM1221が8bit単位アドレスなのに対して、TMS320F28335は16bit単位です。  
このため、アドレスバスの接続の際は1bit分ずらす必要があります。  
例えば、A2(MNM1221)はXA1(TMS320F28335)に接続してください。

また、サンプルコードにおいても、アドレス定義を下記のように変更してください。

mnmm1221\_m.h

```

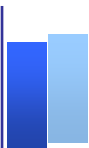
27  /** IMPORTANT!!! **/
28  /* You must modify the following definition */
29  /*-----*/
30  /* Definition depend on your system */
31  /*-----*/
32  /* Located Address of MNM1221 */
33  #define ADDR_MNM1221      0x08000000      /* unit: byte address */
34
35  /* Data Bus Width to access to MNM1221 */
36  #define MASTER_16BIT_ACCESS
37  /* If NOT 16bits BUT 32bits, change this definition to comments or delete it. */
38  /*-----*/
39
40
41  /*-----*/
42  /* Definition of address value (unit: byte address) */
43  /*-----*/
44  /*--- for memory access ---*/
45  #define ADDR_TX_MEM_BGN      (ADDR_MNM1221 + 0x0000)
46  #define ADDR_RX_MEM_BGN      (ADDR_MNM1221 + 0x0200)

```

使用するXZCSに応じて変更  
XZCS0: 0x00004000  
XZCS6: 0x00100000  
XZCS7: 0x00200000

この行を削除

各アドレス定義を次のように変更  
(ADDR\_MNM1221 + (0x0000 >> 1))



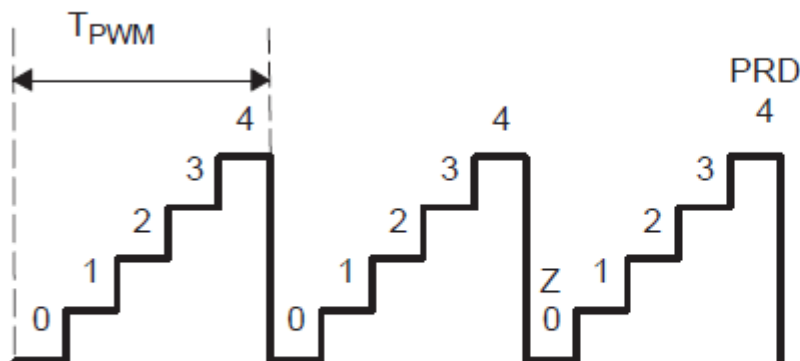
# TMS320F28335 設定の詳細





# ePWMの周期0.5ms設定

Figure 2-3. Time-Base Frequency and Period



0.5msにするための設定値:

TBCLK	TBPRD
75MHz (150MHz / 2)	37499 (0x927B)
37.5MHz (150MHz / 4)	18749 (0x493D)
18.75MHz (150MHz / 8)	9374 (0x249E)

For Up Count and Down Count

$$T_{PWM} = (TBPRD + 1) \times T_{TBCLK}$$

$$F_{PWM} = 1 / (T_{PWM})$$

$$TBCLK = SYSCLKOUT / (HSPCLKDIV \times CLKDIV)$$

# eCAPの割り込み

## 4.5 Enhanced CAP Modules (eCAP1/2/3/4/5/6)

The 2833x/2823x device contains up to six enhanced capture (eCAP) modules. Figure 4-6 shows a functional block diagram of a module.

割り込みのみを使い、  
キャプチャデータは  
使いません。

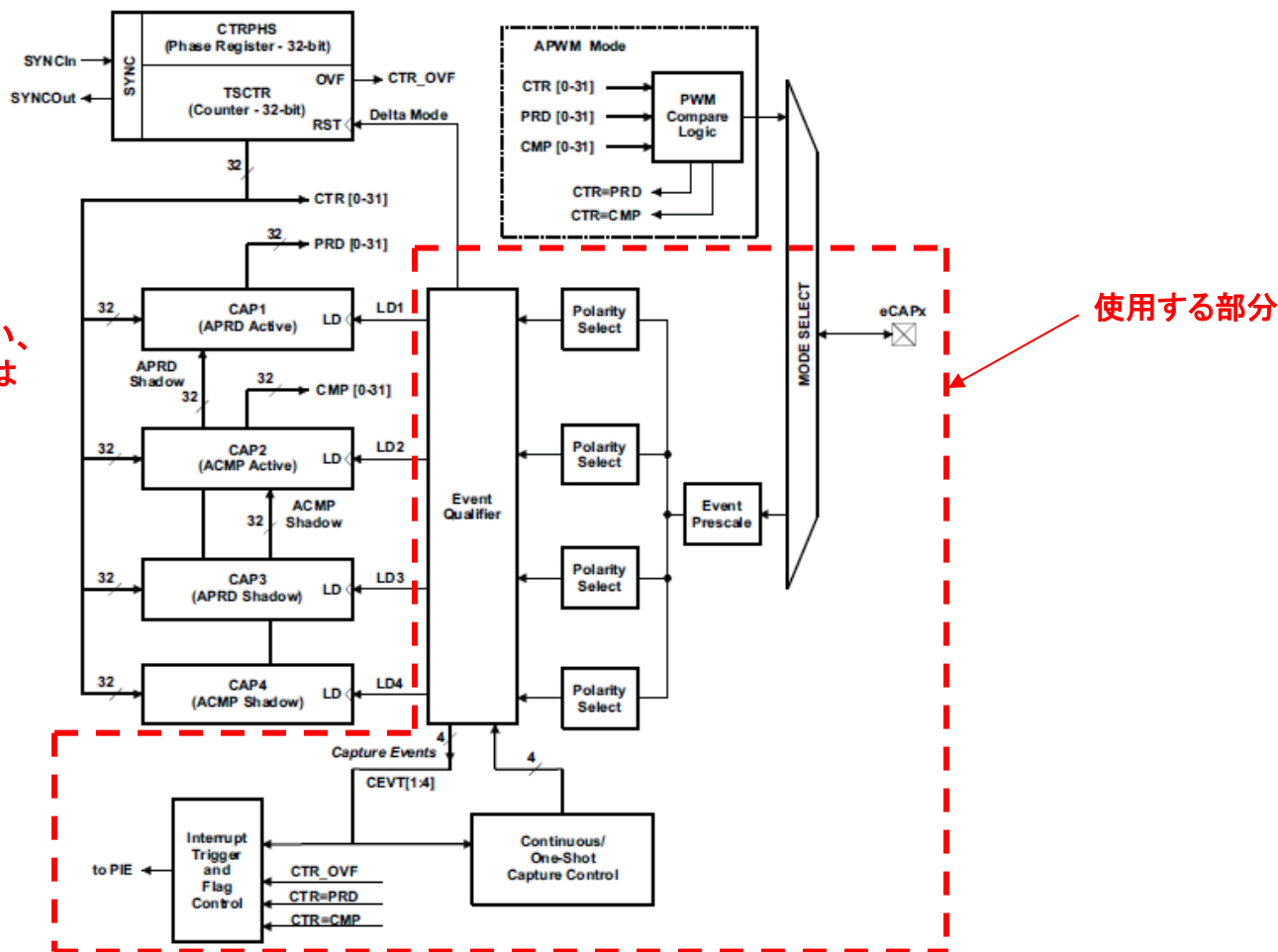
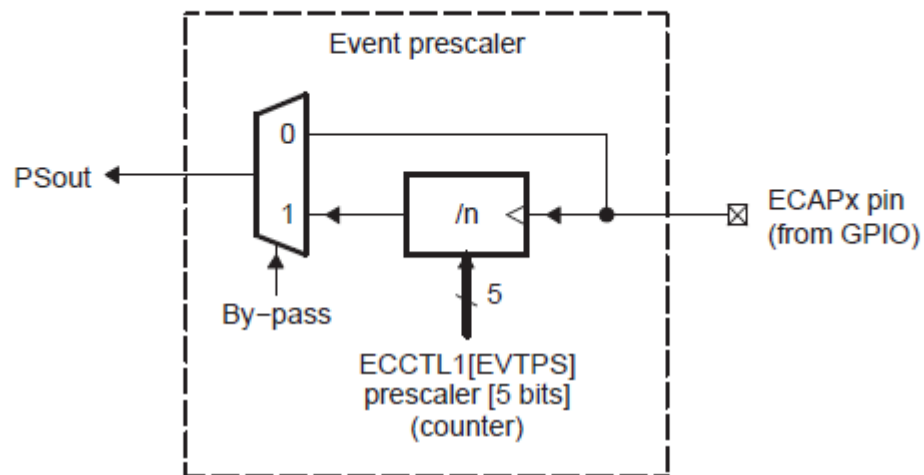


Figure 4-6. eCAP Functional Block Diagram

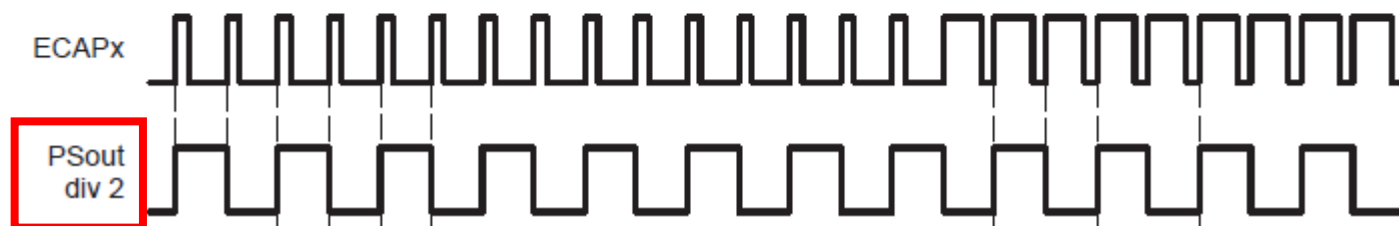


Figure 4. Event Prescale Control



- A When a prescale value of 1 is chosen (i.e. ECCTL1[13:9] = 0,0,0,0,0 ) the input capture signal by-passes the prescale logic completely.

Figure 5. Prescale Function Waveforms





# ECCTL1 レジスタ

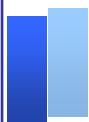
Table 7. ECAP Control Register 1 (ECCTL1) Field Descriptions

Bit(s)	Field	Value	Description
13:9	PRESCALE		Event Filter prescale select
		00000	Divide by 1 (i.e., no prescale, by-pass the prescaler)
		00001	Divide by 2
		00010	Divide by 4
		00011	Divide by 6
		00100	Divide by 8
		00101	Divide by 10
		...	
		11110	Divide by 60
		11111	Divide by 62
6	CAP4POL		Capture Event 4 Polarity select
		0	Capture Event 4 triggered on a rising edge (RE)
		1	Capture Event 4 triggered on a falling edge (FE)
4	CAP3POL		Capture Event 3 Polarity select
		0	Capture Event 3 triggered on a rising edge (RE)
		1	Capture Event 3 triggered on a falling edge (FE)
2	CAP2POL		Capture Event 2 Polarity select
		0	Capture Event 2 triggered on a rising edge (RE)
		1	Capture Event 2 triggered on a falling edge (FE)
0	CAP1POL		Capture Event 1 Polarity select
		0	Capture Event 1 triggered on a rising edge (RE)
		1	Capture Event 1 triggered on a falling edge (FE)



Table 8. ECAP Control Register 2 (ECCTL2) Field Descriptions

Bit(s)	Field		Description
9	CAP/APWM		CAP/APWM operating mode select
		0	ECAP module operates in capture mode. This mode forces the following configuration: <ul style="list-style-type: none"><li>• Inhibits TSCTR resets via CTR = PRD event</li><li>• Inhibits shadow loads on CAP1 and 2 registers</li><li>• Permits user to enable CAP1-4 register load</li><li>• CAPx/APWMx pin operates as a capture input</li></ul>
		1	ECAP module operates in APWM mode. This mode forces the following configuration: <ul style="list-style-type: none"><li>• Resets TSCTR on CTR = PRD event (period boundary)</li><li>• Permits shadow loading on CAP1 and 2 registers</li><li>• Disables loading of time-stamps into CAP1-4 registers</li><li>• CAPx/APWMx pin operates as a APWM output</li></ul>
0	CONT/ONESHT		Continuous or one-shot mode control (applicable only in capture mode)
		0	Operate in continuous mode
		1	Operate in one-Shot mode



# ECEINT レジスタ

Table 9. ECAP Interrupt Enable Register (ECEINT) Field Descriptions

Bits	Field	Value	Description
15:8	Reserved		
7	CTR=COMP		Counter Equal Compare Interrupt Enable
		0	Disable Compare Equal as an Interrupt source
		1	Enable Compare Equal as an Interrupt source
6	CTR=PRD		Counter Equal Period Interrupt Enable
		0	Disable Period Equal as an Interrupt source
		1	Enable Period Equal as an Interrupt source
5	CTROVF		Counter Overflow Interrupt Enable
		0	Disabled counter Overflow as an Interrupt source
		1	Enable counter Overflow as an Interrupt source
4	CEVT4		Capture Event 4 Interrupt Enable
		0	Disable Capture Event 1 as an Interrupt source
		1	Capture Event 4 Interrupt Enable
3	CEVT3		Capture Event 3 Interrupt Enable
		0	Disable Capture Event 1 as an Interrupt source
		1	Enable Capture Event 1 as an Interrupt source
2	CEVT2		Capture Event 2 Interrupt Enable
		0	Disable Capture Event 1 as an Interrupt source
		1	Enable Capture Event 1 as an Interrupt source
1	CEVT1		Capture Event 1 Interrupt Enable
		0	Disable Capture Event 1 as an Interrupt source
		1	Enable Capture Event 1 as an Interrupt source
0	Reserved		

Disable

Enable

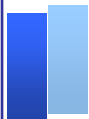


# ECCLR レジスタ

次回の割り込みに備え、割り込みルーチンの先頭で割り込みフラグをクリアする必要があります。

Table 11. ECAP Interrupt Clear Register (ECCLR) Field Descriptions

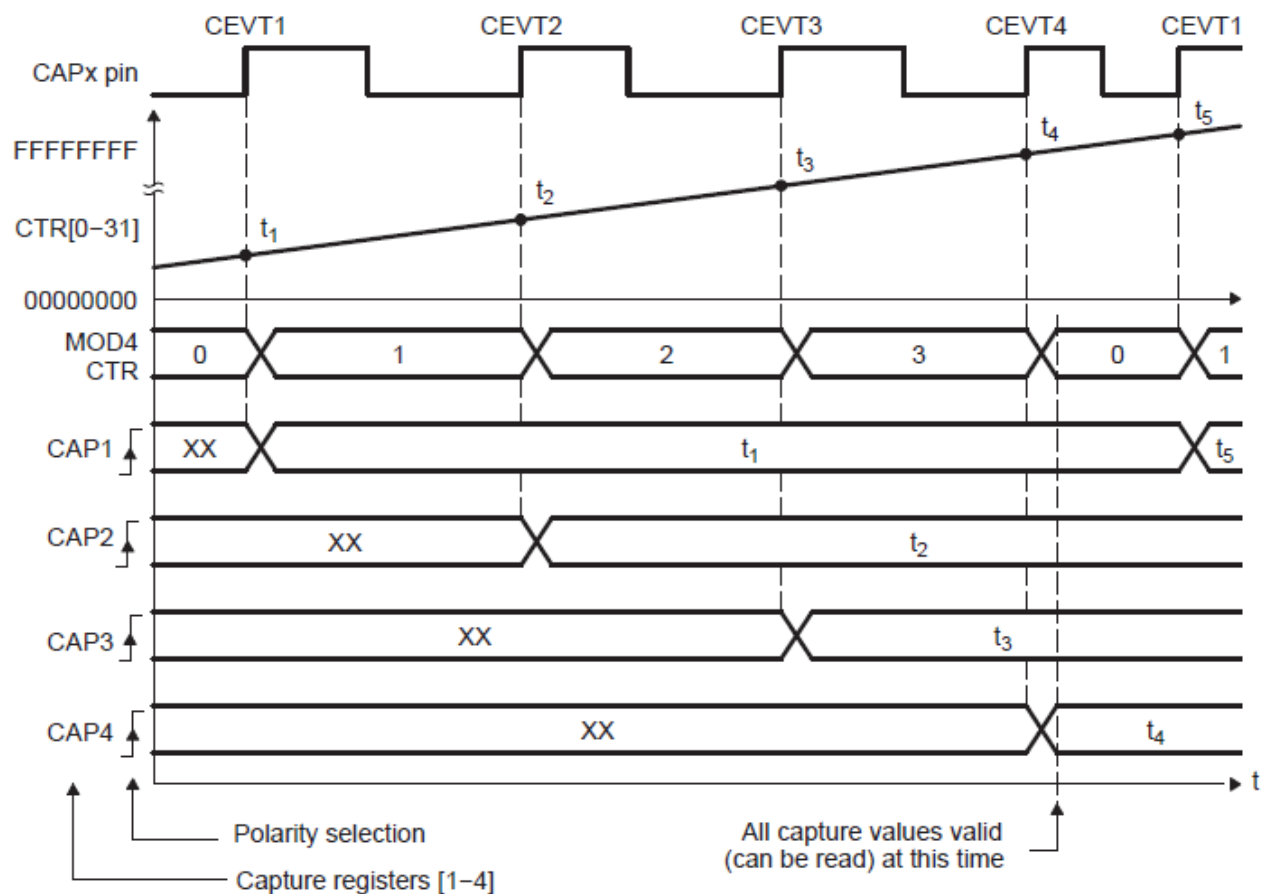
Bits	Field	Description
15:8	Reserved	
7	CTR=COMP	Counter Equal Compare Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0
		1 Writing a 1 clears the CTR=COMP flag condition
6	CTR=PRD	Counter Equal Period Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0
		1 Writing a 1 clears the CTR=PRD flag condition
5	CTROVF	Counter Overflow Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0
		1 Writing a 1 clears the CTROVF flag condition
4	CEVT4	Capture Event 4 Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0
		1 Writing a 1 clears the CEVT4 flag condition.
3	CEVT3	Capture Event 3 Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0
		1 Writing a 1 clears the CEVT3 flag condition.
2	CEVT2	Capture Event 2 Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0.
		1 Writing a 1 clears the CEVT2 flag condition.
1	CEVT1	Capture Event 1 Status Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0.
		1 Writing a 1 clears the CEVT1 flag condition.
0	INT	Global Interrupt Clear Flag
		0 Writing a 0 has no effect. Always reads back a 0.
		1 Writing a 1 clears the INT flag and enable further interrupts to be generated if any of the event flags are set to 1.



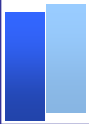
# キャプチャ割り込みのシーケンス

割り込み発生順序: CEVT1 → CEVT2 → CEVT3 → CEVT4 → CEVT1 → ...

Figure 22. Capture Sequence for Absolute Time-stamp and Rising Edge Detect



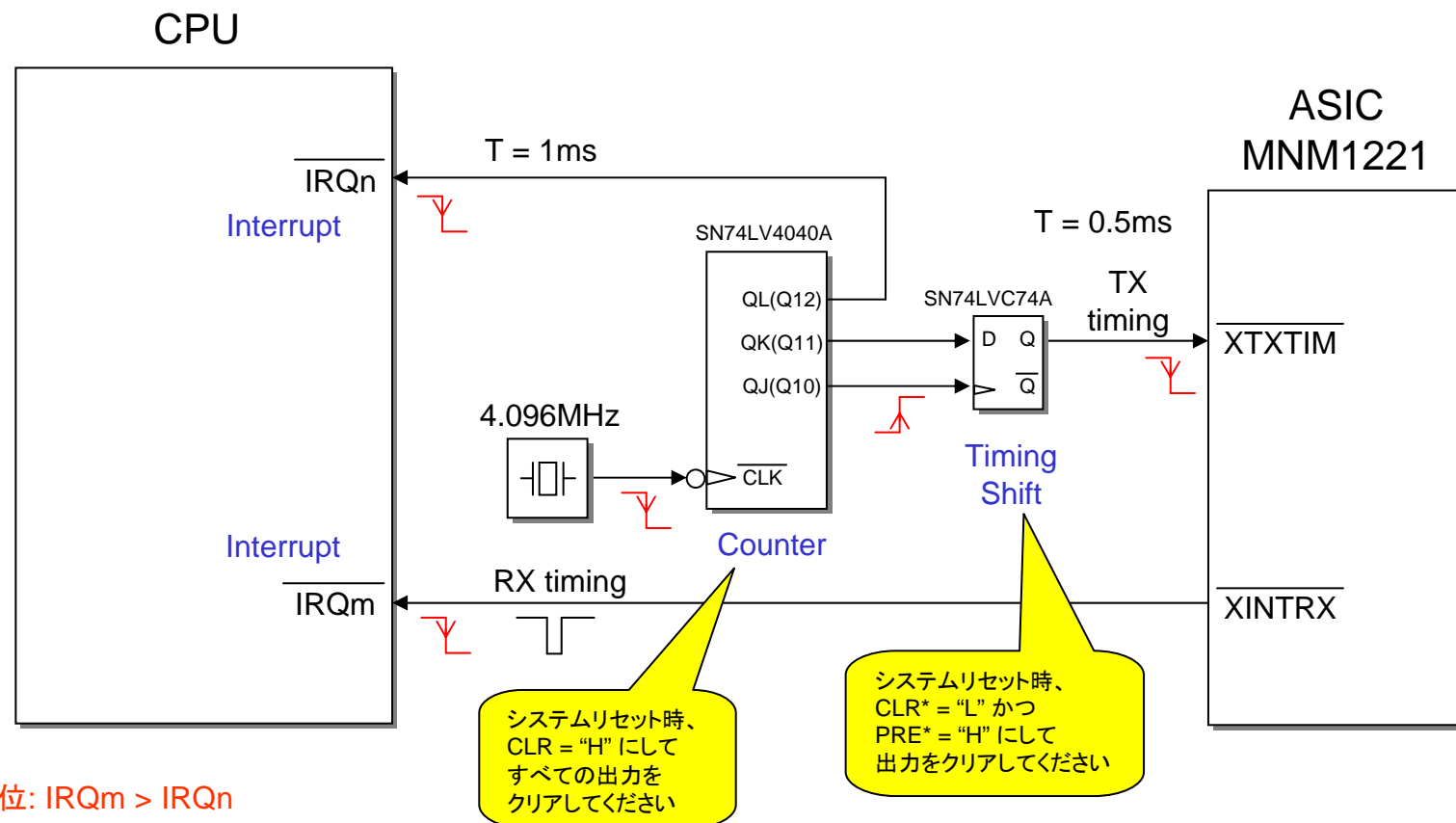




## タイマを内蔵しないCPUとの接続例



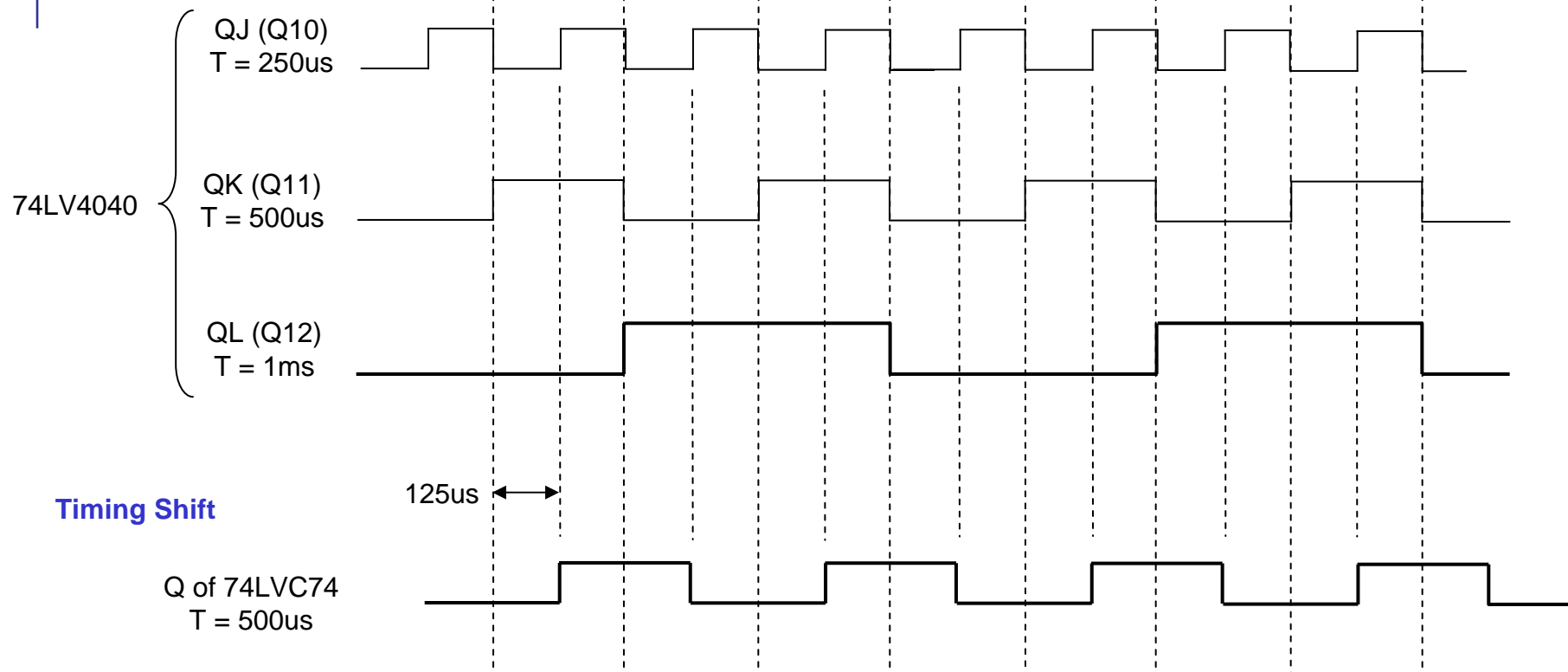
# タイミング回路

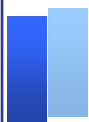




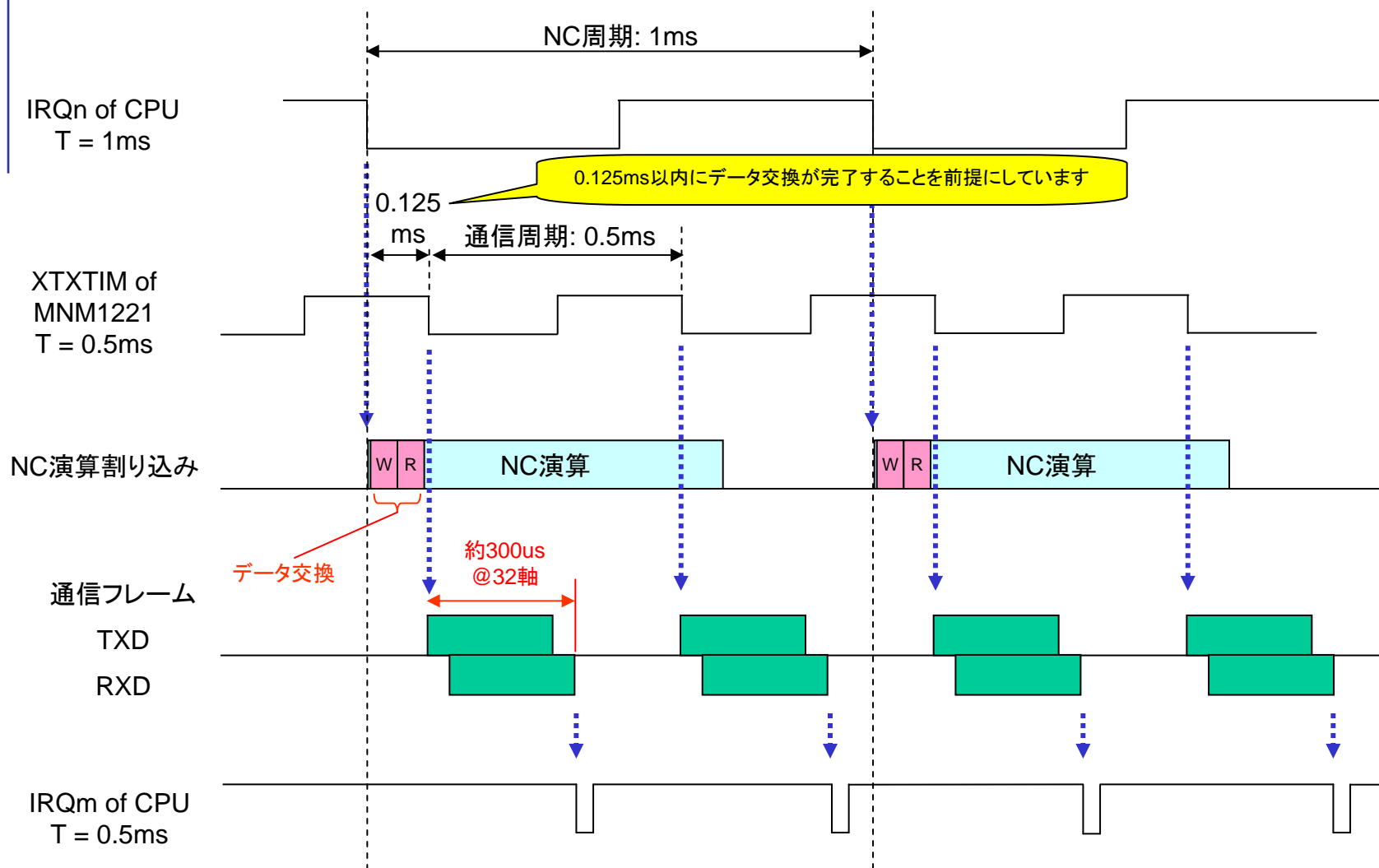
# タイムチャート 1

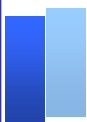
## Counter





# タイムチャート 2





## サンプルコードの配置

# サンプルコードの配置

これらの関数をご自身で作成してください。

## サンプルコード

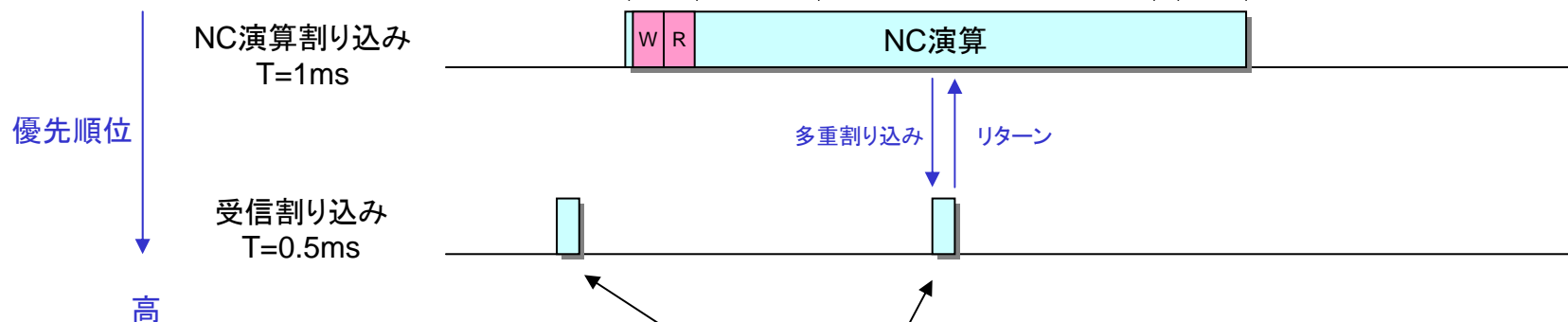
関数 “ctrl\_mnm1221\_m()”

- MNM1221の動作制御
- 通信データ交換

バッファ “rx\_buf[]”からの  
レスポンスデータ読み出し

モーションプロファイル生成

バッファ “tx\_buf[]”への  
コマンドデータ書き込み



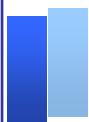
注意:

データ交換と受信割り込みが競合する可能性がある場合、  
データ交換中は受信割り込みを禁止してください。

## サンプルコード

関数 “int\_rx\_mnm1221()”

- 通信ステータスの確認
- 受信メモリバンク切替



# NC演算割り込みへの配置例

```
void int_nc_calc(void)
{
    short phase;

    phase = ctrl_mnm1221_m();

    "COM" LED の制御

    if (phase != PH_RUNNING) {
        return;
    }

    バッファ "rx_buf[]" からの  
レスポンスデータ読み出し

    モーションプロファイルの生成

    コマンド操作

    バッファ "tx_buf[]" への  
コマンドデータ書き込み
}
```

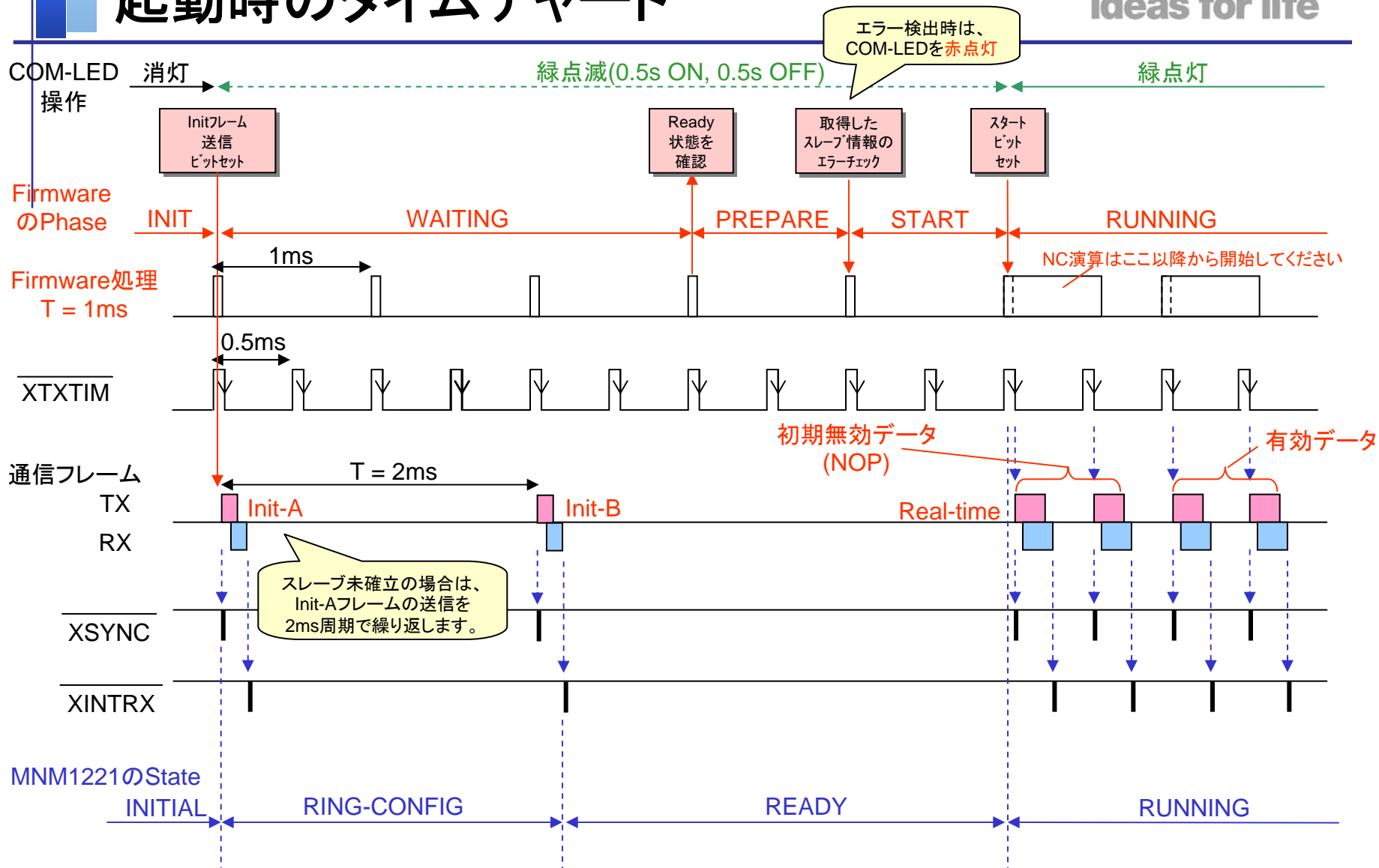
次回のphase

この関数内でバッファとMNM1221間の  
データ交換を実施。  
なお、データ交換時間は軸数に依存。

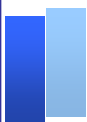
RUNNING状態でない時は、抜ける。

バッファrx\_buf[], tx\_buf[]へのアクセスは、  
任意のタイミングで可能。  
バッファなので、演算途中で一時的な  
書き込みを行っても問題なし。

# 起動時のタイムチャート







# サンプルコード使用上の注意点



# 送受信データバッファの構造(32bit)

下図は32ビットバスアクセス時における tx\_buf[] もしくは rx\_buf[] 構造体配列の1要素を示します。

		Bit 31	Bit 24	Bit 23	Bit 16	Bit 15	Bit 8	Bit 7	Bit 0
tx_buf[] もしくは rx_buf[] の1要素	data[0]	byte3		byte2		byte1		byte0	
	data[1]	byte7		byte6		byte5		byte4	
	data[2]	byteB		byteA		byte9		byte8	
	data[3]	byteF		byteE		byteD		byteC	

「byte0 ~ F」は、16バイトで構成されるデータブロックの内容と対応しています。



# 送受信データバッファの構造(16bit)

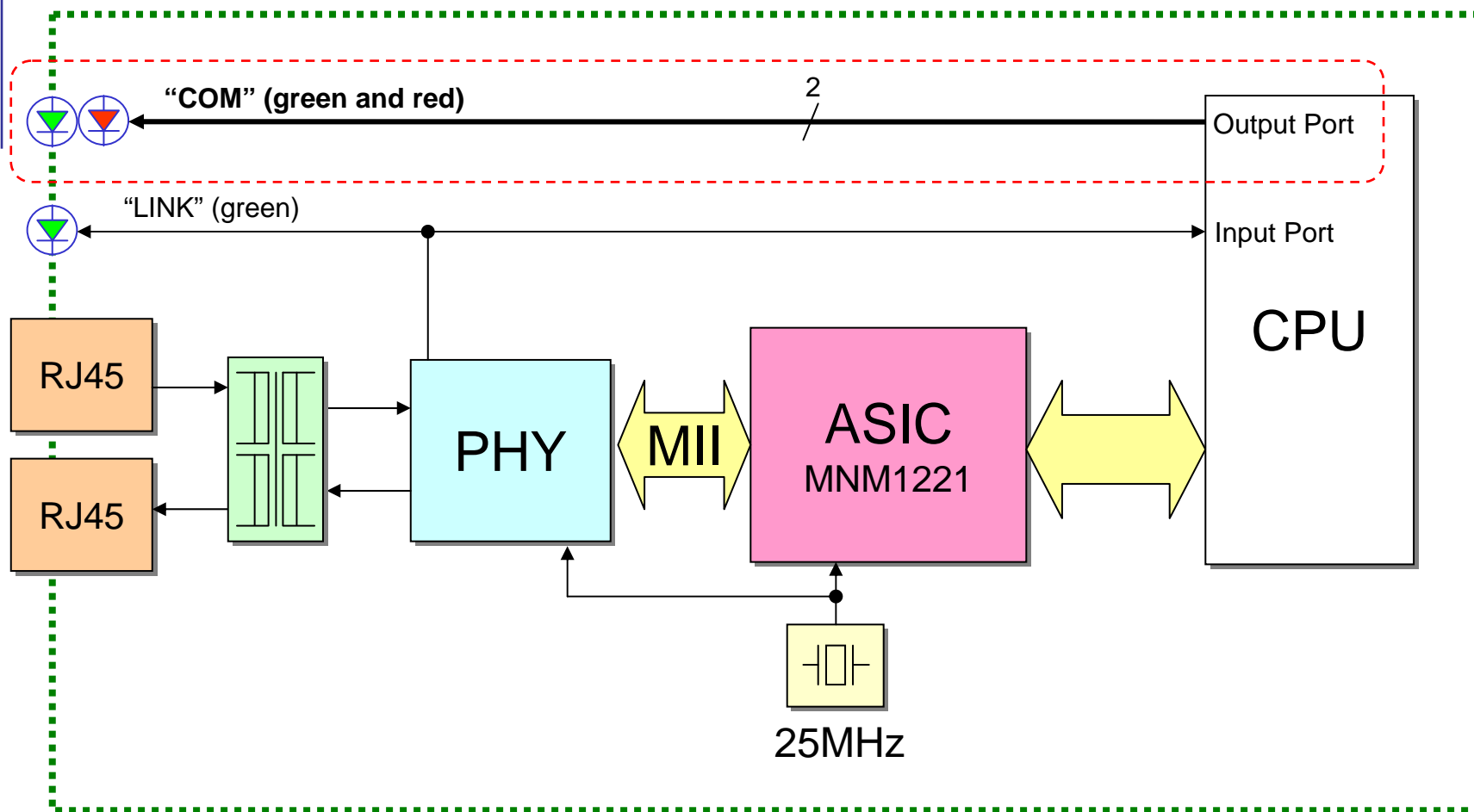
下図は16ビットバスアクセス時における tx\_buf[] もしくは rx\_buf[] 構造体配列の1要素を示します。

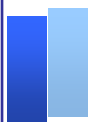
		Bit 15	Bit 8	Bit 7	Bit 0
tx_buf[] もしくは rx_buf[] の1要素	data[0]	byte1		byte0	
	data[1]	byte3		byte2	
	data[2]	byte5		byte4	
	data[3]	byte7		byte6	
	data[4]	byte9		byte8	
	data[5]	byteB		byteA	
	data[6]	byteD		byteC	
	data[7]	byteF		byteE	

「byte0 ~ F」は、16バイトで構成されるデータブロックの内容と対応しています。



# 通信ステータスLED





# “COM” LED操作

“COM” LED（赤、緑の2色発光）は下表のように制御してください。

## 通常時

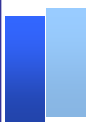
ctrl_mnm1221_m() の戻り値	“COM” LED 操作
PH_INIT	消灯
PH_WAITING	緑点滅 (0.5s ON, 0.5s OFF)
PH_PREPARE	
PH_START	
PH_RUNNING	緑点灯

## エラー検出時

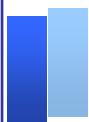
エラーの内容	“COM” LED 操作
RUNNING状態でのタイムアウト	赤点滅 (0.5s ON, 0.5s OFF)
スレーブ情報のミスマッチ (重複MAC-IDなど)	赤点灯

注:

- 赤点灯は、リセットしないとエラー解除ができないことを示します。
- 赤と緑はいずれか一方のみがONし、同時にONすることはありません。



# サイクリックポジションI/Fの概要



# データブロック

## コマンド (TX)

通常 0x20  
(Position)

	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
byte0	0 (CMD)	Update Counter		MAC-ID				
byte1	0	Command Code						
byte2	Servo On	0	0	Gain SW	TL SW	HM Ctrl	0	0
byte3	Hard Stop	SMT Stop	Pause	0	SL SW	0	EX- OUT2	EX- OUT1
byte4	Command Position							Low byte
byte5								Low Middle byte
byte6								High Middle byte
byte7								High byte
byte8	Command Data 2							Low byte
byte9								Low Middle byte
byteA								High Middle byte
byteB								High byte
byteC	Command Data 3							Low byte
byteD								Low Middle byte
byteE								High Middle byte
byteF								High byte

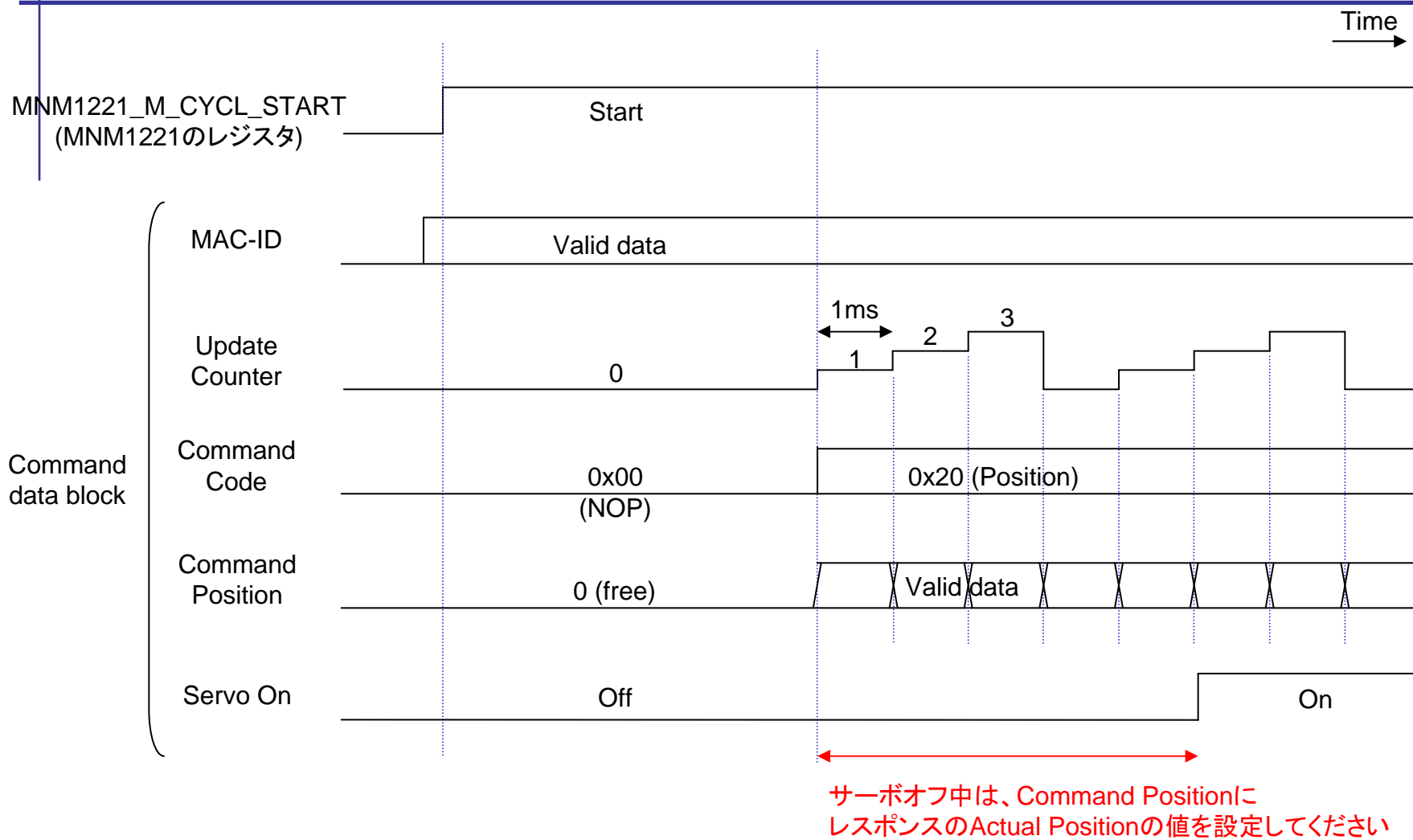
## レスポンス (RX)

	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
byte0	1 (RSP)	Update Counter Echo		Actual MAC-ID				
byte1	CMD Error	Command Code Echo						
byte2	Servo Act.	Servo Ready	Alarm	Warn.	TL	HM Comp.	In Prog.	In Pos.
byte3	SI- MO5	SI- MO4	EXT 3	EXT 2	SI- MO1	Home	POT	NOT
byte4	Actual Position							Low byte
byte5								Low Middle byte
byte6								High Middle byte
byte7								High byte
byte8	Response Data 2							Low byte
byte9								Low Middle byte
byteA								High Middle byte
byteB								High byte
byteC	Response Data 3							Low byte
byteD								Low Middle byte
byteE								High Middle byte
byteF								High byte

注：少なくとも赤で示した部分のサポートが必要です。



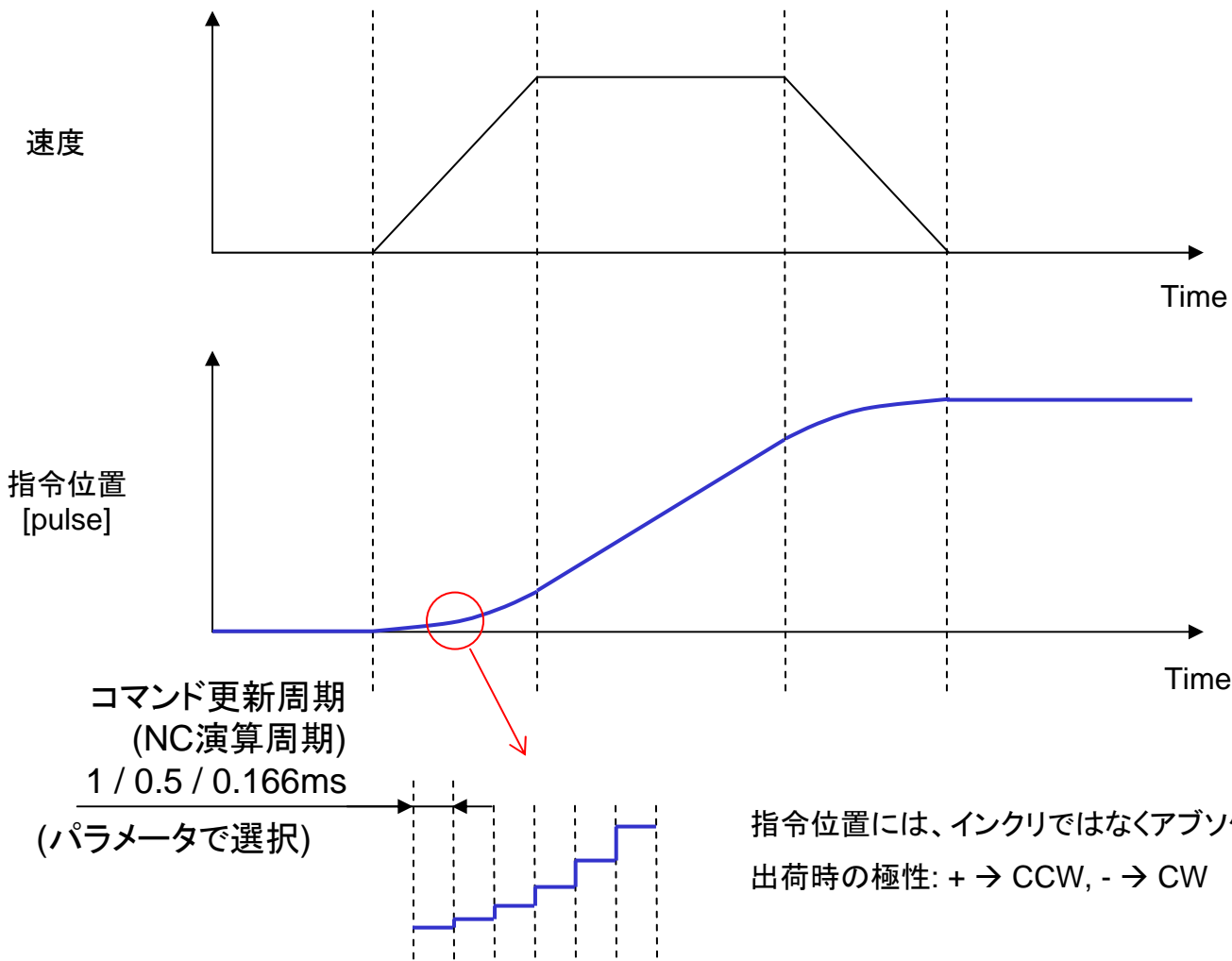
# 起動時のコマンド

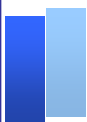






# サイクリックポジションI/F



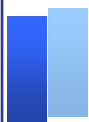


## プロフィールポジションI/Fの概要



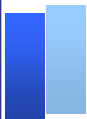
# コマンド

	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
Byte0	C/R (0)	Update Counter		MAC-ID (0 to 31)				
Byte1	TMG CNT	17h (Command Code)						
Byte2	Servo On	0	0	Gain SW	TL SW	Homing Ctrl	0	0
Byte3	Hard Stop	Smooth Stop	Pause	0	SL SW	0	EX- OUT2	EX- OUT1
Byte4	Target Position							
Byte5								
Byte6								
Byte7								
Byte8	Type Code					Mode, Inc/Abs		
Byte9	0							
Byte10	0							
Byte11	Monitor Sel							
Byte12	Target Speed							
Byte13								
Byte14								
Byte15								



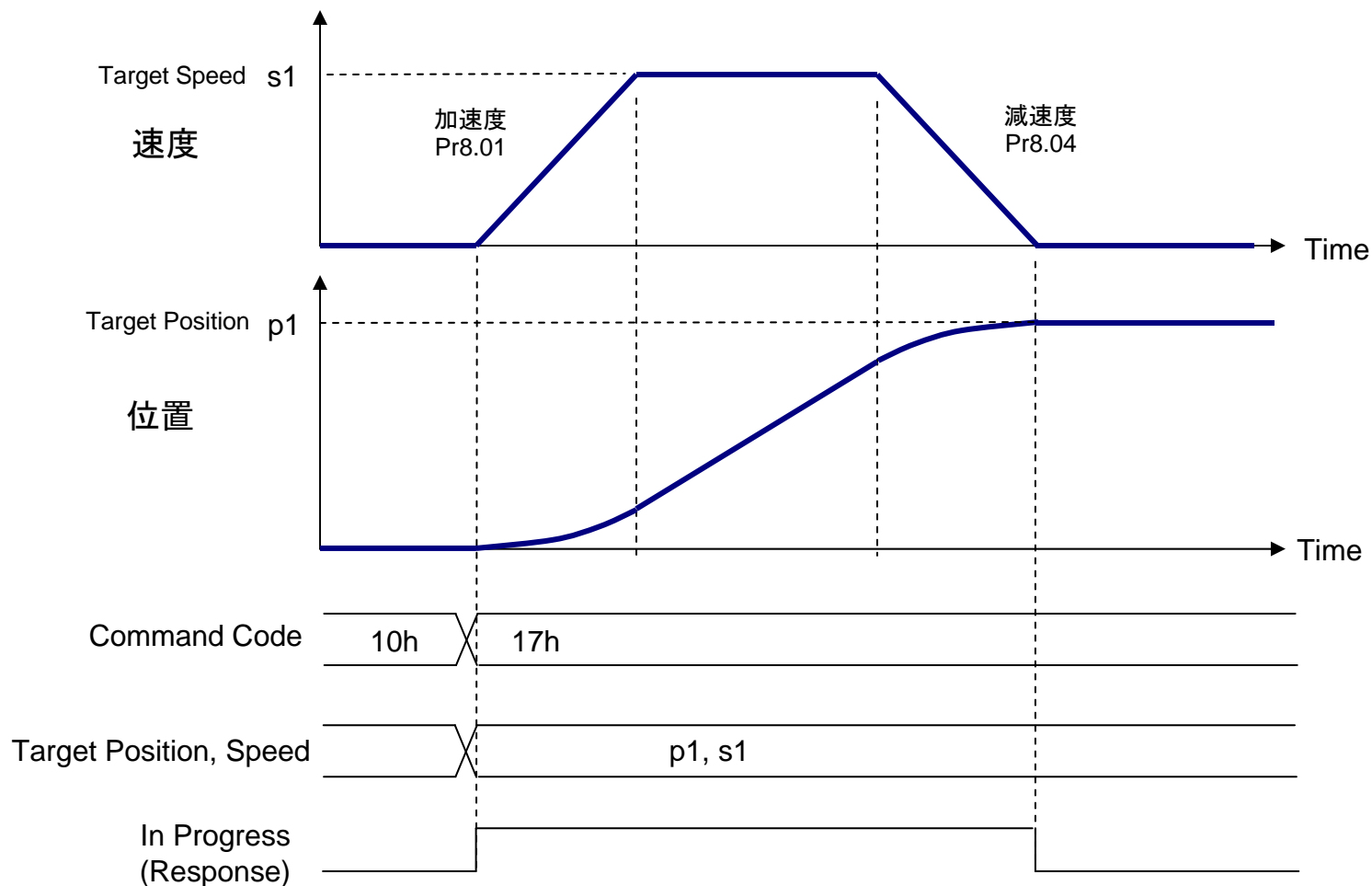
# レスポンス

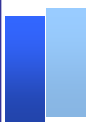
	Bit7	Bit6	Bit5	Bit4	Bit3	Bit2	Bit1	Bit0
Byte0	C/R (1)	Update Counter Echo		Actual MAC-ID (0 to 31)				
Byte1	CMD Error	17h (Command Code Echo)						
Byte2	Servo Active	Servo Ready	Alarm	Warning	Torque Limited	Homing Complete	In Progress	In Position
Byte3	SI-MON5 /E-STOP	SI-MON4 /EX-SON	SI-MON3 /EXT3	SI-MON2 /EXT2	SI-MON1 /EXT1	Home	POT /NOT	NOT /POT
Byte4	Actual Position							
Byte5								
Byte6								
Byte7								
Byte8	Type Code Echo							
Byte9	ERR	WNG	0	BUSY	PSL /NSL	NSL /PSL	NEAR	Latch Compl
Byte10	0							
Byte11	Monitor Sel Echo							
Byte12	Monitor Data							
Byte13								
Byte14								
Byte15								



# 起動

“In Progress”が0の時にコマンドコードを10hから17hに変更すると起動します。  
加速度と減速度は事前にパラメータで設定しておき、Abs/Incは起動時にタイプコードで指定します。

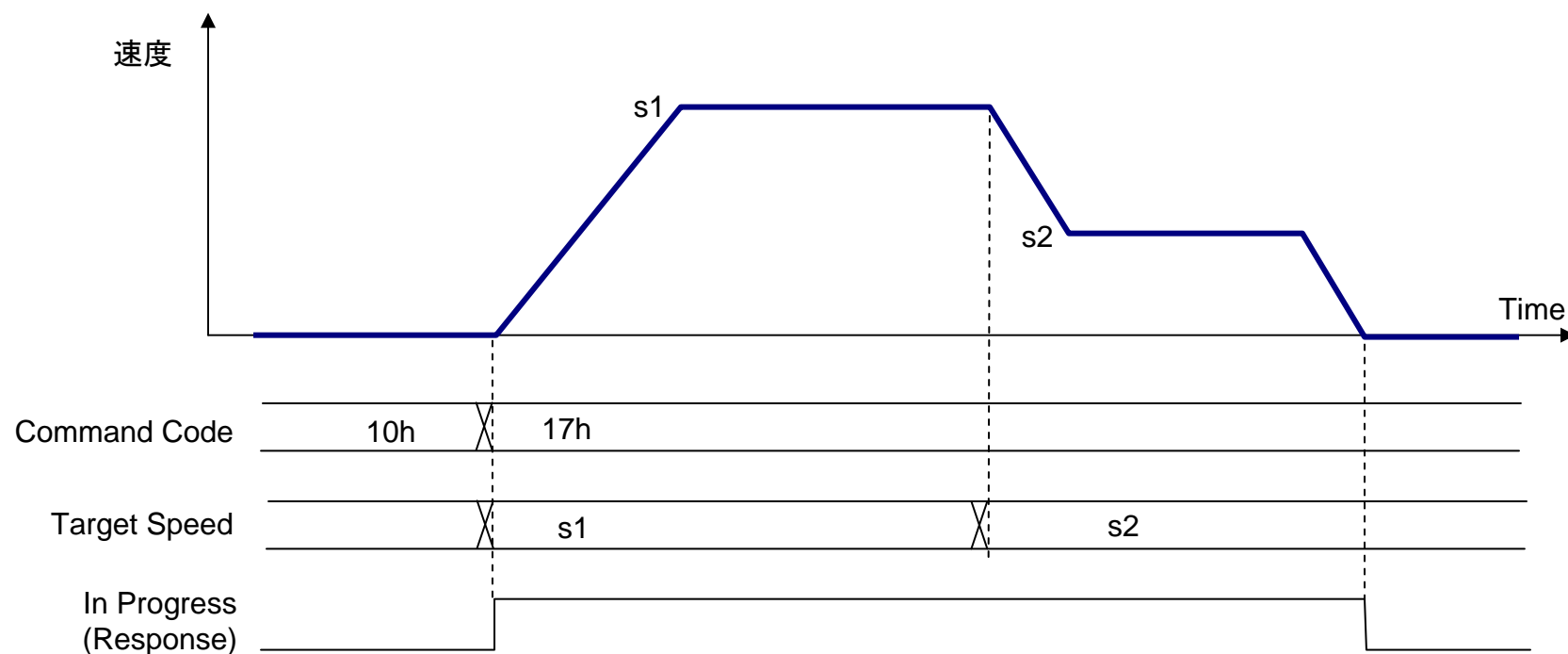


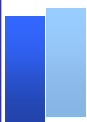


# 動作中の目標速度変更

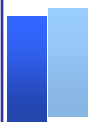
動作中(“In Progress”が1)に目標速度を変更できます。

動作中に目標速度を0に変更、もしくは、Pauseを1にした場合には、停止しても“In Progress”は1を保持します。





# サンプルコードの変更



# バスアクセスの定義

mn1221\_m.h

```
/** IMPORTANT!!! **/  
/* You must modify the following definition according to your system. */  
/*-----*/  
/* Definition depend on your system */  
/*-----*/  
/* Located Address of MNM1221 */  
#define ADDR_MNM1221      0x08000000      /* unit: byte address */  
  
/* Data Bus Width to access to MNM1221 */  
#define MASTER_16BIT_ACCESS  
/* If NOT 16bits BUT 32bits, change this definition to comments or delete it. */  
/*-----*/
```

MNM1221が配置されているアドレス  
(バイト単位のアドレス値)に変更。

データバス幅が32bitの場合は削除。  
16bitの場合は、そのまま残す。





# 変数の定義

## mn1221\_m.c

```
/*-----*/
/* Declaration and definition of variables used in also other files */
/*-----*/
/*
 * If your compiler does not allow that a file includes both declaration and
 * definition of variables, the declaration should be moved to the other file.
 */

/* declaration */
extern Com_buf tx_buf[];      /* TX data buffer */
extern Com_buf rx_buf[];      /* RX data buffer */
extern Com_err com_err;       /* error status */
extern Mnm1221 mnm1221;       /* MNM1221 status */

/* definition */

/* Via the following buffer, the exchange of communication data should be done. */
Com_buf tx_buf[MAX_NS];       /* TX data buffer */
Com_buf rx_buf[MAX_NS];       /* RX data buffer */

Com_err com_err;               /* error status */
Mnm1221 mnm1221;               /* MNM1221 status */

/*-----*/
```

高速アクセスのために、  
この通信バッファはできるだけ  
CPU内蔵RAMに配置して  
ください。



# スレーブ情報テーブル

mn1221\_m.c

```
static void set_slave_inf_base(void)
{
    short i;
    /*
     * The following is just for test,
     * so should be replace with setting based on the user interface for configuration.
     */
    /* e.g. 4 Servo slaves */
    /*-----*/
    /*          active      mode      MACID      block N */
    /*-----*/
    slave_inf_base[0] = (1 << 15) | (1 << 13) | (1 << 8) | 1;
    slave_inf_base[1] = (1 << 15) | (1 << 13) | (2 << 8) | 1;
    slave_inf_base[2] = (1 << 15) | (1 << 13) | (3 << 8) | 1;
    slave_inf_base[3] = (1 << 15) | (1 << 13) | (4 << 8) | 1;
    /*-----*/

    /* not presence (i.e. inactive, invalid) */
    /* MSB (active bit) must be set to zero. */
    for (i = 4; i < MAX_NS; i++) {
        slave_inf_base[i] = (0 << 15) | (1 << 13) | (31 << 8) | 1;
    }
}
```

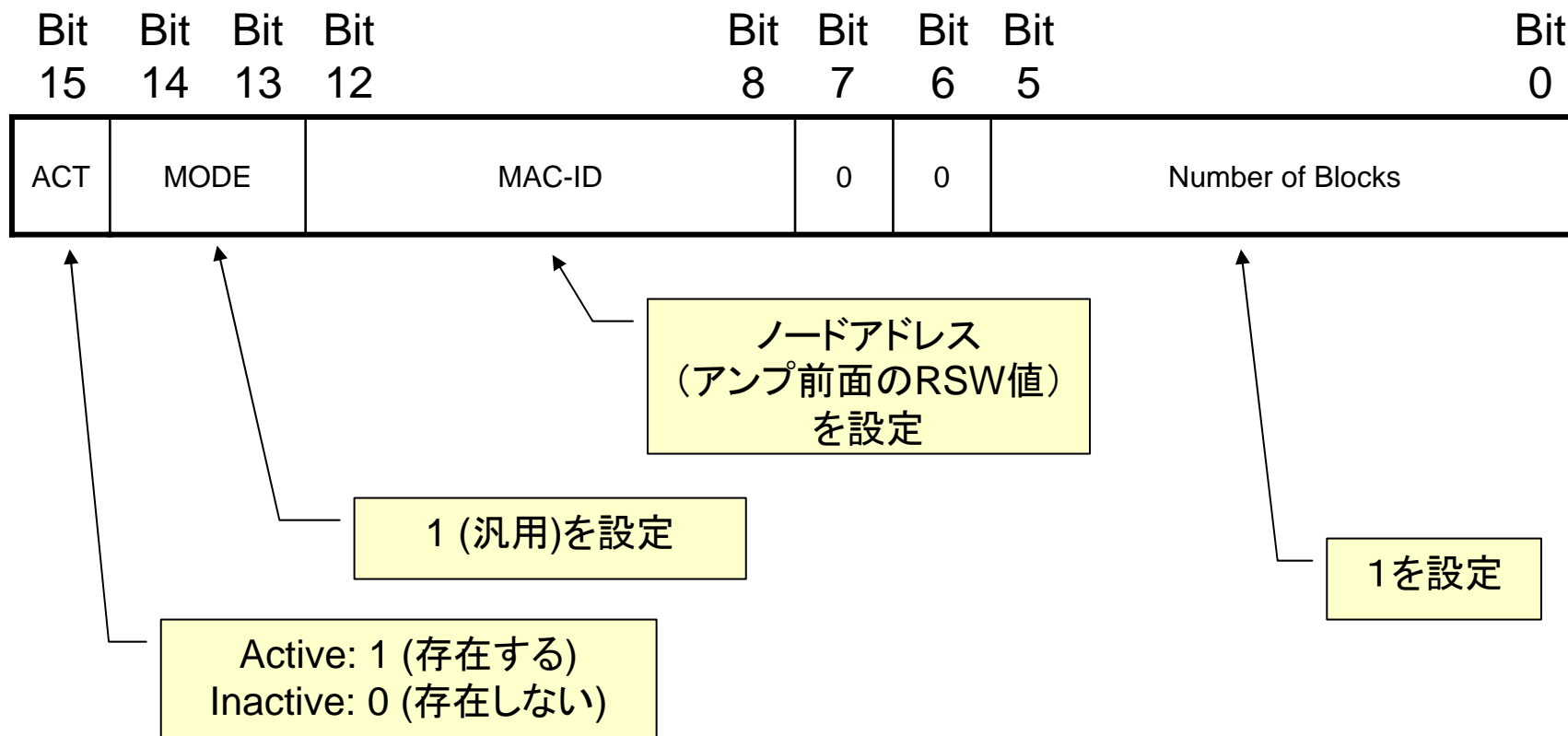
テストの際、実際のシステムに  
応じてこれらの値を変更

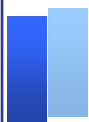
1軸で実験する場合は、  
これらの行を  
コメントに変更し、  
更に、この値を1に変更



# スレーブ情報テーブル (続き)

Slave Information dataの構造:



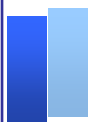


# 変数初期化のスタイル

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

変数“phase”には、必ず初期値として0を設定。  
いずれかの初期化方法を選択。

```
/* Select either of the followings according to your initializing process. */  
#if 0  
    static short phase = 0;  
#else  
    static short phase;    /* need RAM clear after reset-release separately */  
#endif
```



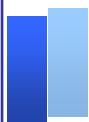
# スレーブ情報のチェック処理

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

```
/*--- check slave information and make reference table -----*/
case PH_PREPARE:          /* MNM1221 is in READY state. */
    if (com_err.init = init_ref_table()) {
        /* Add error routine. */
#ifdef 0
            phase = PH_RESET;    /* depend on your application */
#endif
    } else {
        phase = PH_START;
    }
    break;
```

READY状態でエラーが検出された  
場合の処理が必要。

実際のアプリケーションでは、エラーが解除  
されるまでは状態遷移しない処理とするのが  
一般的。



# サイクリック伝送の開始

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

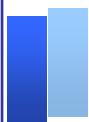
```
/*--- start of cyclic transmission -----  
case PH_START:                /* MNM1221 is  
    phase = PH_RUNNING;  
    clr_mnm1221_tx_mem();      /* clear TX mem  
    /* This clearing is unnecessary if initial
```

MNM1221の送信メモリに初期送信データを設定するのが目的（本来、読み出しは不要）。この処理にてMACIDが設定されます。初期テスト用の処理なので、基本的にはテスト後に正規の初期化処理が必要ですが、このまま使用する場合には、処理の重複を避けるため、直前のclr\_mnm1221\_tx\_mem()を削除してください。

```
/*-----  
/* This is for test. You must replace with your application.      */  
/*-----*/  
    set_txbuf_example(0x00);    /* NOP as initial TX data */  
    xchg_com_data();            /* exchange communication data */  
/*----- end of test -----*/
```

```
    watchdog_tim = 0;           /* clear watchdog timer */  
    MNM1221_M_CYCL_START = 1;   /* start cyclic transmission */  
    break;
```

データ交換関数を流用しているが、本来、書き込みのみでよく、読み出しは不要



# Running 状態

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

```
/*--- running state (cyclic transmission) ---*/
case PH_RUNNING: /* MNM1221 is in */

/*-----*/
/* This is for test. You must replace with your appl */
/*-----*/
/*
* In actual application, the routin setting to TX bu
* after NC calculation. i.e. The routin is not in ctrl_mnm1221_m(), but
* at the end of the timer interrupt for NC calculation.
*/

    set_txbuf_example(0x20); /* Position command */

/*----- end of test -----*/
```

必ず  
削除

この部分は初期テスト用。  
通常使用時は、この部分を削除し、  
別途、これに相当する処理を  
NC演算割り込み処理の末尾付近  
(指令の演算結果が得られた後)に  
配置してください。  
すなわち、ctrl\_mnm1221\_m()内では  
処理しないようにしてください。

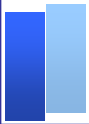
```
    xchg_com_data(); /* exchange communication data */
    if (is_timeout()) {
        com_err.run |= B_TIMEOUT;
        /* Add error routine. */

#ifdef 0
        phase = PH_RESET; /* depend on your application */
#endif
    }
    break;
```

データ交換処理

タイムアウトを検出した場合の処理を追加してください。また、同時に、全てのサーボに  
サーボオフを指令してください。(安全のため)

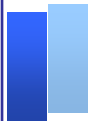
実際のアプリケーションでは、エラーが解除される  
までは状態遷移しない処理とするのが一般的。



# Chapter 2

## 内部タイマを用いたシステム





- 指令更新周期と通信周期を同じ時間に設定
- MNM1221のXSYNCでNC演算割り込みを起動
- RX割り込みを使わない場合には、  
“Update Counter Echo”を用いてソフトでタイムアウト検知



# A5Nアンプの周期設定

指令更新周期と通信周期を同じに設定してください。  
出荷設定を変更する必要があります。

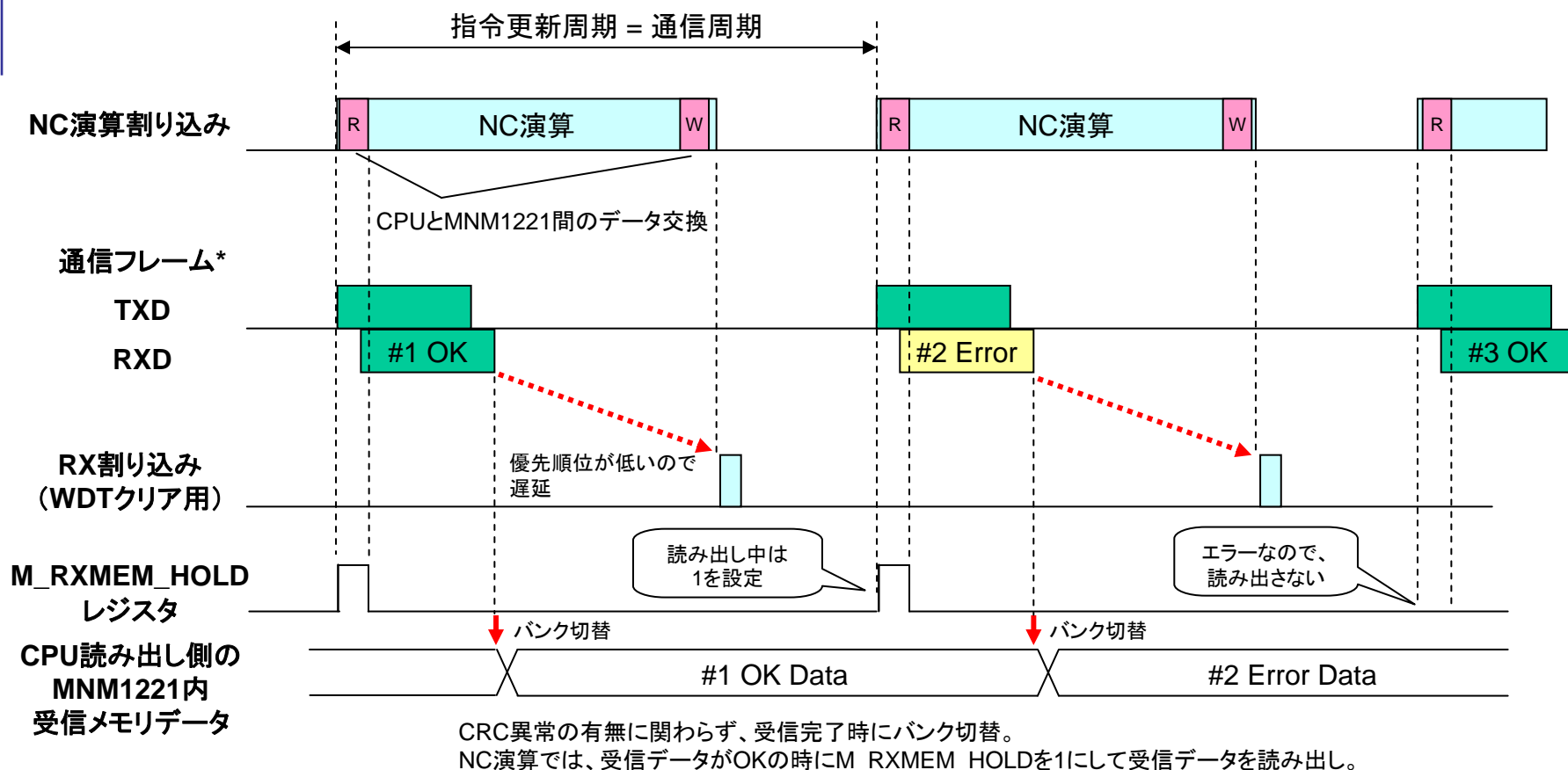
指令更新周期	通信周期	設定	
		Pr7.20	Pr7.21
→ 1.000ms	1.000ms	6	1
1.000ms	0.500ms	3	2
→ 0.500ms	0.500ms	3	1
→ 0.166ms	0.166ms	1	1
0.166ms	0.083ms	0	2

	名称	設定範囲	内容
Pr7.20	RTEX通信周期	0～12	0: 0.083ms 1: 0.166ms 3: 0.5ms 6: 1.0ms その他: 設定禁止(予約)
Pr7.21	RTEX指令更新周期比	1～2	指令更新周期／通信周期 1: 1 2: 2

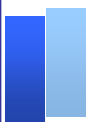


# タイミング制御の目的

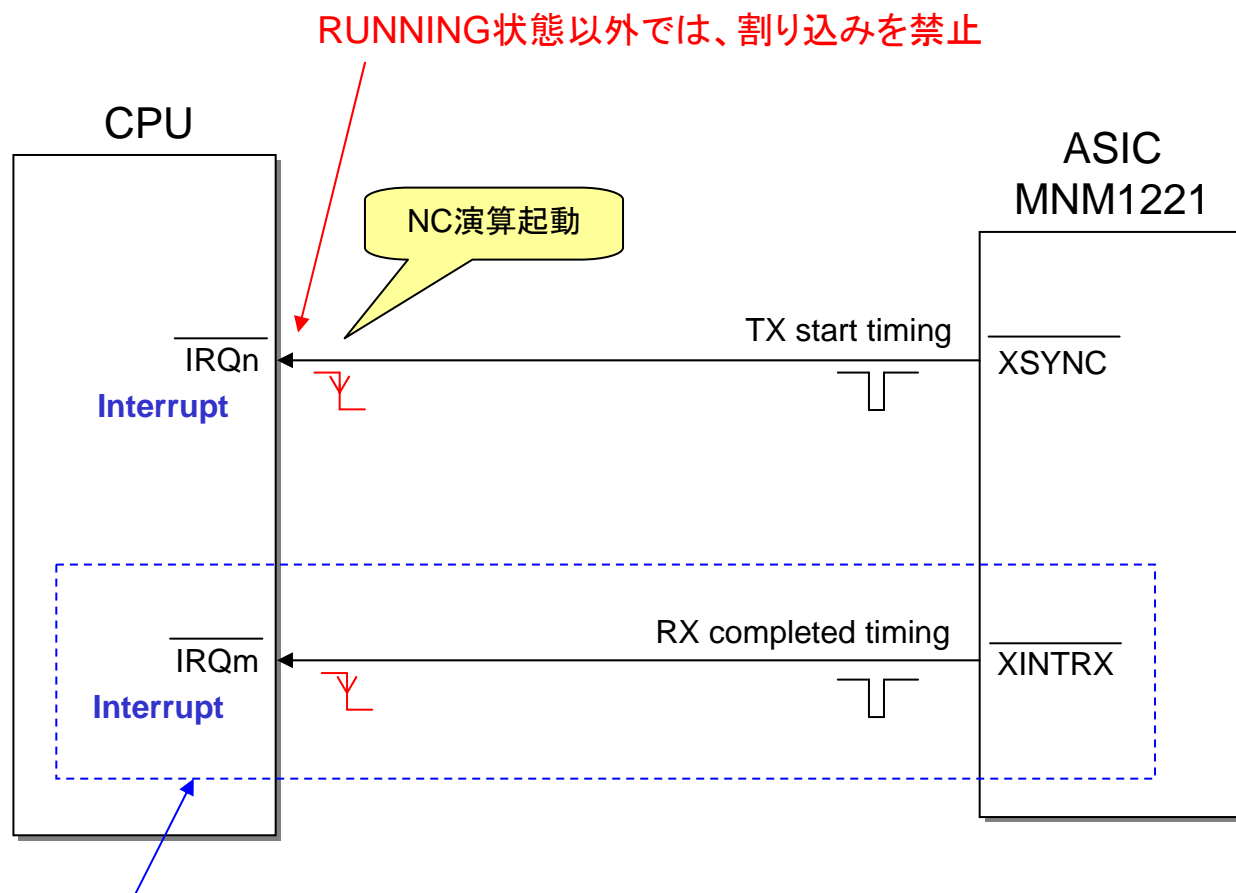
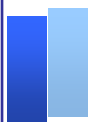
下図のタイミング作成が目的



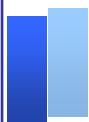
•1つのフレームには全スレーブノードのデータが含まれており、フレームの長さは接続されているノードの数に依存します。



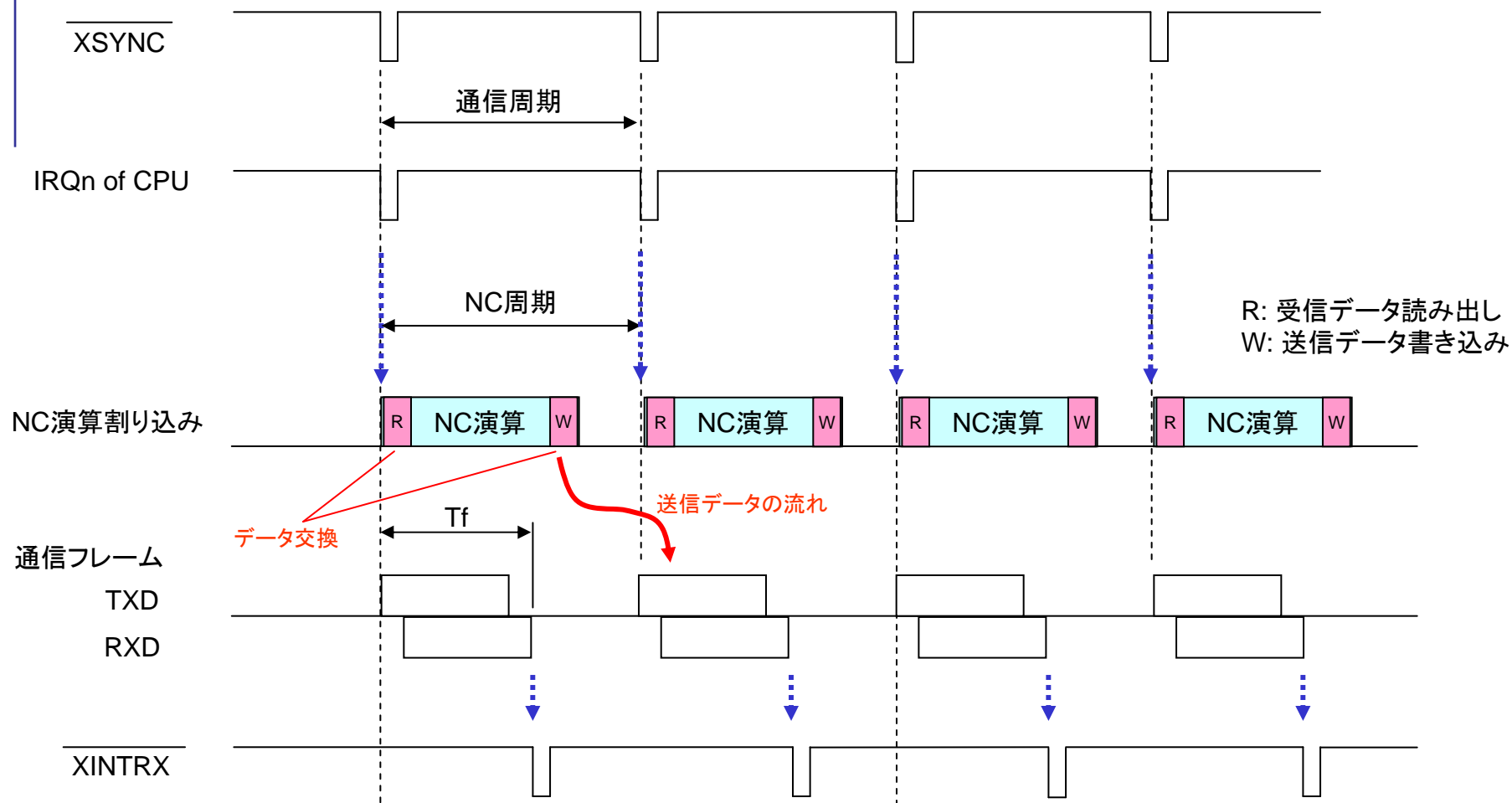
## 組み込みCPUとの接続例



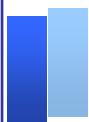
受信割り込みを使わない場合は、Update Counterのエコーバックを用いてタイムアウト検知



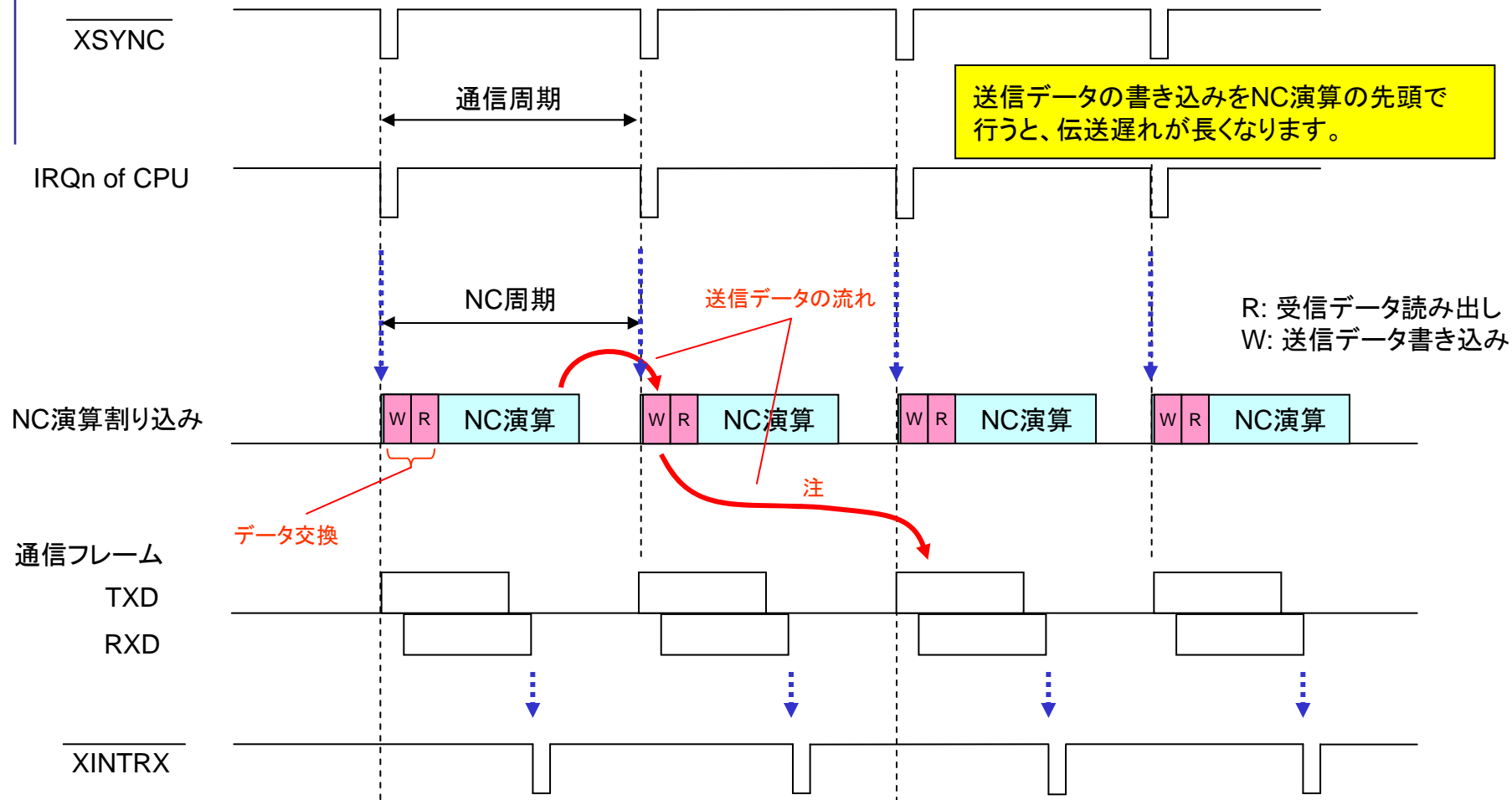
# 推奨タイミング



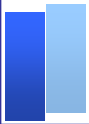
Tf: 約11us@1軸 ~ 300us@32軸



# 好ましくないタイミング



注:  
XSYNCの立ち下りエッジ時点ですでにフレーム送信を開始しているため、そこで送信メモリのバンク切り替えを指示しても実際の切り替えは送信が完了するまで保留されます。このため、送信タイミングは 1 通信周期分、遅れます。



## RX割り込みを使わない場合の タイムアウト検知例





# Update Counter

## コマンド (TX)

	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
byte0	0 (CMD)	Update Counter		MAC-ID				
byte1	0	Command Code						
byte2	Servo On	0	0	Gain SW	TL SW	HM Ctrl	0	0
byte3	Hard Stop	SMT Stop	Pause	0	SL SW	0	EX-OUT2	EX-OUT1
byte4	Command Position							Low byte
byte5								Low Middle byte
byte6								High Middle byte
byte7								High byte
byte8	Command Data 2							Low byte
byte9								Low Middle byte
byteA								High Middle byte
byteB								High byte
byteC	Command Data 3							Low byte
byteD								Low Middle byte
byteE								High Middle byte
byteF								High byte

## レスポンス (RX)

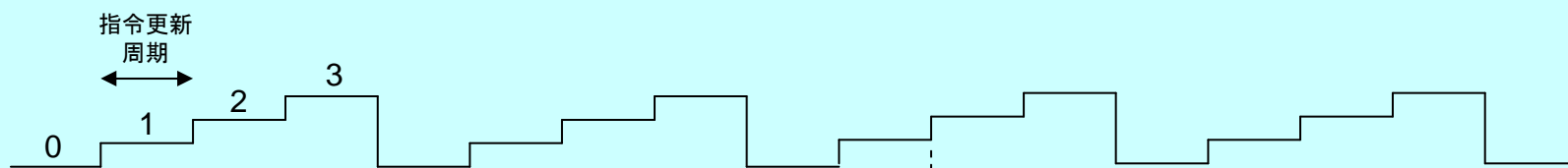
	bit7	bit6	bit5	bit4	bit3	bit2	bit1	bit0
byte0	1 (RSP)	Update Counter Echo		Actual MAC-ID				
byte1	CMD Error	Command Code Echo						
byte2	Servo Act.	Servo Ready	Alarm	Warn.	TL	HM Comp.	In Prog.	In Pos.
byte3	SI-MO5	SI-MO4	EXT 3	EXT 2	SI-MO1	Home	POT	NOT
byte4	Actual Position							Low byte
byte5								Low Middle byte
byte6								High Middle byte
byte7								High byte
byte8	Response Data 2							Low byte
byte9								Low Middle byte
byteA								High Middle byte
byteB								High byte
byteC	Response Data 3							Low byte
byteD								Low Middle byte
byteE								High Middle byte
byteF								High byte



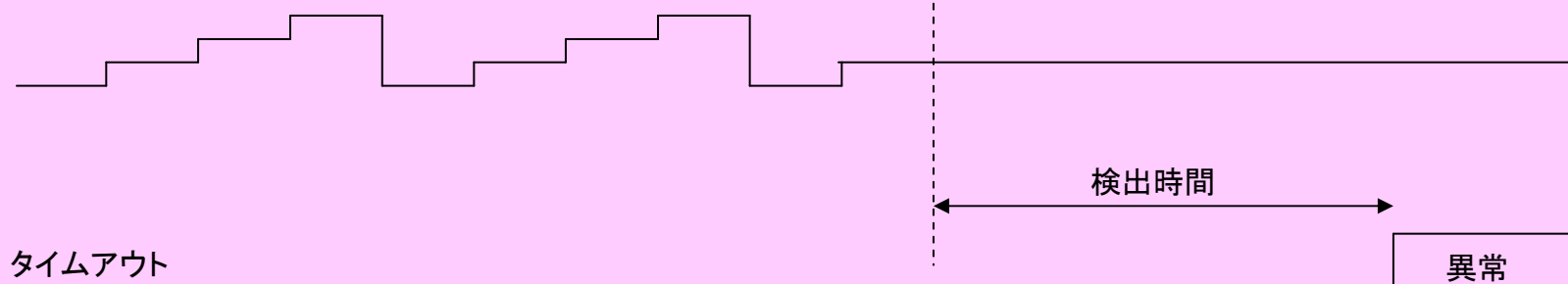
# タイムアウト検知

“Update Counter Echo”が一定期間連続して変化しない場合にタイムアウトと判定

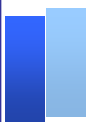
正常



異常

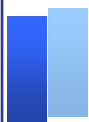


タイムアウトを検知した場合は、安全のため、全軸にサーボオフを指令してください。

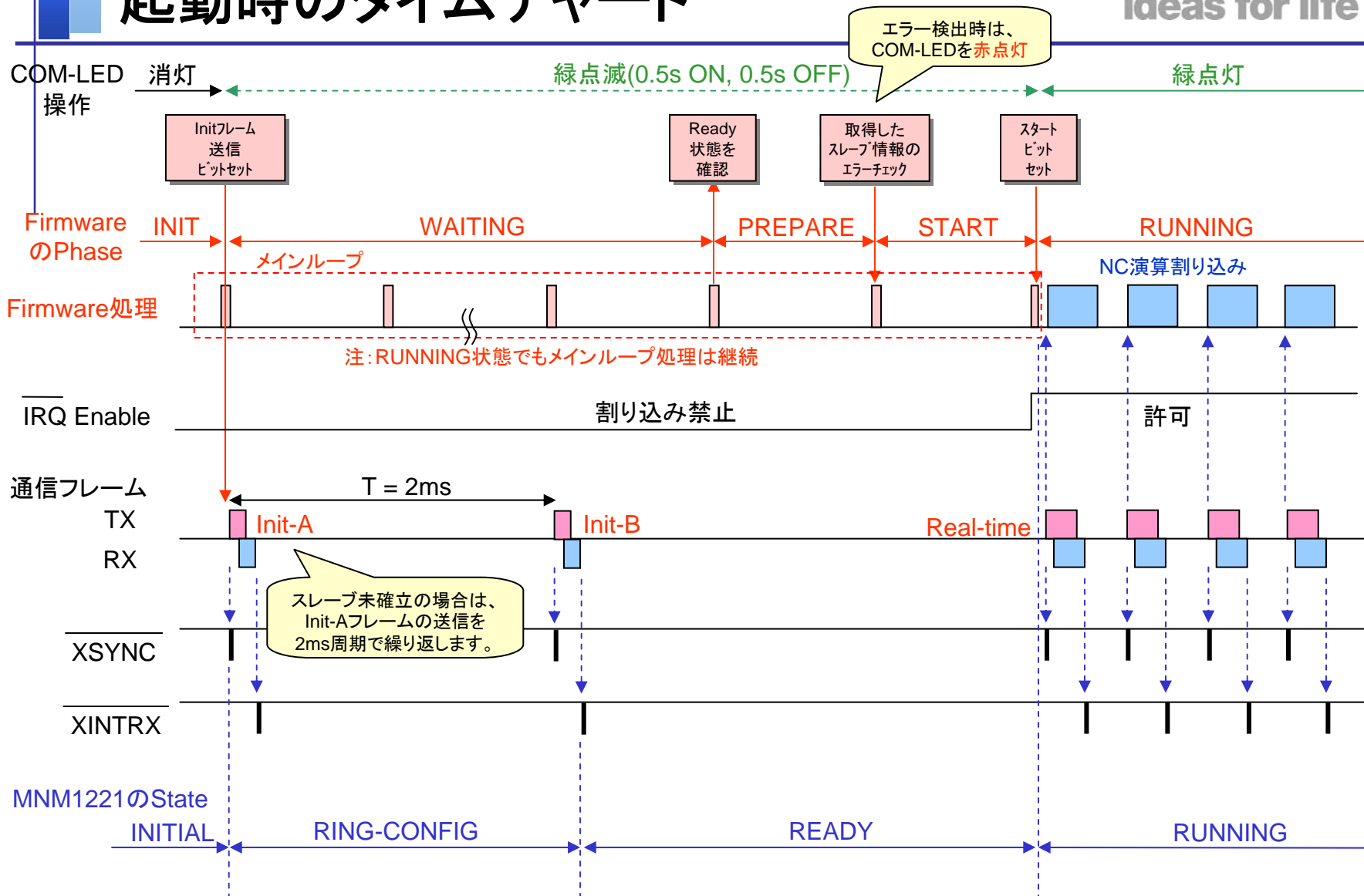


# サンプルコードの変更

Chapter 1 も参照してください。  
重複を避けるために説明を省略している箇所があります。



# 起動時のタイムチャート



# タスク割り付け

タスク	トリガ	優先順位	周期	処理
メイン ループ	-	-	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>- MNM1221の動作制御 (通信ステータスチェックを含む)</li> <li>- “COM” LED制御</li> </ul>
XSYNC 割り込み	送信起動	-	(例) 0.5ms	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 通信データ交換</li> <li>- NC演算</li> <li>- タイムアウト検知</li> </ul>
XINTRX 割り込み	受信完了	XSYNC より 低く設定	XSYNC と同じ	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ウォッチドッグタイマクリア</li> </ul>

注:

- RUNNING状態になるまでは割り込み禁止。
- XINTRX割り込みを使わない場合は、Update Counter Echoを用いたタイムアウト検知が必要。

# サンプルコードの配置

この関数をメインループに移動

サンプルコード

関数 “ctrl\_mnm1221\_m()”  
- MNM1221の動作制御  
- 通信データ交換

通信データ交換 “xchg\_com\_data()” のみを  
NC演算割り込みに配置

これらの関数はご自身で作成してください

バッファ “rx\_buf[]” からの  
レスポンスデータ読み出し

モーションプロファイル生成

バッファ “tx\_buf[]” への  
コマンドデータ書き込み

NC演算割り込み  
(XSYNC割り込み)

NC演算

Note

優先順位が低いため、NC演算終了まで保留

XINTRX

XINTRX割り込み

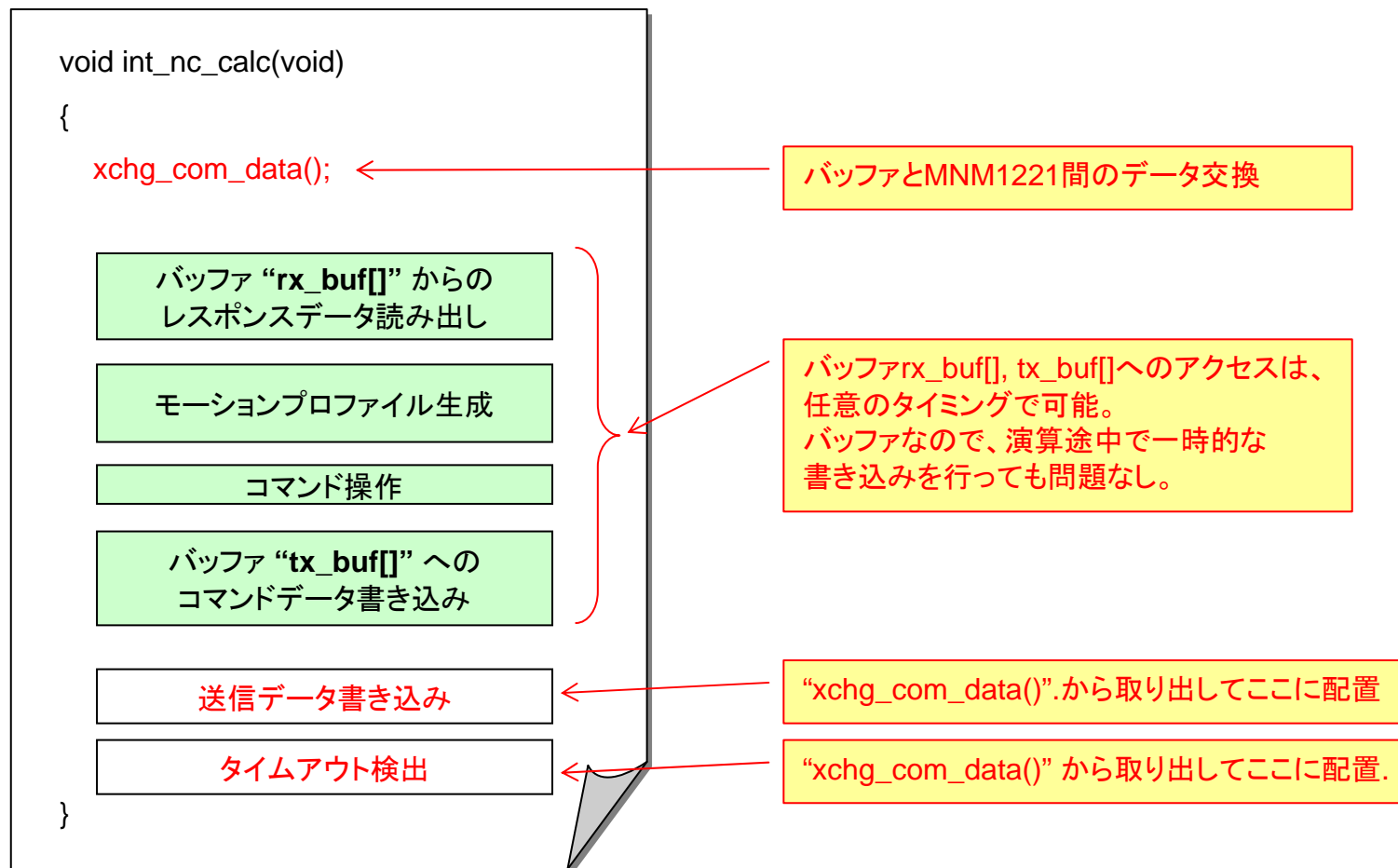
メインループと  
NC演算割り込みに  
移動

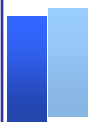
サンプルコード

関数 “int\_rx\_mnm1221()”  
- 通信ステータスの確認  
- 受信メモリバンク切替  
- ウォッチドッグタイマクリア

注：  
受信完了と受信データ読み出しのタイミングが重なると問題が生じる  
可能性があります。接続軸数が少ない時にこのリスクが生じます。  
このリスクを回避するため、受信データ読み出しはNC演算のできる  
だけ先頭で行ってください。

# NC演算割り込みへの配置例





# MNM1221初期化

```
381 /*-----*/
382 *
383 *   Function Name:   init_mnm1221_m
384 *
385 *   Description:     initialize registers of MNM1221
386 *
387 *   Argument(s):     none
388 *
389 *   Return Value:    none
390 *
391 *   Comment:
392 *
393 *-----*/
394 static void init_mnm1221_m(void)
395 {
396     MNM1221_M_RTF_FORM = RT_FRAME_FORM;
397     MNM1221_M_ERR_COUNT = 0; /* not error count */
398     MNM1221_M_TXTIM_SEL = 1; /* external period timer */
399     MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 0; /* hold RX buffer memory */
400
401     MNM1221_M_INIT_DONE = 1; /* initialize is done */
402 }
```

この行を置換

0

MNM1221\_M\_TX\_PERIOD = 0x30D4; /\* T = 0.5ms \*/  
MNM1221\_M\_TXTIM\_SEL = 0; /\* internal timer \*/

通信周期	MNM1221_M_TX_PERIOD
1ms	0x61A8
0.5ms	0x30D4
0.166ms	0x1047





# 状態の読み出し

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

```
short ctrl_mnm1221_m(void)
{
    /* Select either of the followings according to your initializing process. */
    #if 0
        static short phase = 0;
    #else
        static short phase;    /* need RAM clear after reset-release separately */
    #endif
    mnm1221.state = MNM1221_M_STATE;
    switch (phase) {
        /*--- initializing -----*/
        case PH_INIT:           /* MNM1221 is in INITIAL state. */
            phase = PH_WAITING;
            com_err.init = 0;
            com_err.run = 0;
            com_err.count = 0;

            /* mnm1221.state = MNM1221_M_STATE; */
            init_mnm1221_m();
            MNM1221_M_INITF_TX = 1;    /* transmit initial frame */
            break;

        /*--- waiting for ready state -----*/
```

この関数を  
メインループに配置

この行を挿入

ここに割り込みを禁止する関数を挿入

この行を削除



# サイクリック伝送の起動

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

```
/*--- start of cyclic transmission -----*/
case PH_START:                               /* MNM1221 is in READ
    phase = PH_RUNNING;
    clr_mnm1221_tx_mem();                     /* clear TX memory,
    /* This clearing is unnecessary if initial data s
```

MNM1221の送信メモリに初期送信データを設定します。初期テスト後に正規の初期化処理に置換してください。このまま使用する場合には、処理の重複を避けるため、直前のclr\_mnm1221\_tx\_mem()を削除。

```
/*-----*/
/* This is for test. You must replace with your application. */
/*-----*/

set_txbuf_example(0x00); /* NOP as initial TX data */
xchg_com_data();         /* exchange communication data */
/*----- end of test -----*/
```

```
watchdog_tim = 0; /* clear watchdog timer */
MNM1221_M_CYCL_START = 1; /* start cyclic transmission */
break;
```

ここに割り込みを許可する関数を挿入

この行を xchg\_com\_data() から抜き出した送信データ書き込み処理に置換



# Running状態

ctrl\_mnm1221\_m() in mnm1221\_m.c

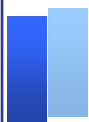
この部分を削除

```
341  /*--- running state (cyclic transmission) -----*/  
342  case PH_RUNNING: /* MNM1221 is in RUNNING state. */  
343    
344  /*-----*/  
345  /* This is for test. You must replace with your application. */  
346  /*-----*/  
347  /*  
348  * In actual application, the routin setting to TX buffer will be placed  
349  * after NC calculation. i.e. The routin is not in ctrl_mnm1221_m(), but  
350  * at the end of the timer interrupt for NC calculation.  
351  */  
352  set_txbuf_example(0x20); /* Position command */  
353  /*----- end of test -----*/  
354    
355  xchg_com_data(); /* exchange communication data */  
356  if (is_timeout()) {  
357  com_err.run |= B_TIMEOUT;  
358  /* Add error routine. */  
359  #if 0  
360  phase = PH_RESET; /* depend on  
361  #endif  
362  }  
363  break;  
364  
```

タイムアウト検知時の処理を追加してください。  
安全のため、全サーボへのサーボ  
オフ指令を必ず行ってください。

このタイムアウト検知処理を  
NC演算割り込みに移設

RUNNING状態においては、メインループでは何も行いません。



# データ交換

xchg\_com\_data() in mnm1221\_m.c

```
static void xchg_com_data(void)
{
#ifdef MASTER_16BIT_ACCESS /* 16bits bus width */

    short i;
    volatile unsigned short *p;

    /* TX */
    for (i = 0; i < mnm1221.blk_sum; i++) {
        p = P_MNM1221_TX_MEM_BGN;
        p += (order_ref_tbl[i] * N_DATA);
        mem_copy_s(p, &(tx_buf[i].data[0]), N_DATA);
    }
    MNM1221_M_TXMEM_SW = 1; /* switch TX bank */

    /* RX */
    for (i = 0; i < mnm1221.blk_sum; i++) {
        p = P_MNM1221_RX_MEM_BGN;
        p += (order_ref_tbl[i] * N_DATA);
        mem_copy_s(&(rx_buf[i].data[0]), p, N_DATA);
    }

#else /* 32bits bus width */
```

この関数をNC演算割り込みの  
先頭に配置

この部分をNC演算割り込み  
の末尾に移動。  
(16bitバス用)

unsigned long ul\_temp;

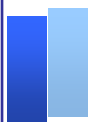
16bitバス用  
送信データ書き込み

```
ul_temp = MNM1221_M_DCRC_ERR_H;
ul_temp <= 16;
ul_temp |= MNM1221_M_DCRC_ERR_L;
mnm1221.data_crc_err = ul_temp;
```

```
If (!mnm1221.data_crc_err) {
    MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 1;
```

16bitバス用  
受信データ読み出し

```
MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 0;
}
```



## データ交換 (続き)

```
#else /* 32bits bus width */
```

```
short i;  
volatile unsigned long *p;
```

この部分をNC演算割り込み  
の末尾に移動。  
(32bitバス用)

```
/* TX */  
for (i = 0; i < mnm1221.blk_sum; i++) {  
    p = P_MNM1221_TX_MEM_BGN;  
    p += (order_ref_tbl[i] * N_DATA);  
    mem_copy_l(p, &(tx_buf[i].data[0]), N_DATA);  
}  
MNM1221_M_TXMEM_SW = 1; /* switch TX bank */
```

32bitバス用  
送信データ書き込み

```
mnm1221.data_crc_err = MNM1221_M_DCRC_ERR;
```

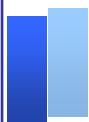
```
if (!mnm1221.data_crc_err) {  
    MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 1;
```

```
/* RX */  
for (i = 0; i < mnm1221.blk_sum; i++) {  
    p = P_MNM1221_RX_MEM_BGN;  
    p += (order_ref_tbl[i] * N_DATA);  
    mem_copy_l(&(rx_buf[i].data[0]), p, N_DATA);  
}
```

32bitバス用  
受信データ読み出し

```
MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 0;
```

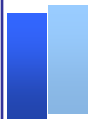
```
#endif  
}
```



# XINTRX割り込み

この部分を削除

```
212 void int_rx_mnm1221_m(void)↵
213 {↵
214 #ifdef MASTER_16BIT_ACCESS      /* 16bits bus */↵
215     unsigned long ul_temp;↵
216 #endif↵
217 ↵
218     mnm1221.state = MNM1221_M_STATE;↵
219 ↵
220     /* If not RUNNING state (cyclic transmission), return. */↵
221     if (!(mnm1221.state & B_RUNNING)) {↵
222         mnm1221.err_flg1 = MNM1221_M_ERR_FLAGS1;↵
223         return;↵
224     }↵
225 ↵
226     mnm1221.err_flg2 = MNM1221_M_ERR_FLAGS2;↵
227 /*↵
228 * Normally, err_flg1 and 2 are not used. They are monitored only ↵
229 * Because MNM1221 has error recovering function in RUNNING state, ↵
230 * the received data can be used as long as data_crc_err indicates OK.↵
231 */↵
232 }
```

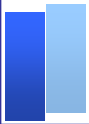


## XINTRX割り込み (続き)

この部分を削除

```
232 ↵
233 #ifdef MASTER_16BIT_ACCESS /* 16bits bus */↵
234     ul_temp = MNM1221_M_DCRC_ERR_H;↵
235     ul_temp <<= 16;↵
236     ul_temp |= MNM1221_M_DCRC_ERR_L;↵
237     mnm1221.data_crc_err = ul_temp;↵
238 #else /* 32bits bus */↵
239     mnm1221.data_crc_err = MNM1221_M_DCRC_ERR;↵
240 #endif↵
241 ↵
242 /* To read valid data only, if error, do not switch RX memory bank.*/↵
243 if (mnm1221.data_crc_err) {↵
244     /* error detected */↵
245     com_err.count++;↵
246 } else {↵
247     /* data is OK */↵
248     MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 0; /* switch bank */↵
249     MNM1221_M_RXMEM_HOLD = 1; /* return hold state */↵
250 }↵
251 ↵
252 watchdog_tim = 0; /* clear watchdog timer */↵
253 }↵
254 ↵
```

このウォッチドッグタイマクリアのみ残す



## Appendix

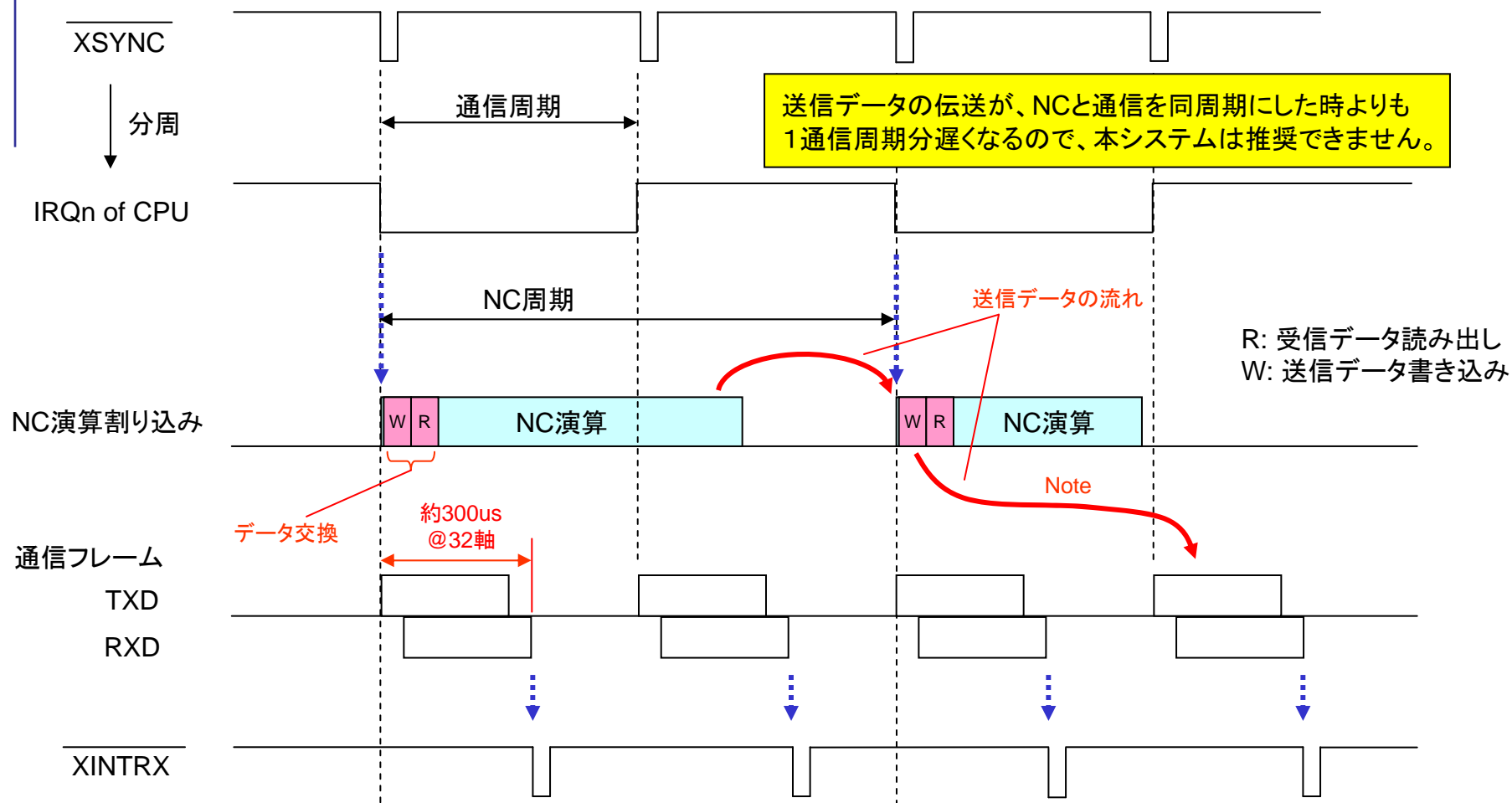
### NC演算1回あたり通信2回のシステム検討

送信データの伝送遅れが長いため、本システムは推奨できません。





# タイムチャート



注:  
XSYNCの立ち下りエッジ時点ですでにフレーム送信を開始しているため、そこで送信メモリのバンク切り替えを指示しても実際の切り替えは送信が完了するまで保留されます。このため、送信タイミングは1通信周期分、遅れます。



# 悪い例

